

BAB V

PENUTUP

Pada bagian akhir penelitian ini, penulis mengemukakan beberapa kesimpulan dan saran yang didasarkan hasil penelitian dan uraian bab sebelumnya. Adapun kesimpulan dan saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan di bab sebelumnya pada penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan evaluasi segi elemen komponen *game* dapat disimpulkan bahwa *game* "Finding Diana" sudah memenuhi elemen komponen *game* yang terdiri dari *feature*, *gameplay*, *interface*, *rules*, dan *design level*.
2. Perancangan *game* "Finding Diana" menggunakan Construct 2 dapat dilakukan dengan baik. Dengan menggabungkan *spritesheets* dan *sound* dengan *gamplay* yang telah ditentukan sehingga menjadi *game* utuh yang siap dimainkan pada *smartphone*.
3. Berdasarkan hasil uji coba *game* "Finding Diana" yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat berjalan dengan baik.
4. *Game* "Finding Diana" bergenre *platform game*/permainan papan yang dibuat menggunakan *game engine* Construct 2 dapat berjalan dengan baik pada *platform android*.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, diantaranya :

1. Penambahan jumlah level pada *game* Finding Diana.
2. Penambahan rintangan atau *obstacle* yang lebih beragam.
3. Peningkatan dari segi penampilan dan desain game agar lebih menarik.
4. Penambahan fitur baru yang menarik sehingga pemain tidak gampang bosan.

