

BAB I

PENDAHULUAN

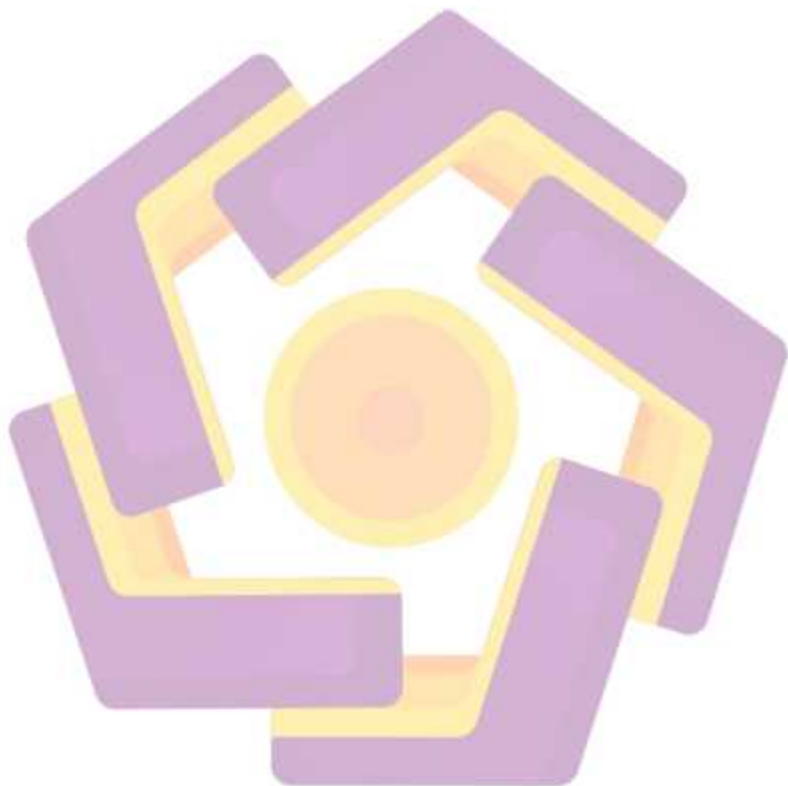
1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi bertujuan untuk memudahkan manusia menyelesaikan pekerjaan secara cepat dan menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan. Pengolahan data secara manual akan memperlambat proses pemenuhan kebutuhan informasi dan rentan akan kesalahan serta tidak hemat waktu dan tenaga. Pada saat ini teknologi informasi yang paling banyak diterapkan di perpustakaan sekolah adalah teknologi komputer, manfaat komputer sangat besar dalam pelaksanaan kegiatan perpustakaan yaitu pemanfaatan perangkat komputer dan teknologi lain secara terorganisir pada berbagai aktifitas perpustakaan antara lain pengolahan data perpustakaan sekolah, sirkulasi, administrasi perpustakaan dan penyajian laporan secara berkala yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja dan efektifitas pengelolaan perpustakaan.

SMK-PP Negeri Sembawa Palembang merupakan salah satu dari sekian banyak sekolah yang masih menerapkan sistem manual pada pengelolaan data perpustakaannya, dimana dalam proses pelayanan dan administrasi yang menanganai buku yang dipinjam oleh siswa, perpustakaan sekolah masih menggunakan cara yang lama dimana buku yang dipinjam masih di catat pada buku folio yang dibuat tabel secara manual untuk mencatat data peminjaman buku. Laporan yang dihasilkan sering mengalami keterlambatan karena proses pengolahan data membutuhkan banyak waktu, dalam penyajian informasi sering terjadi kesalahan seperti banyak data yang hilang dan kesalahan sehingga laporan yang disajikan kurang akurat.

Dengan latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka penulis merancang serta dilakukan penelitian dengan judul "Sistem Informasi

Perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa Palembang”. Diharapkan sistem tersebut dapat lebih memperlancar proses pengolahan data buku,



peminjaman dan pengembalian buku serta mampu menghasilkan laporan lebih akurat dari data manual yang selama ini dijalankan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah:

1. Diperlukan sistem terkomputerisasi yang dapat digunakan dengan mudah dan dapat meningkatkan pelayanan perpustakaan
2. Bagaimana cara mengelola data peminjaman buku, pengembalian buku, data petugas perpustakaan, data anggota perpustakaan, data buku perpustakaan, cetak laporan secara cepat dan akurat pada sistem ?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diharapkan tidak membahas hal-hal lain yang tidak terkait, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan:

1. Membangun sistem informasi perpustakaan di SMK-PP Negeri Sembawa Palembang
2. Pada sistem yang dibuat, untuk pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian yang dikelola oleh admin dan semua laporan dan data petugas dikelola oleh kepala perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa Palembang
3. Setiap anggota perpustakaan hanya dapat meminjam maksimal 3 buku
4. Anggota perpustakaan hanya pelajar, guru dan karyawan SMK-PP Negeri Sembawa Palembang
5. Jika terjadi kerusakan ataupun kehilangan buku, maka admin dapat menghapus data buku yang hilang dan menambahkan data buku yang baru jika buku yang rusak atau hilang berbeda dengan buku pengganti, akan tetapi harus mendapatkan rekomendasi dari kepala perpustakaan.

6. Laporan yang dihasilkan adalah laporan anggota perpustakaan, laporan data petugas, laporan buku, laporan peminjaman, laporan pengembalian, laporan buku yang belum dikembalikan
7. Sistem informasi perpustakaan ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2010 dan MySQL untuk mendukung pengolahan database pada sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memenuhi prasyarat kelulusan bagi program studi jenjang Strata-1 jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta
2. Membangun sistem informasi perpustakaan di SMK-PP Negeri Sembawa Palembang secara terkomputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota, transaksi peminjaman, transaksi pengembalian
3. Meningkatkan kinerja petugas perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa Palembang
4. Memperlancar pelayanan di perpustakaan dalam mengolah data perpustakaan
5. Meningkatkan kualitas perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat diadakannya penelitian adalah sebagai berikut:

1.5.1 Bagi Mahasiswa

1. Sarana untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat selama mengikuti kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta
2. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata-1 Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta
3. Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam membangun sebuah aplikasi

1.5.2 Bagi SMK-PP Negeri sembawa Palembang

1. Sebagai media untuk mempermudah dan meningkatkan kinerja petugas perpustakaan dalam mengolah data
2. Menjadikan sistem informasi hasil penelitian sebagai rujukan sistem informasi perpustakaan yang baru sehingga masalah dalam pencatatan secara manual dapat teratasi
3. Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat dibandingkan dengan sistem manual

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam studi kasus ini mempunyai beberapa tahapan metode, yaitu :

1. Metode Observasi

Mengumpulkan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung dan mencatat hal-hal tertentu terhadap objek yang diteliti

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan melalui tatp muka dan tanya jawab langsung dengan petugas perpustakaan SMK-PP Negeri sembawa Palembang atau sumber data

3. Metode Pustaka

Mengumpulkan data informasi serta teori dengan cara membaca buku, website, dan catatan-catatan yang berhubungan dengan topik penulisan serta bermanfaat bagi penulis tugas akhir.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

Untuk memperoleh gambaran sistem yang akan dibangun oleh programmer maka dibutuhkan adanya sebuah perancangan dari sistem tersebut. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan dua model rancangan yaitu:

1. *Flowchart* Sistem
2. *Data Flow Diagram* (DFD)

1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam pembuatan sistem ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle* (SDLC) model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu perangkat lunak. Model ini dipilih untuk mengatasi terjadinya perubahan kebutuhan sistem yang seringkali terjadi pada pengembangan sistem informasi.

1.6.5 Metode Testing

Testing atau pengujian program digunakan untuk mengetahui kesalahan kesalahan dan kemungkinan yang menimbulkan kesalahan pada program. Metode testing yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan metode :

1. *Black Box testing*
2. *Whitebox testing*

1.7 Sistematika Penulisan

Secar garis besar, Penyusunan dan penelitian skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi perpustakaan, konsep sistem basis data (DFD, ERD, *Flowchart*), dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi gambaran umum tentang SMK-PP Negeri Sembawa, peran dan fungsi perpustakaan sekolah, analisa perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa pada saat ini, dan hal-hal lainnya yang berhubungan dengan pembangunan sistem informasi perpustakaan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai rancangan sistem dan pembuatan sistem informasi perpustakaan SMK-PP Negeri Sembawa serta tahap manual program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran skripsi yang dibuat.