

**PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK FLUTTER BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Novikasari Kusumarini	(17.02.0061)
Nurtanio Prihantono	(17.02.0100)
Sri Wahyuni	(17.02.0105)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK FLUTTER BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Novikasari Kusumarini	(17.02.0061)
Nurtanio Prihantono	(17.02.0100)
Sri Wahyuni	(17.02.0105)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN *FRAMEWORK FLUTTER* BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novikasari Kusumarini (17.02.0061)
Nurtanio Prihantono (17.02.0100)
Sri Wahyuni (17.02.0105)

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal <tanggal persetujuan>

Dosen Pembimbing,

Hartatik, S.T., M.Cs.
NIK. 190302232

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN *FRAMEWORK FLUTTER* BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novikasari Kusumarini

(17.02.0061)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302256

Supriatin, M.Kom
NIK. 190302239

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Maret 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK FLUTTER BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurtanio Prihantono

(17.02.0100)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Yuli Astuti M.Kom
NIK. 190302146

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302412

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Maret 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN APLIKASI PENDAFTARAN VENDOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK FLUTTER BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: PT ERPORATE SOLUSI GLOBAL)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sri Wahyuni
(17.02.0105)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035

Bayu Setiaji M.Kom
NIK. 190302216

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Maret 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami bertiga dalam kurung (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi maupun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah inidan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 20 Maret 2020

Yang Menyatakan,

Meterai Asli
Rp 6.000

Novikasari Kusumarini
17.02.0061

Yang Menyatakan,

Meterai Asli
Rp 6.000

Nurtanio Prihantono
17.02.0100

Yang Menyatakan,

Meterai Asli
Rp 6.000

Sri Wahyuni
17.02.0105

HALAMAN MOTTO

“Dan mohonlah pertolongan (kepada Allah) dengan sabar dan salat. Dan (salat) itu sungguh berat, kecuali bagi orang-orang yang khusyuk,” (2:45)

“(Istafti qalbak) Mintalah fatwa kepada hatimu sendiri. Kebaikan adalah apa yang karenanya jiwa dan hati menjadi tentram. Dan dosa adalah apa yang mengusik jiwa dan meragukan hati, meskipun orang-orang membenarkan fatwa kepadamu dan mereka membenarkannya.” (Pesan Nabi dalam HR. Ahmad no.17315, Darimi no.2421, hadits hasan, lihat hadits Arbain An-Nawawi hadits no.27)

“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lain. (HR Ahmad dan Thabrani).”

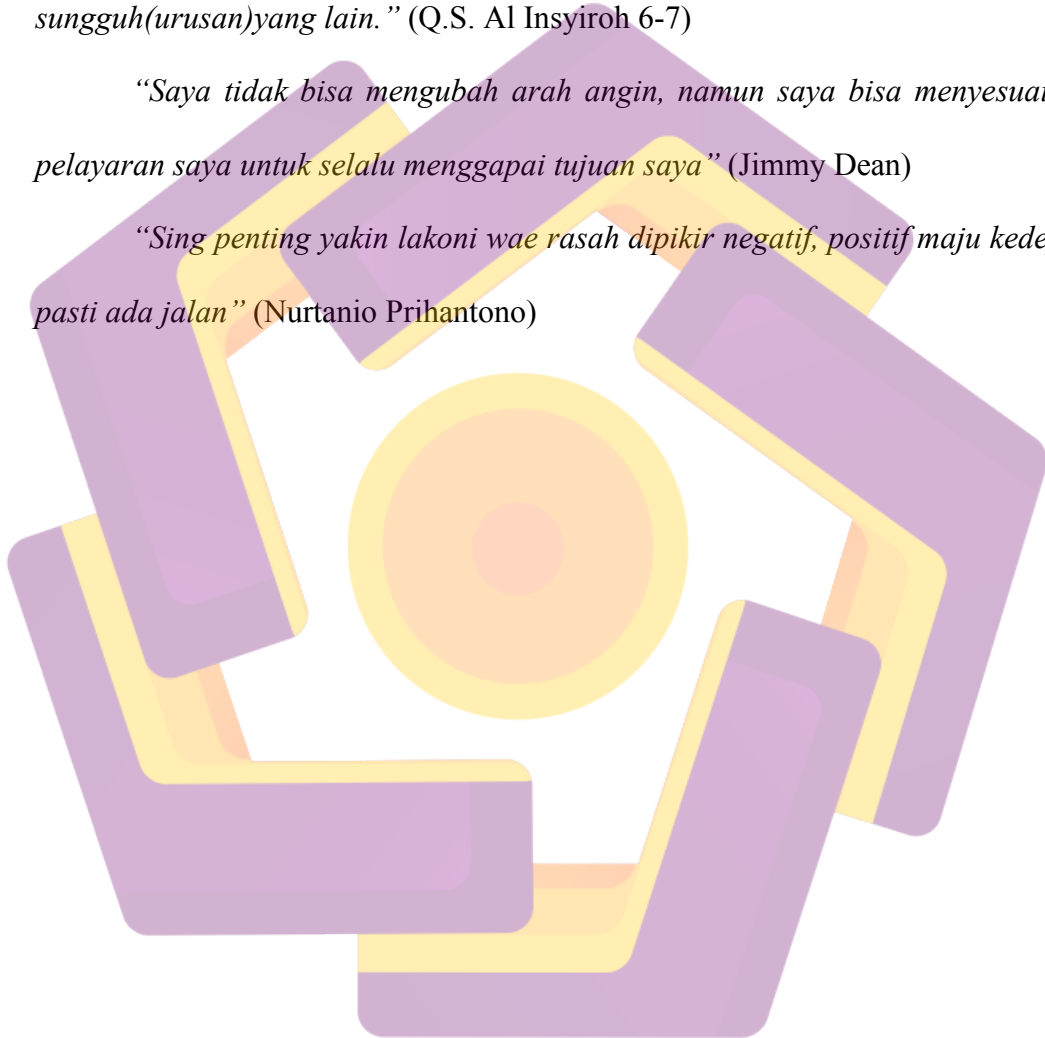
--Novikasari Kusumarini--

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai(dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sungguh-sungguh(urusan)yang lain.” (Q.S. Al Insyiroh 6-7)

“Saya tidak bisa mengubah arah angin, namun saya bisa menyesuaikan pelayaran saya untuk selalu menggapai tujuan saya” (Jimmy Dean)

“Sing penting yakin lakoni wae rasah dipikir negatif, positif maju kedepan pasti ada jalan” (Nurtanio Prihantono)



HALAMAN MOTTO

Gantungkan cita-citamu setinggi langit! Bermimpilah setinggi langit. Jika engkau jatuh, engkau akan jatuh diantara bintang-bintang.

Ir. Soekarno

Kerjakan apa yang bisa dikerjakan, jangan menunda-nunda hingga waktunya hampir habis.

Sekali kamu bermalas-malasan, Selangkah temanmu berprogres diluar sana.

Jika rencana "A" tidak berjalan, tenang, masih ada 25 huruf lain dalam alfabet.

Chris Guillebeau

Kesempatan bukanlah hal yang kebetulan. Kamu harus menciptakannya

Cris Grosser

Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lain.

HR. Ahmad, ath-Thabrani.

--Sri Wayuni--

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillah.. Biidznillah.. Alhamdulillah ‘ala kullihal. Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. atas rahmat, hidayah serta inayah-Nya, sehingga tugas akhir sederhana ini terselesaikan. Solawat serta salam selalu terlimpahkan kepada nabiyyullah Muhammad SAW.

Saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk pihak-pihak yang telah memberikan dukungan sehingga karya sederhana ini selesai,

1. **Emak dan Bapak**, sebagai tanda bakti, hormat dan terimakasih yang tiada terhingga novi persembahkan karya kecil ini untuk mak dan bapak yang telah mengorbankan segalanya buat novi. Semoga ini menjadi langkah awal novi bisa berbakti dan memberikan sedikit kebahagiaan di kehidupan mak dan bapak. Aamiin Ya Rabb.

2. **Uti, akung, si om dan adik-adik**, terimakasih uti, akung om atas dukungannya sampai detik ini, baik materil maupun non materil, novi ndak bisa balas banyak, semoga Allah SWT. yang balas pengorbanan uti, akung dan om. Terimakasih bocil-bocilku, sudah menjadi penglipur kepenatan mba ☺

3. **Team Proyek TA**, terimakasih temen-temen untuk semuanya, atas kesabarannya dalam mengajari dan menghadapi novi, keluangan waktunya dan novi minta maaf untuk semua kesusahan yang novi perbuat selama ini.

4. **Ibu Hartatik, S.T., M.Cs.**, selaku dosen pembimbing tugas akhir, novi mengucapkan terimakasih atas saran, masukan dan sharing ilmu yang ibu berikan.

5. **PT Erporate Solusi Global dan orang-orang di dalamnya**, sebagai tempat objek penelitian tugas akhir. Terimakasih mas Ulul selaku CEO, sudah diijinkan untuk mengali ilmu disini Terimakasih mas Nas selaku proyek manager, sudah dengan senang hati berbagi ilmu dan pengalaman. Terimakasih mba Dian, tim HRD dan semua tim di erporate. ☺

6. **17 D3MI 02**, temen-temen kelas yang selalu ceria ☺ ☺ tapi menyimpan rahasia. Terimakasih sudah menjadi teman kelas selama ini, saya belajar banyak dari kalian. See u on TOP.

7. **Ibu Bapak Dosen AMIKOM**, terimakasih untuk sharing ilmunya, kesabarannya dalam menghadapi keusilan saya ketika di kelas. Semoga apa yang ibu bapak berikan kepada saya, dapat saya bagikan lagi ke yang lain.

8. **Anak Organisasi**, terimakasih untuk semuanya, baik ilmu maupun ukhuwah yang terjalin. Terimakasih yang tak pernah lelah untuk mengingatkan dan menasihati nopi dikala futur ☺ ☺ ☺ ☺

--Novikasari Kusumarini--

HALAMAN PERSEMBAHAN

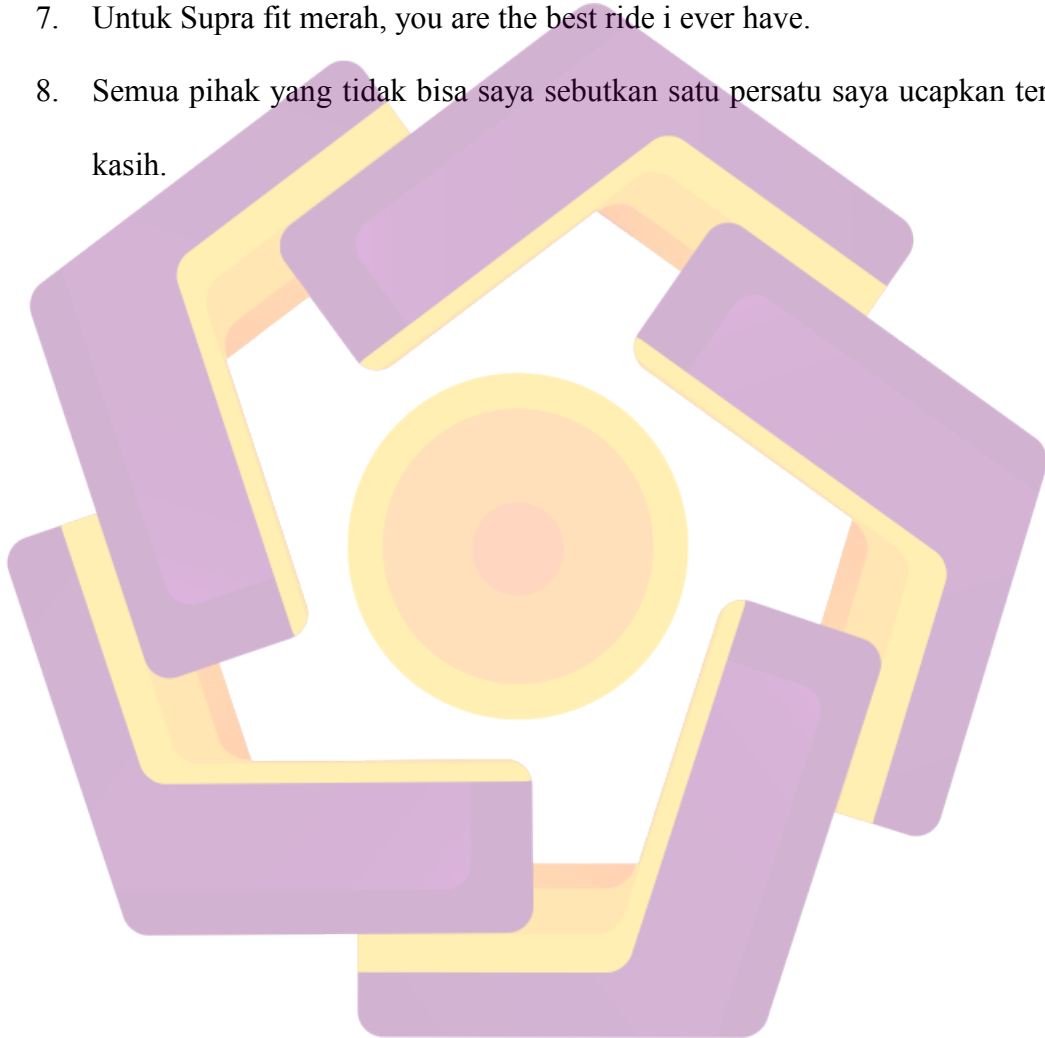
Alhamdulillah, Segala puji bagi Allah SWT, kita memuji-Nya, dan meminta pertolongan ,pengampunan serta petunjuk kepada-Nya.Semoga doa, sholawat tercurah pada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW, keluarganya, dan sahabat serta siapa saja yang menjdapat petunjuk hingga hari kiamat, Aamiin.

Persembahan tugas akhir ini dan rasa terima kasih aku ucapkan untuk:

1. Keluargaku tercinta, kedua orang tua ku serta kakak-kakak ku yang telah memberikan kasih sayang, doa, dukungan serta motivasi baik secara moril maupun materil.
2. Teman-teman grup Anti-wacana yang selalu memberikan keceriaan di kala susah, kalau diajak main selalu wacana. Semoga kita tetap dapat mempertahankan grup Anti wacana ini sampe tua nanti.
3. Teman-teman grup public figure kelas (bambang,indra,gigih,rochim,arya) terima kasih atas waktu kalian untuk saling bercerita, memotivasi, dan terima kasih juga bambang,indra,gigih yang rela tempat kosnya buat ditempati untuk melepas kepenatan ku setelah beraktivitas.
4. Yuni dan novika teman satu tim tugas akhir kalian hebat yang selalu sabar menghadapi saya yang banyak mau nya mantap jiwaa.
5. Kelompok magang ku yuni,novika,bambang,elin terimakasih semuanya selama di tempat maga bisa menyelesaikan tugas dengan baik dan terima

kasih juga buat PT Erporate Solusi Global yang sudah mengizinkan kami melakukan penelitian

6. Teman-teman kelas 17-D3-MI-02 terima kasih atas kerjasama dan kebersamaanya begitu erat.
7. Untuk Supra fit merah, you are the best ride i ever have.
8. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu saya ucapkan terima kasih.



HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim

Yang utama dari segalanya sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Atas Rahmat, Hidayah dan Karunianya yang kau berikan sehingga Tugas Akhir sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW.

Aku persembahkan karya sederhana ini kepada semua orang yang sangat aku kukasihi dan sayangi

Keluarga saya tercinta Alm. Ayah, Ibu, Kakak, Adik

Terimakasih Ayah engkau yang ada disurga nan indah, Terimakasih telah mengenalkan aku kepada dunia yang penuh cerita, terimakasih atas segala pengorbananmu.

Terimakasih Ibu yang selalu mendukung dalam hal apapun dan tak henti-hentinya memberikan semangat dan terimakasih atas segala pengorbananmu.

Terimakasih Kakak-kakak ku dan Adik ku yang sudah menjadi tempat mencurahkan keluh kesah ku dan selalu mensupport bagaimanapun keadaanku. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membahagiakan kalian, menjadi langkah awal untuk meraih kesuksesan. aamiin

Team proyek Tugas Akhir (Anton dan Novika)

Terimakasih atas ilmunya, atas kesabarannya dalam menghadapi aku, Mohon maaf jika selama ini banyak kesalahan yang telah aku perbuat.

Ibu Hartatik, S.T., M.Cs.

Terimakasih ibu selaku dosen pembimbing terimakasih atas saran-saran dan ilmu yang telah diberikan.

PT Erporate Solusi Global

Terimakasih kepada mas Ulul Albab sebagai CEO PT Erporate Solusi Global yang sudah memberikan izin sebagai tempat penelitian objek Tugas Akhir dan juga terimakasih kepada semua tim erporate yang telah membantu.

17 D3MI0

Teman-Teman kelasku, Terimakasih sudah saling berbagi informasi, saling support satu sama lain, sudah mewarnai hidupku di jogja, Kalian salah satu yang akan aku rindukan.

Ibu Bapak Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta

Terimakasih Ibu bapak atas ilmu yang diberikan, Semoga akan bermanfaat sampai akhir hayat

Keluarga di Organisasiku

Terimakasih sudah berbagi pengalaman yang luar biasa, Terimakasih sudah menjadi keluargaku di jogja, Kalian juga salah satu yang akan aku rindukan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan Nabi besar kita yakni Muhammad SAW.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan satu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Diploma-III dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya Tugas Akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Universitas AMIKOM Yogyakarta selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto , MM selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Hartatik, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Ulul Albab, S.Kom, selaku CEO PT Erporate Solusi Global.

6. Mas Nas selaku pembimbing magang yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan proyek Tugas Akhir ini.
7. Kedua orang tua dan keluarga besar yang memberikan motivasi, doa dan semangat.
8. Teman-teman kelas 17 D3MI 02 selaku teman seperjuangan dan teman lainnya yang selalu memberikan semangat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Bapak Ibu dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan. Kritik dan saran sangat membantu perkembangan dan penyempurnaan karya tulis ini. Sekian dari penulis, apabila terdapat kesalahan dan kekurangan mohon maaf selaku penulis.

Yogyakarta, 28 November 2019

Penulis

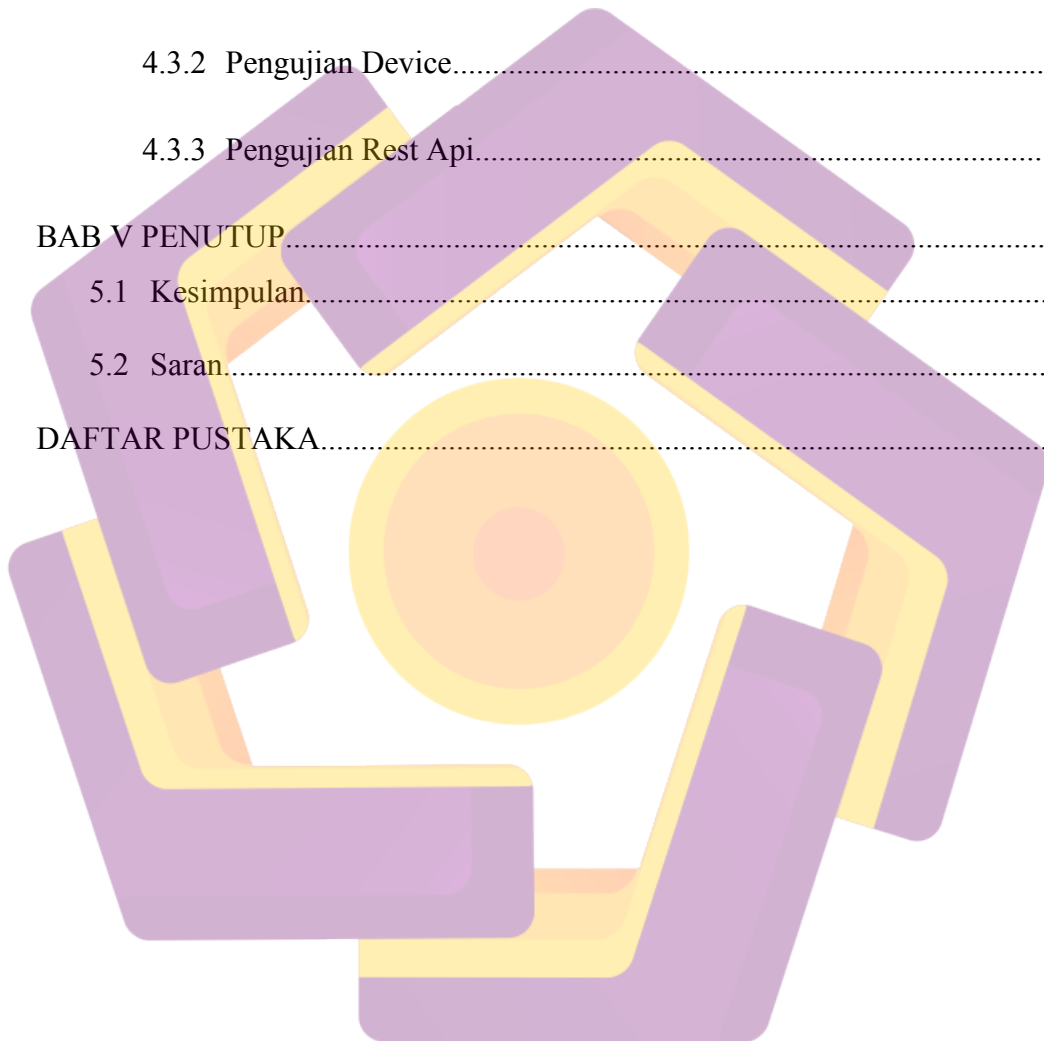
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	vii
HALAMAN MOTTO.....	viii
HALAMAN MOTTO.....	ix
HALAMAN MOTTO.....	x
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	xi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	xiii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	xv
KATA PENGANTAR.....	xvi
DAFTAR ISI.....	xix
DAFTAR TABEL.....	xxiii
DAFTAR GAMBAR.....	xxiv
INTISARI.....	xxvii
<i>ABSTRACT</i>	xxviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah atau Latar Belakang Proyek.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Referensi	5
2.2 Pengertian Aplikasi.....	6
2.3 Pengertian Pendaftaran.....	7
2.4 Pengertian Vendor.....	7
2.5 Web Services.....	7
2.6 Javascript Object Notation(JSON).....	8
2.7 Android.....	8
2.7.1 Definisi Android.....	8
2.7.2 Sejarah Android.....	8
2.7.3 Versi Android.....	9
2.7.4 Android SDK (Software Development Kit).....	9
2.8 Software yang di Perlukan.....	9
2.8.1 Microsoft Visual Studio Code.....	9
2.8.2 Figma.....	10
2.8.3 Genymotion.....	10
2.9 Framework Flutter.....	10
2.10 Bahasa Pemrograman Dart.....	11
2.11 Entity Relationship Diagram.....	12
2.12 Unified Modeling Language (UML).....	14
2.12.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.12.2 Activity Diagram.....	15

2.12.3 Class Diagram.....	16
2.12.4 Sequence Diagram.....	18
BAB III tinjauan umum.....	21
3.1 Deskripsi Singkat Obyek.....	21
3.2 Sejarah PT Erporate Solusi Global.....	21
3.3 Visi dan Misi PT Erporate Solusi Global.....	22
3.4 Produk dan Layanan.....	22
3.5 Alamat.....	23
3.6 Struktur Perusahaan.....	24
3.7 Hasil Pengumpulan Data.....	25
3.8 Solusi yang Diusulkan.....	26
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	27
4.1 Perancangan.....	27
4.1.1 Perancangan UML(<i>Unified Modeling Language</i>).....	27
4.1.2 Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	41
4.2.3 Relasi Antar Tabel.....	42
4.2.4 Perancangan Struktur Tabel.....	43
4.2.5 Perancangan Aplikasi.....	45
4.2 Implementasi.....	53
4.2.1 Implementasi Database.....	53
4.2.2 Implementasi Aplikasi.....	56
4.2.3 Implementasi Rest Api.....	66

4.2.4 Implementasi Perangkat Lunak.....	69
4.2.5 Implementasi Perangkat Keras.....	70
4.3 Pengujian Sistem.....	70
4.3.1 <i>Black Box</i> Testing.....	70
4.3.2 Pengujian Device.....	71
4.3.3 Pengujian Rest Api.....	73
BAB V PENUTUP.....	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	77



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram.....	16
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence diagram</i>	19
Tabel 3. 1 Deskripsi Masalah.....	25
Tabel 3. 2 Daftar Solusi.....	26
Tabel 4.1 Deskripsi use case Menu Alur Pendaftaran.....	28
Tabel 4. 2 Deskripsi use case Menu Daftar.....	28
Tabel 4. 3 Deskripsi use case Menu FAQ.....	29
Tabel 4. 4 Deskripsi use case Menu List Project.....	30
Tabel 4. 5 Deskripsi use case Menu Penilaian.....	31
Tabel 4.6 Deskripsi use case Menu Profil.....	31
Tabel 4. 7 Rancangan Tabel Vendor.....	43
Tabel 4. 8 Rancangan Tabel Project.....	43
Tabel 4. 9 Rancangan Tabel Portofolio.....	44
Tabel 4. 10 Rancangan Tabel Penilaian.....	44
Tabel 4. 11 Tabel Pengujian Program Aplikasi (<i>Black Box Testing</i>).....	70
Tabel 4. 12 Tabel pengujian aplikasi dengan berbagai device.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Versi Android.....	9
Gambar 2. 2 Entittas.....	12
Gambar 2. 3 Atribut.....	12
Gambar 2. 4 Relasi.....	13
Gambar 2. 5 Relasi 1:1.....	13
Gambar 2. 6 Relasi 1: N.....	13
Gambar 2.7 Simbol <i>Actor</i>	14
Gambar 2. 8 Simbol <i>Use Case</i>	14
Gambar 2. 9 Simbol Association.....	15
Gambar 3.1 Struktur Perusahaan.....	24
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	27
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Alur pendaftaran.....	32
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Daftar.....	33
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Faq.....	34
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> List Project.....	34
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Penilaian.....	35
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Profil.....	36
Gambar 4. 8 <i>Diagram class</i> aplikasi pendaftaran vendor.....	37
Gambar 4. 10 <i>Sequence diagram</i> daftar vendor.....	38
Gambar 4. 9 <i>Sequence diagram</i> alur registrasi vendor.....	38
Gambar 4. 11 <i>Sequence diagram</i> faq.....	39

Gambar 4. 12 <i>Sequence diagram</i> list project.....	39
Gambar 4. 13 <i>Sequence diagram</i> penilaian.....	40
Gambar 4. 14 <i>Sequence diagram</i> profil.....	40
Gambar 4. 15 Entity Relationship Diagram yang diusulkan.....	41
Gambar 4. 16 Relasi tabel pada aplikasi pendaftaran vendor.....	42
Gambar 4.17 Rancangan menu utama.....	45
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Menu Alur Registrasi.....	46
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Menu Daftar.....	47
Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Menu Upload File.....	48
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Menu List Project.....	49
Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Menu Detail Project.....	50
Gambar 4.23 Rancangan Tampilan Menu FAQ'S.....	51
Gambar 4.24 Rancangan Tampilan Menu Profile.....	52
Gambar 4.25 Tabel Vendor.....	53
Gambar 4.26 Tabel Project.....	54
Gambar 4.27 Tabel Portofolio.....	54
Gambar 4.28 Tabel Penilaian.....	55
Gambar 4.29 Implementasi Menu Utama.....	56
Gambar 4.30 Implementasi Menu alur pendaftaran.....	57
Gambar 4.31 Implementasi Menu daftar.....	58
Gambar 4.32 Implementasi Menu portofolio.....	59
Gambar 4.33 Implementasi Menu FAQ'S.....	61
Gambar 4.34 Implementasi Menu List Project.....	62

Gambar 4.35 Implementasi Menu Detail Project.....	63
Gambar 4.36 Implementasi Menu Profil.....	64
Gambar 4.37 Implementasi Menu Penilaian.....	65
Gambar 4.38 Kode Tampilan Awal Pada REST API.....	66
Gambar 4.41 Kode GET Data Vendor.....	67
Gambar 4.40 Kode POST Data Vendor.....	67
Gambar 4.39 Kode Koneksi Database.....	67
Gambar 4.44 Kode GET Data Portofolio.....	68
Gambar 4.43 Kode POST Data Upload File Pada Portofolio.....	68
Gambar 4.42 Kode DELETE Data Vendor.....	68
Gambar 4.46 Kode GET Data Penilaian.....	69
Gambar 4.45 Kode GET Data Project.....	69
Gambar 4.47 Hasil pengujian aplikasi pada 3 macam device.....	72
Gambar 4.48 Hasil pengujian endpoint pada daftar vendor.....	73
Gambar 4.49 Hasil pengujian endpoint pada portofolio.....	74
Gambar 4.50 Hasil pengujian endpoint pada project.....	75
Gambar 4.51 Hasil pengujian endpoint pada penilaian.....	75

INTISARI

PT Erporate Solusi Global merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang *digital agency* terkhusus di industri IT. Perusahaan yang memiliki layanan *development apps, outssource, IoT, digital strategy, training* dan *business partner* ini, sudah memiliki banyak client dan project.

Perusahaan mengalami kendala dalam kekurangan tenaga ahli pada pengerjaan project tertentu, sehingga membutuhkan tenaga ahli yang kompeten untuk membantu dalam pengerjaan project tersebut. Perkembangan teknologi yang sangat pesat dapat membantu perusahaan untuk mendapatkan vendor dengan tepat. Salah satu langkah yang diambil adalah dengan membuat aplikasi pendaftaran vendor menggunakan *framework flutter* berbasis android. *Framework flutter* adalah sebuah *framework* yang dikembangkan oleh perusahaan ternama Google.inc, yang mana aplikasi dibangun dengan *framawork* ini dapat berjalan pada dua platform besar *Android* dan *iOS*.

Aplikasi ini dibangun untuk memudahkan calon vendor dalam melakukan pendaftaran menjadi vendor pada PT Erporate Solusi Global. Selain itu, aplikasi ini memberikan informasi terkait perusahaan, project-project dan client perusahaan. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu perusahaan dalam menemukan tenaga ahli yang kompeten.

Kata kunci : Aplikasi, pendaftaran, vendor, mobile, android, flutter

ABSTRACT

PT Erporate Solusi Global is one of the companies engaged in digital agencies, especially in the IT industry, already has many clients and projects.

The company experiences constraints in the shortage of experts in implementing certain projects, so it requires competent experts to assist in the implementation of the project. Technological development is very fast, can help companies to get the right vendor. One of the steps taken is to make vendor registration applications using Android-based with framework flutter. Framework flutter is a framework developed by Google.inc, which is an application built with the framework flutter that can run on two platforms Android and iOS.

To overcome these problems, the writer will create a vendor registration application. This application was built to make it easier for prospective vendors to register as vendors at PT Corporate Global Solutions. In addition, this application provides information related to companies, projects and corporate clients. It is hoped that this application can help companies find competent experts.

Keywords: Application, registration, vendor, android, flutter