

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penulis menarik kesimpulan dari penelitian 3D *Modelling* Untuk Visualisasi Produk Bright Option Solution Menggunakan Blender sebagai berikut :

- a. Di dalam proses penelitian ini penulis telah melakukan pengumpulan data, menganalisis permasalahan dari perusahaan, melakukan produksi hingga pasca produksi, dan mengevaluasi hasil penelitian melalui kuesioner.
- b. Penulis menggunakan teknik *box modelling* dan *Polygonal modelling* sebagai teknik membuat 3D modeling visualisasi produk Bright Option Solution.
- c. Pada *Alpha testing* melakukan pengujian berdasarkan kebutuhan fungsional dan menghasilkan hasil yang terpenuhi.
- d. Penulis telah melakukan pengujian skala likert dengan hasil 79,59% dan berada dalam kriteria “baik” dan video dapat digunakan untuk tambahan unsur media promosi.
- e. Hasil video 3D modeling visualisasi produk Bright Option Solution beresolusi HD 720 dengan durasi 1 menit 25 detik.

5.2 Saran

Di dalam penelitian ini, penulis memberikan saran sebagai masukan sebagai berikut :

- a. *Texturing* dan lighting dikembangkan agar produk terlihat lebih berkesan.
- b. Penambahan ilustrasi produk dalam video.
- c. Menambahkan detail produk guna untuk memperjelas visualisasi 3D modeling produk Bright Option Solution.