

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang sudah diuraikan pada bab sebelumnya dalam penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan berikut:

1. Perancangan *game* “Kang Payung” menggunakan Construct 2 dapat dilakukan dengan baik. Dengan menggabungkan *spritesheets* dan *sound* dengan *gameplay* yang sudah ditentukan sehingga menghasilkan *game* utuh yang dapat dimainkan di *smartphone*.
2. Berdasarkan hasil uji coba *game* “Kang Payung” yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa *game* ini berjalan dengan baik mengacu *black box testing*.
3. *Game* “Kang Payung” yang dibuat dengan *game engine* Construct 2 dapat berjalan dengan baik pada platform android dengan melihat laporan error dan ANR pada Google Play Console.

### 5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk penelitian ini ke depannya, diantaranya:

1. Menambahkan *obstacle* yang bervariasi agar permainan lebih menantang para pengguna.
2. Mengembangkan *game* pada platform lain seperti iOS. Sehingga *game* dapat dimainkan pada platform iOS.
3. Menambahkan AdMob atau iklan agar sang pembuat dapat menerima keuntungan.