

**PEMBUATAN ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA VIDEO TUTORIAL
PENGGUNAAN APLIKASI JOGJA SMART SERVICE
DI PEMERINTAHAN KOTA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Karlina Putri Cahyani (15.02.9207)

Safira Sofi Febiansari (17.02.1057)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PEMBUATAN ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA VIDEO TUTORIAL
PENGGUNAAN APLIKASI JOGJA SMART SERVICE
DI PEMERINTAHAN KOTA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Karlina Putri Cahyani (15.02.9207)

Safira Sofi Febiansari (17.02.0157)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA VIDEO TUTORIAL PENGGUNAAN APLIKASI JOGJA SMART SERVICE DI PEMERINTAHAN KOTA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Karlina Putri Cahyani

Safira Sofi Febiansari

(15.02.9207)

(17.02.0157)

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 20 Februari 2020

Dosen Pembimbing

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA VIDEO TUTORIAL
PENGGUNAAN APLIKASI JOGJA SMART SERVICE
DI PEMERINTAHAN KOTA YOGYAKARTA



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA VIDEO TUTORIAL PENGGUNAAN APLIKASI JOGJA SMART SERVICE DI PEMERINTAHAN KOTA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Safira Sofi Febiansari

17.02.0157

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Maret 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ika Asti Astuti S.Kom., M.Kom
NIK. 190302391

Tanda Tangan

Haryoko S.Kom., M.Kom
NIK. 190302286

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal < tanggal ujian >

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 17 Juni 2020
Yang Menyatakan,

Meterai Asli
Rp 6.000

Karlina Putri Cahyani
NIM. 15.02.9207

Meterai Asli
Rp 6.000

Safira Sofi Febiansari
NIM. 17.02.0157

MOTTO

Segala sesuatu ada waktunya, yang terbaik pasti akan tiba diwaktu yang tepat.

(KARLINA PUTRI CAHYANI)

Saat melakukan segala hal jika dilakukan dengan ikhlas pasti akan mendapat kebahagiaan.

(SAFIRA SOFI FEBIANSARI)



PERSEMBAHAN

Assalamu'alaikum. Wr. Wb.

Alhamdulillah saya dapat menyelesaikan hal yang saya mulai, puji syukur terutama kepada Allah SWT yang telah memberi kesehatan, akal, dan kehidupan atas rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas akhir ini. Begitu banyak masukan serta dorongan semangat agar saya terus maju dan tidak menyerah.

Oleh karena itu saya ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Rahayu, Bapak Sugiyarto, Mbk Nia, Dek Faisal, dan Keluarga besar yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat saya, dengan doa dan semangat yang selalu diberikan saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.
2. Ibu Sri Ngudi Wahyuni S.T.,M.KOM terima kasih telah memberi arahan serta bimbingan sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
3. Bapak Heri Sismoro M.Kom selaku dosen pembimbing, terima kasih telah memberi arahan serta bimbingan sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
4. Bima Kurnia Ramadhan atas kesabaran, waktu dan pikiran yang diberikan, sehingga menjadi sumber inspirasi serta motivasi saya menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Kucing saya Cecil yang selalu menemani dalam pembuatan Tugas akhir ini.
6. Partner pejuang TA Safira yang selalu sabar dan gigih menyelesaikan Tugas akhir ini.
7. Sahabat-sahabat, Dyah yang bersedia menjadi dubbing dalam video serta Icha dan Resti atas dukungannya. Semoga dilain waktu masih bisa kumpul.
8. Teman-teman D3MI-03 terima kasih kalian luar biasa.
9. Dosen-dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta terima kasih sudah mau membimbing, berbagi ilmu dan pengalamannya.
10. Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta yang telah memberi ijin untuk dijadikan Objek Tugas Akhir ini.

Demikian persembahan ini disampaikan dan saya ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung pada tugas akhir kami.

Wassalamu'alaikum. Wr. Wb

(Karlina Putri Cahyani)

PERSEMBAHAN

Assalamualaikum Wr. Wb

Alhamdulillah, Puji syukur saya haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kelancaran saat saya mengerjakan Tugas Akhir ini. Begitu banyak masukan, dorongan serta semangat agar saya terus maju dan tidak menyerah.

Oleh karena itu saya ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Endah Dwi Prihatin dan (Alm.) Bapak Atok Suranto, Rafanindra serta seluruh keluarga yang tak henti-hentinya memberi semangat serta doa, dan menjadikan saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.
2. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T, M.Kom terima kasih telah memberi arahan serta bimbingan sehingga saya mengerjakan tugas akhir ini dengan baik.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing, terima kasih telah memberi arahan serta bimbingan sehingga saya dapat mengerjakan tugas akhir ini dengan baik.
4. Seluruh Sahabat saya, Mellisa, Fuad, Zea, Novi, Alldis, Icha, Resti, dan Fitri yang selalu mendengar keluh kesah saya dan selalu memberi doa, motivasi serta semangat, sehingga saya lancar mengerjakan tugas akhir ini.
5. Partner TA saya tercinta Mbak Lina, terima kasih banyak.
6. Teman-teman D3MI03 terima kasih telah menjadi teman-teman yang baik dan luar biasa.
7. Dosen-dosen Universitas Amikom Yogyakarta terima kasih sudah mau membimbing, berbagi ilmu dan pengalaman yang sangat luar biasa.
8. Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta yang telah memberi izin untuk dijadikan Objek Tugas Akhir ini.

Demikian persembahan ini disampaikan dan saya ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung pada tugas akhir kami.

Wassalamu'alaikum. Wr. Wb

(Safira Sofi Febiansari)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum. Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan begitu banyak anugerah ilmu, rizki berkah melimpah, rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua. Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah Tugas Akhir dengan judul : **Pembuatan Animasi Motion Graphic Pada Video Tutorial Penggunaan Aplikasi Jogja Smart Service Di Pemerintahan Kota Yogyakarta.**
telah disusun dengan baik.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesainya laporan ini, antara lain :

- 1 Bapak Prof.Drs.M.Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- 2 Ibu krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- 3 Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa **Tugas** akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penyusun harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang, Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 17 Juni 2020

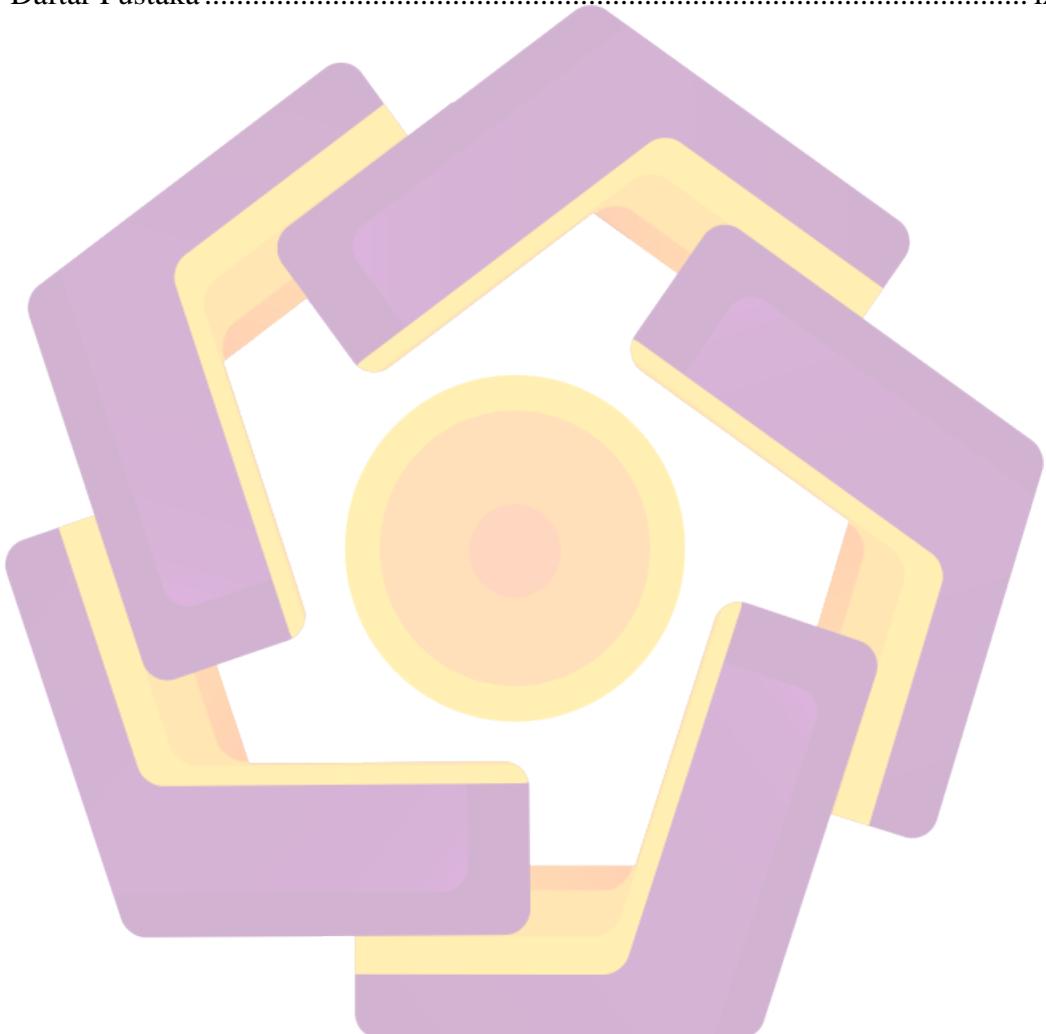
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	1
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8

BAB III TINJAUAN UMUM	24
3.1 Sejarah Umum Pemerintahan Kota Yogyakarta.....	24
3.2 Visi dan Misi Pemerintahan Kota Yogyakarta.....	27
3.3 Struktur Organisasi Pemerintahan Kota Yogyakarta	28
3.4 Jogja Smart Service.....	28
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak.....	29
3.5.1 Perangkat Keras untuk Pembuatan Video	29
3.5.2 Perangkat Lunak untuk Pembuatan Video.....	30
3.6 Hasil Pengumpulan Data.....	31
3.7 Tahap Pra Produksi	31
3.6 Konsep Cerita	32
3.7 Data Objek	32
3.8 Pengolahan Data	32
3.9 Naskah	32
3.10 StoryBoard.....	35
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Perancangan.....	45
4.1.1 Tahap Produksi	46
4.1.2 Tahap Pasca Produksi	49
4.2 Testing Hasil Video Motion Graphic	54

BAB V PENUTUP.....	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	59
Daftar Pustaka	lxi



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Laptop	29
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras Smartphone	29
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak	30
Tabel 3.4 Masalah Pada Obyek Penelitian.....	31
Tabel 3.5 Storyboard.....	35
Tabel 3.6 Storyboard (lanjutan 1)	36
Tabel 3.7 Storyboard (lanjutan 2)	37
Tabel 3.8 Storyboard (lanjutan 3)	38
Tabel 3.9 Storyboard (lanjutan 4)	39
Tabel 3.10 Storyboard (lanjutan 5)	40
Tabel 3.11 Storyboard (lanjutan 6)	41
Tabel 3.12 Storyboard (lanjutan 7)	42
Tabel 3.13 Storyboard (lanjutan 8)	43
Tabel 3.14 Storyboard (lanjutan 9)	44
Tabel 4.1 Angket Testing Video Motion Graphic	54
Tabel 4.2 Bobot Nilai	55
Tabel 4.3 Perolehan nilai dari 30 responden	56
Tabel 4.4 Perhitungan nilai untuk setiap pernyataan	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Pemerintahan Kota Yogyakarta	28
Gambar 4.1 Pra Produksi, Produksi, Pasca Produksi.....	45
Gambar 4.2 Pen Tool	46
Gambar 4.3 Shape Tool.....	47
Gambar 4.4 Menggambar Obyek dengan Pen Tool dan Shape Tool.....	47
Gambar 4.5 Hasil Coloring Background.....	48
Gambar 4.6 Proses penyeleksian Objek.....	48
Gambar 4.7 Proses Pengolahan Suara.....	49
Gambar 4.8 Dialogbox composition setting Adobe After Effect CS6.....	50
Gambar 4.9 Penggunaan Teknik Scale	51
Gambar 4.10 Penggunaan Teknik Position.....	52
Gambar 4.11 Pemberian Sound Efect di Adobe Premiere Pro CC	53
Gambar 4.12 Rendering pada Adobe Premiere Pro CC.....	53

INTISARI

Pemerintah Kota Yogyakarta merupakan pemerintahan daerah yang mengatur kewenangan otonomi secara luas, nyata dan bertanggung jawab. Pemerintah Kota Yogyakarta berprestasi di bidang tata kelola administratif melalui aplikasi Jogja Smart Service. Jogja Smart Service merupakan Aplikasi berbasis mobile yang memiliki berbagai fitur layanan untuk mempermudah masyarakat dalam mengurus administrasi dalam kota. Namun tidak semua bisa menggunakan aplikasi ini dikarenakan kurangnya pengetahuan mengenai penggunaan aplikasi tersebut. Sejak dikembangkan aplikasi ini masyarakat yang mendapatkan kendala masih menggunakan cara tradisional yaitu dengan datang kebagian admin maupun bertanya melalui telefon.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan video berbasis motion graphic agar masyarakat paham dalam tata cara penggunaan aplikasi. Dengan melihat video yang menarik serta informatif di harapkan mampu mempermudah pemerintah dalam menyampaikan informasi.

Metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif dalam bentuk survey dengan menyebarkan kuesioner kepada pengguna Jogja Smart Service. Metodologi pendekatan masalah yaitu Analisis, Pembuatan Desain Grafis, Editing, Dubbing dan Rendering. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah terbentuknya video motion graphic yang menarik serta efektif untuk mempermudah pemerintah dalam menyampaikan informasi kepada pengguna Jogja Smart Service.

Kata Kunci : Video, Motion Graphic, Jogja Smart Service.

ABSTRACT

Yogyakarta City Government is a regional government that regulates the autonomy authority widely, real and responsibly. The Government of Yogyakarta City has an outstanding track record in administrative governance through the Jogja Smart Service application. Jogja Smart Service is a mobile-based application that has a variety of service features to facilitate the public in taking care of administration within the city. But not all can use this application due to lack of knowledge regarding the use of the application. Since the application was developed, the people who have problems are still using the traditional method, namely by coming to the admin or asking by phone.

This study aims to produce motion graphic-based videos so that people understand the procedures for using the application. By watching interesting and informative videos, it is hoped that it will be easier for the government to convey information.

The method used for this research is quantitative descriptive method in the form of a survey by distributing questionnaires to Jogja Smart Service users. The problem approach methodology is Analysis, Graphic Design Making, Editing, Dubbing and Rendering. The results obtained from this study are the formation of interesting and effective motion graphic videos to facilitate the government in conveying information to Jogja Smart Service users.

Keywords: Video, Motion Graphic, Jogja Smart Service.