

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan *game* "teka-teki santri" maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Merupakan *game* ber *genre arcade* yang juga bersifat edukasi.
2. Memiliki 3 kategori soal dengan memiliki masing-masing 3 tingkat kesulitan.

Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa device operating system terbaik untuk dapat memainkan *game* ini yaitu Android 5.0 (Lollipop).

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang nantinya akan berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini yaitu:

1. Lebih memodifikasi setiap level dalam *game*.
2. Membuat grafis yang lebih menarik.
3. Menentukan perhitungan nilai yang pada setiap level.
4. Menyediakan database untuk menyimpan nilai.
5. Membuat level yang lebih banyak untuk tiap kategori soal.
6. Menyediakan tombol bantuan untuk menemukan jawaban.
7. Membuat aturan jika pemain belum menyelesaikan level sebelumnya pemain tidak dapat menuju ke level berikutnya.
8. Diberi tantangan berupa pembatasan waktu.