

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah menyelesaikan penelitian adalah menghasilkan “Aplikasi Presensi Menggunakan *Scan QR Code* di Universitas AMIKOM”. Pengembangan aplikasi presensi Amikom *One* menggunakan Android Studio sebagai IDE dan Kotlin sebagai bahasa pemrogramannya. Bahasa pemrograman Kotlin dipilih karena lebih efisien dan lebih menghemat *resource* daripada bahasa pemrograman lainnya. Dalam proses uji aplikasi presensi Amikom *One* menggunakan *library* Espresso yaitu merupakan *library* bawaan dari Android Studio yang berfungsi untuk menguji antarmuka aplikasi.

Peneliti menggunakan *architecture pattern* MVP karena dengan menggunakan MVP penulisan *code* menjadi lebih terstruktur. Dengan menggunakan MVP juga memudahkan peneliti dalam melakukan *maintenance* ataupun penambahan fitur.

5.2 Saran

Ada beberapa hal yang perlu diperbaiki dari “Aplikasi Presensi Menggunakan *Scan QR Code* di Universitas AMIKOM” yaitu pada *architecture pattern* aplikasi dapat menggunakan MVVM yang sekarang lebih direkomendasikan oleh Google Inc. Kemudian aplikasi sebaiknya juga terdapat di sistem operasi IOS.