

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya pada “Media Pembelajaran Bermain Saxophone Dengan Konsep Multimedia pada Komunitas Rumah Tiup”, Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Media Pembelajaran Bermain Saxophone ini memberikan manfaat kepada Komunitas Rumah Tiup Yogyakarta untuk proses pembelajaran pemain saxophone yang masih dalam tahap pemula.
2. Berdasarkan hasil uji coba yang di isi oleh para anggota komunitas Rumah Tiup Yogyakarta. Seluruh aspek penilaian semuanya berkisar pada >80% dengan kategori baik- sangat baik. Maka dengan demikian Media Pembelajaran Bermain Saxophone yang telah dirancang dan dibuat ini dinyatakan layak untuk digunakan.
3. Dengan adanya media ini, para pengguna khususnya pemain saxophone yang masih dalam tahap pemula dapat terbantu untuk mempelajari materi-materi bermain saxophone dengan mudah, murah, nyaman, efisien dan dapat dipelajari kapanpun dan dimanapun.
4. Media Pembelajaran Bermain Saxophone ini digunakan oleh anggota komunitas Rumah Tiup maupun oleh Umum sebagai referensi dan barometer bermain saxophone yang baik dan benar.

5.2 Saran

Berdasarkan Kesimpulan penelitian, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi Media Pembelajaran Bermain Saxophone ini diharapkan dapat dikembangkan dengan materi yang lengkap dan menyeluruh, dari tingkat pemula hingga profesional.
2. Pada Aplikasi Media Pembelajaran Bermain Saxophone ini diharapkan dapat dikembangkan dengan konten video yang lebih fokus dan detile, termasuk penerapan materi dalam sebuah karya lagu.
3. Pada Menu kuis, diberikan pembahasan pada setiap soal diakhir pengerjaan soal kuis.