

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian aplikasi *Augmented Reality* yang telah dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penggunaan *marker tracking* dipengaruhi oleh tiga faktor utama, yaitu jarak, sudut, dan cahaya. Ketiga faktor tersebut berpengaruh terhadap kemunculan objek 3D. semakin ideal jarak, sudut, dan pencahayaan, semakin baik objek dapat muncul di layar.
2. Jika dibandingkan, metode *markerless* mampu memberikan hasil yang lebih stabil dibandingkan *marker-based*. Hal ini terlihat dari persentase *markerless* memiliki hasil sebesar 94,4%, sedangkan persentase untuk *marker-based* memiliki hasil 72,2%.
3. Meski begitu, *marker-based* tetap bisa digunakan dengan lebih baik pada jarak tertentu. Namun pada jarak terlalu dekat atau terlalu jauh, deteksi *marker* menjadi tidak optimal.
4. *Markerless* lebih fleksibel digunakan karena hasilnya tidak terlalu dipengaruhi oleh indikator apapun, walaupun pengujian dilakukan dengan device berbeda.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian ini, beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pengembangan berikutnya adalah:

1. Menambahkan variabel indikator dan sub indikator yang lebih beragam seperti kecepatan munculnya objek 3D.
2. Mengembangkan tampilan main menu pada aplikasi *augmented reality* agar lebih menarik.
3. Menambahkan fitur yang lebih kreatif pada aplikasi *augmented reality* biar interaksi antar user dengan aplikasi lebih menyenangkan.
4. Pengujian aplikasi tidak hanya berbasis android namun dapat diuji di berbagai platform atau berbagai sistem operasi.