

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya teknologi internet, masyarakat semakin dimudahkan dalam melakukan beberapa proses, salah satu contohnya adalah pendaftaran calon tenaga kerja yang dapat dilakukan dengan membuka website perusahaan atau jasa penyedia lowongan pekerjaan. Proses ini menjadi lebih mudah dilakukan karena pendaftar tidak harus datang langsung ke perusahaan atau jasa penyedia lowongan pekerjaan yang bersangkutan untuk melakukan proses pendaftaran sehingga secara otomatis akan menghemat waktu dan biaya yang dikeluarkan oleh pendaftar.

BKK SMK YPP Purworejo merupakan organisasi yang bertugas dalam penyaluran tenaga kerja dan memberikan informasi pekerjaan. Pada bagian penyaluran tenaga kerja, pihak BKK menanggapi kerja sama dengan dunia kerja dalam penyaluran dunia kerja agar siswa/alumni dapat mengembangkan diri. Bagian pemberian informasi, pihak BKK hanya memberikan informasi dan gambaran tentang dunia kerja yang telah di setujui dan memberikan pilihan kepada siswa.

Suatu kekurangan yang ada di BKK SMK YPP Purworejo salah satunya dalam hal pendaftaran yang mengharuskan siswa/alumni datang langsung ke sekolah untuk melihat informasi lowongan pekerjaan yang tersedia dan mengisi biodata diri untuk melakukan registrasi pendaftaran. Selain itu untuk pemberian informasi seperti hasil seleksi maupun lowongan yang tersedia masih

ditempelkan di papan pengumuman sekolah sehingga banyak kertas-kertas yang tertempel pada papan pengumuman. Penggunaan waktu juga tidak efisien memerlukan waktu cukup banyak karena masih bersifat manual.

Berdasarkan masalah di atas, penulis ingin membangun sistem informasi pendaftaran lowongan kerja berbasis website sebagai media yang dapat melakukan proses pendaftaran dan seleksi penerimaan calon tenaga kerja secara online. Selain itu disediakan juga layanan informasi bagi para calon tenaga kerja, antara lain melihat informasi lowongan pekerjaan, dan melihat hasil seleksi penerimaan calon tenaga kerja secara online. Sehingga proses penerimaan calon tenaga kerja oleh perusahaan yang bersangkutan dapat diselenggarakan dengan lebih transparan, serta mampu meningkatkan minat dari calon tenaga kerja karena mudahnya proses pendaftaran. Untuk itu penulis tertarik untuk membuat penelitian dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Lowongan Kerja pada BKK SMK YPP Purworejo”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan sebagai berikut: Bagaimana cara merancang sistem informasi pendaftaran lowongan kerja pada BKK SMK YPP Purworejo agar siswa/alumni dapat melakukan pendaftaran, melihat informasi pengumuman tanpa harus datang ke sekolah?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Penelitian ini dilakukan di BKK SMK YPP Purworejo dan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan data yang berkaitan dengan BKK SMK YPP Purworejo.
2. Sistem ini dapat menampilkan informasi lowongan pekerjaan , hasil seleksi , pendaftaran lowongan pekerjaan , jadwal tes selanjutnya maupun pendataan siswa/alumni yang diterima di dunia industri.
3. Penulis memberikan hak akses untuk memperbarui biodata diri kepada siswa/alumni yang terdaftar.
4. Terdapat tiga level pengguna yaitu admin, pegawai dan siswa.
5. Sistem ini dibuat menggunakan framework Codeigniter , PHP , Bootstrap dan Mysql sebagai pengelolaan *database* sistem.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelittian

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membantu pegawai untuk memberikan informasi lowongan pekerjaan, mengolah data siswa/alumni, dan memberikan pengumuman hasil seleksi.
- b. Mempermudah siswa/alumni agar tidak perlu datang langsung ke sekolah untuk mendaftar lowongan kerja, dan melihat informasi pengumuman.
- c. Membuat website untuk pendaftaran lowongan pekerjaan BKK SMK YPP Purworejo.

- d. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer pada jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa langkah analisis dan metode dalam pengumpulan informasi. Langkah-langkah untuk melakukan analisis dan membangun sistem informasi pendaftaran lowongan kerja ini adalah :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1.1 Metode Observasi

Observasi dilakukan dengan melakukan analisis terhadap siswa SMK YPP Purworejo.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode yang digunakan untuk menggali informasi langsung dari pegawai yang berada di BKK SMK YPP Purworejo dengan melakukan wawancara tanya jawab kepada pegawai BKK SMK YPP Purworejo untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan sistem.

1.5.1.3 Studi Pustaka

Metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi atau teori-teori yang bisa didapat dari buku yang berkaitan dengan tema untuk menunjang penelitian tentang objek yang diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah Analisis PIECES. Analisis PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

1.5.3 Metode Perancangan

1.5.3.1 Flowchart

Suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

1.5.3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

1.5.3.3 Data Flow Diagram (DFD)

Menggambarkan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. Diagram ini digunakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan proses kerja suatu sistem.

1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode waterfall, yaitu proses pengembangan perangkat lunak yang berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

1.5.5 Metode Testing

Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat dapat berjalan sesuai yang diharapkan, dan mampu menyelesaikan masalah yang ada. Dalam Penelitian ini penulis menggunakan dua jenis pengujian yaitu *black box testing* dan *white box testing* sebagai perbaikan sistem dan mengukur kualitas sistem yang akan dibangun.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian yang digunakan sebagai berikut :

1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan penelitian.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab landasan teori menguraikan mengenai teori-teori yang mendukung dalam penelitian.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan umum mengenai analisis dan perancangan sistem sesuai dengan kasus pada objek yang sedang diteliti.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai sistem yang telah dibuat, hasil yang di dapat sesuai dengan analisis dan perancangan sistem dan pengujian sistem.

5. BAB V : PENUTUP

Bab penutup berisi kesimpulan dan saran yang di dapat peneliti untuk pengembangan selanjutnya.

