

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game The Legend of Timun Mas yang telah dilakukan, maka penulis menarik kesimpulan bahwa :

1. Game Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta telah berhasil diimplementasikan sesuai rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Game Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman C# dengan Unity engine.
2. Game ini dapat digunakan sebagai sarana pengenalan lingkungan kampus Universitas Amikom Yogyakarta. Sehingga diharapkan mahasiswa baru yang belum mengetahui lokasi kampus dapat mengetahuinya.
3. Interface menu utama yang sederhana dan mudah di pahami sampai kontrol yang mudah, yang di beri penjelasan.
4. Hasil respon pengguna game Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta didapatkan presentase sebanyak 81,6% yang berarti hasil respon dalam rentangan sangat puas yang didapatkan dari hasil pengisian kuesioner.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan peneliti pada Rancang bangun Game Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta maka sarannya sebagai berikut :

1. Menambahkan Level atau tingkatan baru supaya lebih variasi.
2. Menambahkan texturing tubuh seperti kaki, tangan, dan tubuh di karakter sehingga lebih realistis.
3. Perlu ditambahkan properti, lampu dan lain sebagainya sehingga lebih realistis

Beberapa saran yang ada diharapkan pada pengembang game berikutnya dapat membuat game yang lebih baik.