

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah game platformer bernama Leuko-Go menggunakan GDevelop 5 sebagai media hiburan sekaligus sarana penyisipan informasi faktual tentang fungsi sel darah putih. Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan penelitian yang telah ditetapkan, dapat disimpulkan bahwa game Leuko-Go berhasil dikembangkan sebagai game bergenre platformer menggunakan GDevelop 5. Pengembangan ini memanfaatkan kemudahan GDevelop 5 sebagai game engine no-code/low-code yang memungkinkan pembuatan game 2D tanpa keahlian pemrograman mendalam.

Proses pengembangan game Leuko-Go telah memberikan pemahaman dan penguasaan terhadap metode serta alur pembuatan game menggunakan GDevelop 5, khususnya dengan menerapkan pendekatan Indie Game Development. Game ini juga telah dirancang untuk kompatibel dengan perangkat Android versi 5.0 hingga yang terbaru. Dengan demikian, tujuan penelitian untuk mengembangkan game Leuko-Go menggunakan GDevelop 5 telah tercapai, sekaligus membuktikan bahwa GDevelop 5 merupakan pilihan yang efektif untuk pengembangan game 2D dengan batasan yang telah ditentukan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan keterbatasan yang ada dalam penelitian ini, berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut dan penelitian di masa mendatang:

1. **Penambahan Konten dan Level:** Mengingat game Leuko-Go saat ini memiliki dua level, disarankan untuk menambah jumlah level dan variasi tantangan. Hal ini dapat meningkatkan pengalaman bermain dan mempertahankan minat pemain dalam jangka panjang.

2. **Ekspanst Informasi Edukasi:** Selain fungsi sel darah putih, game dapat diperkaya dengan informasi lain terkait sistem imun, jenis sel darah lain, atau bahkan kondisi kesehatan yang relevan, sehingga nilai edukasi game menjadi lebih komprehensif.
3. **Peningkatan Visual dan Audio:** Mempertimbangkan peningkatan kualitas aset visual dan audio (misalnya, animasi yang lebih kompleks, efek suara yang dinamis, musik latar yang bervariasi) .

