

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan atau pengembangan game menggunakan metode Game Development Life Cycle milik Arnold Hendrick dengan menggunakan Unreal Editor for Fortnite dapat dilakukan.
2. Hasil pengujian User Acceptance Test masuk dalam kategori kriteria "Sangat Baik" dengan nilai persentase rata-rata yaitu pada angka 88,09%. Namun nilai persentase rata-rata ini lebih rendah dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.
3. Aset pada penelitian ini kurang beragam dan banyak mengambil dari aset yang ada pada library UEFN. Sehingga sangat memungkinkan apabila terdapat game dengan tampilan yang tidak berbeda jauh pada platform Fortnite.

5.2 Saran

Berikut merupakan beberapa saran yang dapat diberikan untuk peneliti berikutnya sebagai pembelajaran berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, antara lain sebagai berikut:

1. Mencoba menggunakan metode lain dalam pembuatan atau pengembangan game menggunakan Unreal Editor for Fortnite.
2. Mencoba membuat game dengan genre yang berbeda menggunakan Unreal Editor for Fortnite.
3. Memperbanyak Aset yang berasal dari luar library Unreal Editor for Fortnite pada saat membuat game menggunakan Unreal Editor for Fortnite.