

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penggunaan *smartphone* sebagai media informasi di era digital sudah tidak dapat dipungkiri lagi. Melalui *smartphone* pengguna dapat mengakses menu makanan dan minuman dengan mudah dalam berbagai format penyajian. Dengan kecanggihan ini, teknologi *Augmented Reality* digunakan sebagai alternatif media informasi.

Berdasarkan hasil analisis dan uji coba aplikasi, penulis memperoleh kesimpulan dari penelitian mengenai Pengembangan Aplikasi AR Kedai BjongNgopi sebagai Media Informasi tentang menu makanan dan minuman sebagai berikut:

1. Aplikasi informasi menu makanan dan minuman dengan teknologi *Augmented Reality* (AR) berbasis Android dapat dirancang dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Pembuatan aplikasi melalui 6 tahapan metode yakni *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*.
2. Aplikasi AR Kedai BjongNgopi dapat digunakan sebagai substitusi alat informasi menu makanan dan minuman sehingga bisa menjadi sarana informasi alternatif yang menarik untuk pelanggan.
3. Kamera dalam aplikasi AR Kedai BjongNgopi dapat memindai *marker* pada tiga sudut pandang yakni 45°, 90°, dan 180°. *Marker* dapat memunculkan objek 3D dengan baik apabila dipindai pada jarak 10 - 25 cm.
4. Fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi AR Kedai BjongNgopi berfungsi dengan baik karena sudah dilakukan pengujian dengan menggunakan *blackbox testing* secara keseluruhan pada aplikasi.

5. Berdasarkan hasil dari 30 responden pengujian menggunakan skala likert, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dari segi aspek tampilan memperoleh hasil “Sangat Setuju” 48,88%, segi aspek kemudahan memperoleh hasil “Sangat Setuju” 55%, segi aspek kualitas isi dan materi memperoleh hasil “Sangat Setuju” 51,11%. Sehingga pengujian aplikasi AR Kedai BjongNgopi sebagai media informasi secara keseluruhan dapat dikategorikan sangat baik.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian Aplikasi AR Kedai BjongNgopi sebagai Media informasi menu makanan dan minuman, penulis memiliki sejumlah saran bagi pihak-pihak yang hendak mengembangkan aplikasi AR Kedai BjongNgopi sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur *suara* untuk melengkapi bentuk penyajian materi sehingga dapat menjadi aplikasi *audio visual* yang lebih menarik bagi pengguna.
2. Menambahkan fitur *360° view* agar dapat memungkinkan pengguna aplikasi memutar objek secara *virtual*.
3. Meningkatkan tampilan visual seperti menambahkan ikon dan gambar yang unik atau menambahkan animasi untuk memperkaya pengalaman pengguna.