

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan pengumpulan dan mendapatkan hasil yang kurang lebih penulis harapkan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Teknik *frame by frame* memiliki kelebihan dalam menciptakan gerakan yang halus dan detail, namun juga memiliki kekurangan dalam hal waktu produksi yang lebih lama.
2. Masyarakat memiliki persepsi yang positif tentang animasi 2D dan teknik *frame by frame*, dengan mayoritas responden menyukai animasi 2D dan menganggapnya sebagai media penyampai pesan atau informasi yang cukup efektif.

5.2 Saran

1. Proses perancangan animasi harus dilakukan dengan baik dan matang sehingga pada tahapan-tahapan yang dilakukan dapat berjalan dengan lancar, juga animasi yang dihasilkan mempunyai kualitas cerita yang baik dan nilai atau moral yang disampaikan dapat lebih mudah diterima audiens
2. Gambar per detik atau *frame per second* pada penelitian ini adalah 12 fps, jika ingin mendapatkan hasil animasi yang lebih bagus bisa ditambahkan *frame rate* lebih tinggi namun akan memakan waktu lebih banyak pula dalam pengerjaan animasi