

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rully Production adalah perusahaan swasta yang bergerak di bidang konveksi. Konveksi Rully Production telah memiliki 3 mesin jahit, 1 mesin obras, 1 mesin kancingan dan 1 alat potong kain yang digunakan selama proses pembuatan pakaian untuk menghasilkan pesanan yang sesuai dengan keinginan pelanggan. Konveksi Rully Production Berlokasi di Jl. Gebang No.29D, Jetis, Wedomartani, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Yogyakarta. Konveksi Rully Production telah memiliki 5 orang karyawan, 3 karyawan bagian jahit, 1 karyawan bagian potong kain, 1 karyawan bagian logistik, sementara itu untuk penjualan dan pemesanan serta bagian administrasi masih di tangani owner dari Rully Production. Produk-produk yang di hasilkan oleh konveksi Rully Production dan meliputi kaos oblong, kemeja lengan panjang dan lengan pendek, jaket dengan berbagai jenis dan model, baju olahraga atau jersey, totebag, dan lain-lain.

Proses penjualan pada Konveksi Rully Production merupakan proses pengolahan bahan baku berupa kain, benang, dan berbagai ornamen lain untuk menghasilkan suatu produk sesuai dengan yang di inginkan oleh pelanggan. Proses penjualan yang ada di Rully Production dimulai dari pelanggan datang langsung atau menghubungi pemilik via telfon atau whatsapp untuk menanyakan harga barang. Pelanggan akan memesan produk dengan memberikan desain produk yang sudah di siapkan bahan yang ingin digunakan,

jumlah produk yang akan di pesan, dan membayar uang muka setengah dari total harga yang sudah di sepakati dari keseluruhan barang yang akan dipesan. Selanjutnya pelanggan atau pemesan akan diberikan nota sebagai bukti bahwa pemesanan sudah di proses. Tahap selanjutnya bagian logistik dan produksi menyiapkan bahan dan melakukan proses produksi sesuai dengan desain yang diberikan pelanggan

Dari proses penjualan yang telah dijabarkan, maka muncul masalah yaitu pemesan harus bertanya atau datang langsung ke tempat produksi ketika menanyakan detail produk, karena terkadang pemilik harus menjelaskan berulang-ulang jika menggunakan media seperti telfon atau whatsapp. Pemilik konveksi maupun pemesan tidak bisa melihat progers dari produksi secara berkala dan harus bertanya langsung ke bagain produksi. Bagian administrasi sering kali keliru mengenai penghitungan dan pencatatan, sehingga pemilik sering kali salah dalam menentukan harga dan biaya produksi serta laba yang didapatkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membuat aplikasi penjualan berbasis Web pada Konveksi Rully Production Sleman dan dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan pemilik, bagian administrasi dan bagian produksi.

1.3 Batasan Masalah

Untuk tidak memperluas area pembahasan, perlu adanya batasan- batasan untuk menyederhanakan permasalahan, yaitu

1. Data yang di gunakan dalam pembuatan Aplikasi penjualan berbasis web di Rully Production sleman , meliputi data Produk berupa jenis-jenis pakaian , Penjualan, dan pelanggan.
2. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan data base MySQL
3. Dapat dijalankan dibrowser seperti Opera, Google Chrome, Mozilla Firefox, dan broser lainnya.
4. Admin dapat melihat data detail produk, penjualan, dan pelanggan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, tujuan dari proposal ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan berbasis web yang dapat digunakan pada proses Penjualan Pada Konveksi Rully Production.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagian Administrasi

Membantu dalam memperoleh informasi terkait dengan tanggal jatuh tempo pelanggan yang masih belum melunasi pembayaran, membantu dalam perhitungan harga jual pesanan pelanggan, progres dari proses produksi pesanan pelanggan, dan membantu dalam menghasilkan dan menyajikan informasi kebutuhan manajerial yang dibutuhkan.

2. Bagian Produksi

Membantu dalam memperoleh informasi pengerjaan produksi pesanan pelanggan dan dapat memberikan progres dari proses produksi yang sedang dilakukan.

3. Pemilik

Membantu dalam perhitungan harga jual pesanan pelanggan, membantu dalam memberikan informasi pengerjaan pada bagian produksi

1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, menggunakan beberapa metodologi yang bertujuan untuk mempermudah pembuatan dan perancangan sistem yang baru sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Merupakan metode yang digunakan peneliti, dalam melakukan analisis data dan menjadikannya informasi yang akan digunakan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi.

1.6.1.1 Metode Observasi

Observasi yaitu Pada tahap observasi, merupakan kegiatan pengamatan dengan meneliti dokumen-dokumen produk yang ada untuk pembuatan aplikasi.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Wawancara, yaitu Pada tahap wawancara, bertujuan untuk mengetahui sistem yang dibutuhkan dari segi arsitektur aplikasi, teknologi yang digunakan serta pemanfaatannya apakah bermanfaat.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan penulis untuk mendukung penelitian ini adalah menggunakan metode PIECES (*performance, information, economy, control, and service*), sehingga didapat data untuk menganalisis kebutuhan sistem yang mencakup kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan sistem yang akan digunakan yaitu dengan cara menggambar alur data menggunakan model *Data Flow Diagram* (DFD) untuk merancang proses dan alur data yang akan dikerjakan sistem. Data-data yang dikumpulkan yang kemudian akan menghasilkan data base yang akan dirancang menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Perancangan Sistem juga meliputi perancangan *user interface*.

1.6.4 Metode Implementasi

Mengimplementasikan hasil perancangan sistem menjadi sebuah aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan data base MySQL.

1.6.5 Metode Testing

Metode testing adalah metode yang sangat krusial dalam memastikan aplikasi berjalan dengan baik. Menguji program dapat berjalan baik menggunakan pengujian *white box testing* dan *black box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari 5 bab, masing-masing bab memiliki sub bab yang akan menjelaskan isi dari tiap bab. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang dapat mendukung dalam proses analisis sampai dengan proses perancangan dan pembuatan aplikasi yang dapat menyelesaikan permasalahan pada perusahaan terdiri dari Aplikasi, Penjualan, Website, Konveksi, SDLC, dan metode testing.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang hasil dilakukannya analisis permasalahan dan bagaimana melaksanakan perancangan sistem yang dibuat. Desain sistem tersebut antara lain Sistem flow, diagram konteks, Data Flow Diagram, Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM) dan desain sistem Input dan output.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas implementasi sistem yang disesuaikan dengan rancangan dan desain sistem yang sebelumnya telah dibuat. Setelah diimplementasikan ke dalam bentuk perangkat lunak maka dilakukan pengujian terhadap sistem dengan menggunakan metode white box dan black box testing.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan uraian kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya agar lebih dapat dikembangkan dan dapat menjadi lebih baik dari sebelumnya.