

**PERANCANGAN APLIKASI "MAGANG INDONESIA"
BERBASIS WEB SEBAGAI FRONTEND DEVELOPER (STUDI
KASUS: SEVEN INC.)**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Diploma
Program Studi D3 Teknik Informatika



disusun oleh

RATIF CAHYADI (21.01.4692)

kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**PERANCANGAN APLIKASI "MAGANG INDONESIA" BERBASIS
WEB SEBAGAI FRONTEND DEVELOPER (STUDI KASUS: SEVEN
INC.)**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Diploma
Program Studi D3 Teknik Informatika



disusun oleh

RATIF CAHYADI (21.01.4692)

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI "MAGANG INDONESIA" BERBASIS WEB
SEBAGAI FRONTEND DEVELOPER (STUDI KASUS: SEVEN INC.)**

yang disusun dan diajukan oleh

Ratif Cahyadi

21.01.4692

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 21 Oktober 2025

Dosen Pembimbing,


Firman Asharudin, M.Kom.
NIK. 190302315

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN APLIKASI "MAGANG INDONESIA" BERBASIS WEB
SEBAGAI FRONTEND DEVELOPER (STUDI KASUS: SEVEN INC.)

yang disusun dan diajukan oleh

Ratif Cahyadi

21.01.4692

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Oktober 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Supriatin, M.Kom.
NIK. 190302239

Majid Rahardi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302393

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 21 Oktober 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ratif Cahyadi
NIM : 21.01.4692

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**Perancangan Aplikasi "Magang Indonesia" Berbasis Web Sebagai Frontend
Developer (Studi Kasus: Seven Inc.)**

Dosen Pembimbing: Firman Asharudin, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Oktober 2025

Yang Menyatakan,



Ratif Cahyadi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan doa, kasih sayang, serta dukungan tanpa henti.
2. Seluruh anggota keluarga yang senantiasa memberi semangat dan dorongan dalam setiap langkah.
3. Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan ilmu yang sangat berharga.
4. Rekan-rekan seperjuangan yang turut memberikan motivasi dan bantuan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah berkontribusi dalam penyelesaian karya ini.

Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi wujud kecil dari pengabdian dalam dunia pendidikan dan ilmu pengetahuan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma 3 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Prof. Dr. Kusrini, M.Kom. selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Barka Satya, M.Kom. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika.
4. Bapak Firman Asharudin, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.

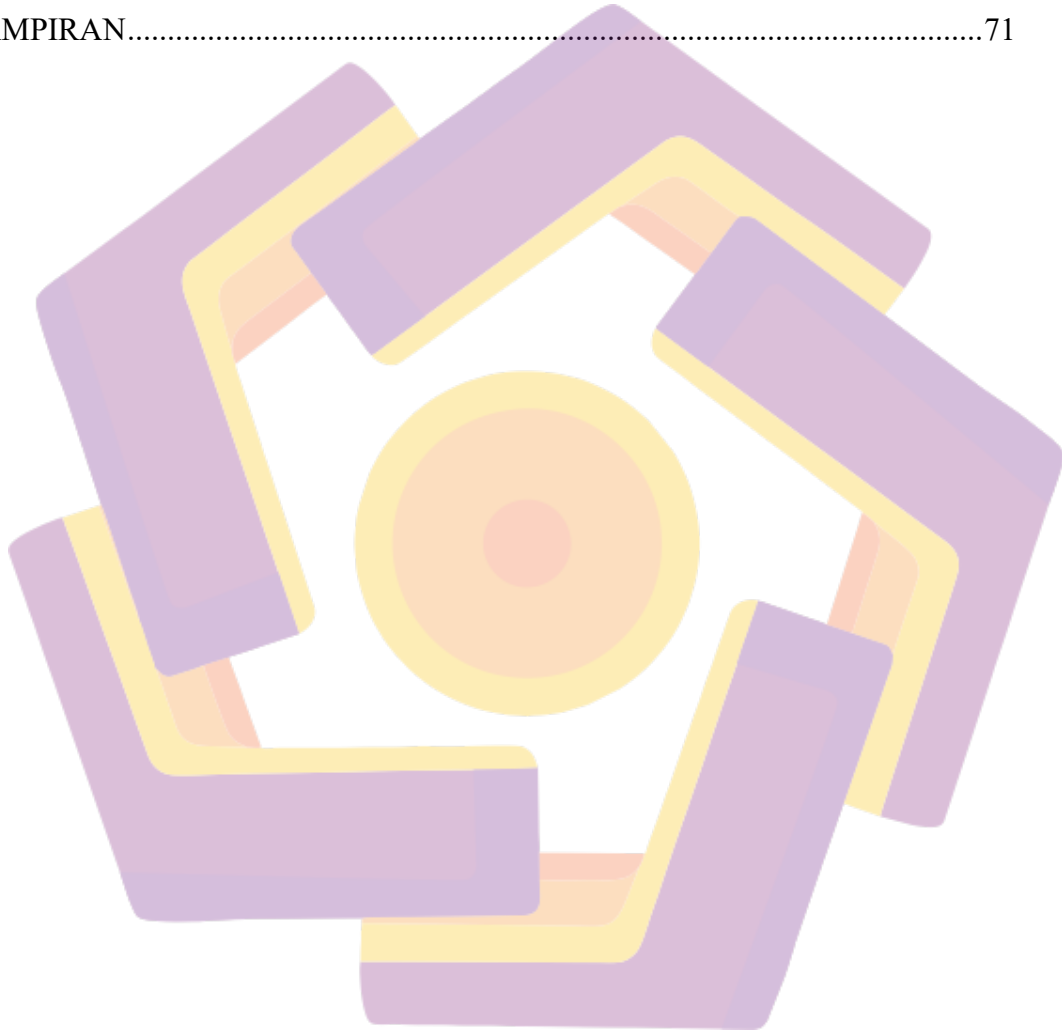
Yogyakarta, 21 Oktober 2025

Penulis

DAFTAR ISI

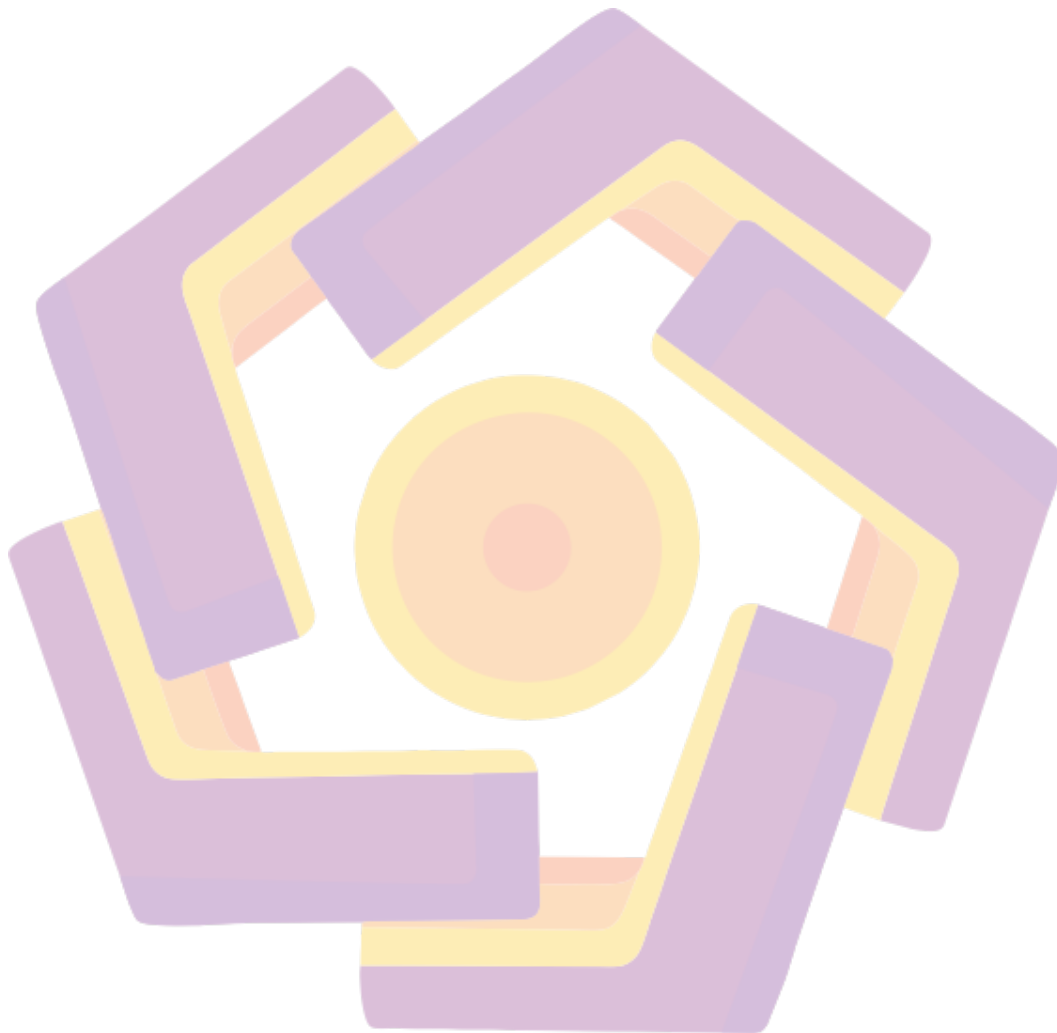
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PERSEMBAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR TABEL.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	i
DAFTAR LAMPIRAN.....	i
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	i
DAFTAR ISTILAH.....	ii
INTISARI	i
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Literatur	4
2.2 Dasar Teori	7
BAB III METODE PENELITIAN	8
3.1 Objek Penelitian.....	8
3.2 Alur Penelitian	10
3.3 Alat dan Bahan	13

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	16
4.1 Deskripsi Produk	16
BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	65
REFERENSI	67
LAMPIRAN.....	71



DAFTAR TABEL

Table 1. Divisi Magang.....	8
-----------------------------	---

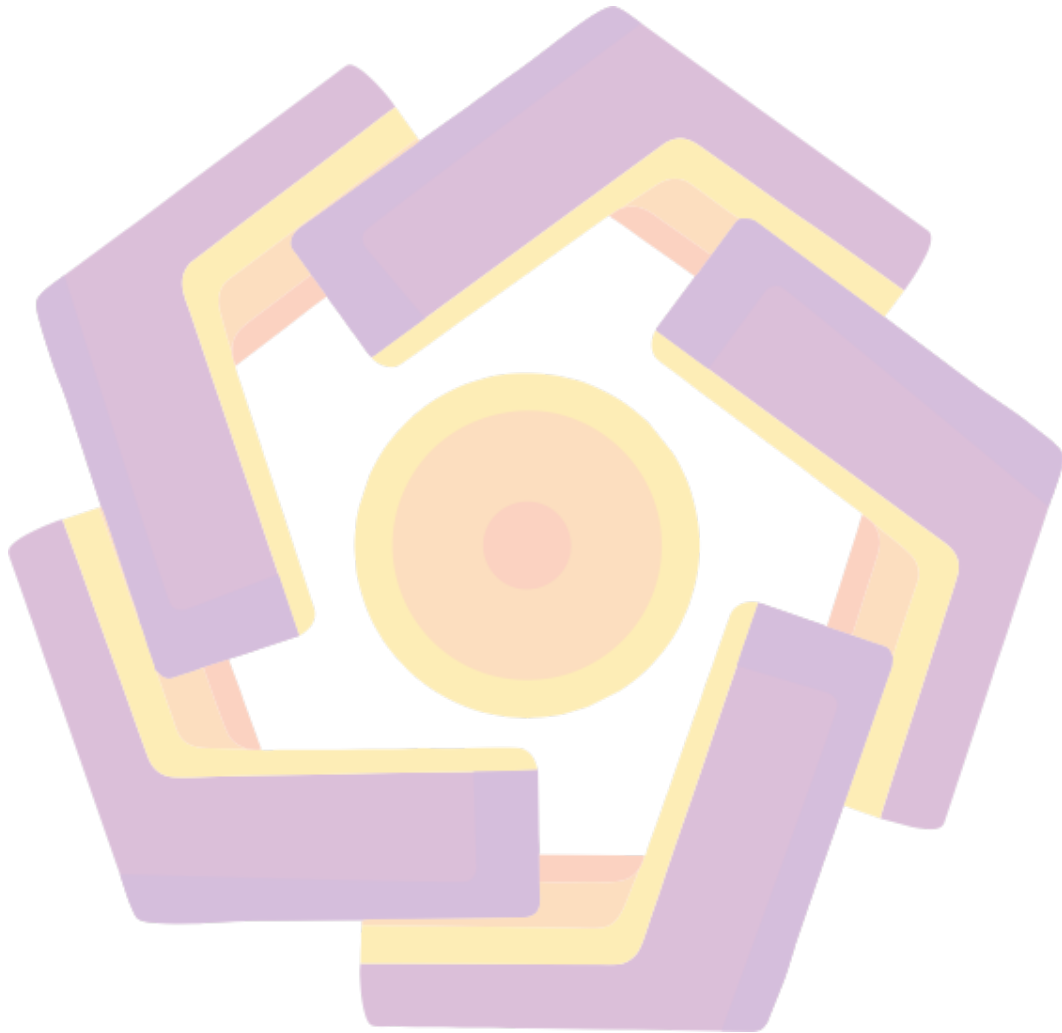


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>flowchart</i> alur penelitian.	10
Gambar 2. <i>route Landing Page</i> umum.	16
Gambar 3. source code Landing Page umum bagian bagian pertama.	17
Gambar 4. hasil Landing Page umum bagian pertama.	17
Gambar 5. source code Landing Page umum bagian kedua.	18
Gambar 6. hasil Landing Page umum bagian kedua.	18
Gambar 7. source code Landing Page umum bagian ketiga.	19
Gambar 8. hasil Landing Page umum bagian ketiga.	19
Gambar 9. source code Landing Page umum bagian keempat.	20
Gambar 10. hasil Landing Page umum bagian keempat.	21
Gambar 11. source code Landing Page umum bagian kelima.	21
Gambar 12. hasil Landing Page umum bagian kelima.	22
Gambar 13. source code Landing Page umum bagian keenam.	23
Gambar 14. hasil Landing Page umum bagian keenam.	23
Gambar 15. source code Landing Page umum bagian ketujuh.	24
Gambar 16. hasil Landing Page umum bagian ketujuh.	24
Gambar 17. source code Landing Page umum template layouts header.	25
Gambar 18. hasil Landing Page umum template layouts header.	25
Gambar 19. source code Landing Page umum template layouts footer.	26
Gambar 20. hasil Landing Page umum template layouts footer.	26
Gambar 21. <i>route Landing Page Perusahaan</i>	27
Gambar 22. source code Landing Page Perusahaan bagian ke-1.	27
Gambar 23. hasil Landing Page Perusahaan bagian ke-1.	28
Gambar 24. source code Landing Page Perusahaan bagian ke-2.	28
Gambar 25. hasil Landing Page Perusahaan bagian ke-2.	29
Gambar 26. source code Landing Page Perusahaan bagian ke-3.	29
Gambar 27. hasil Landing Page Perusahaan bagian ke-3.	30
Gambar 28. source code Landing Page Perusahaan bagian ke-4.	30
Gambar 29. hasil Landing Page Perusahaan bagian ke-4.	31
Gambar 30. source code Landing Page Perusahaan bagian ke-5.	31
Gambar 31. hasil Landing Page Perusahaan bagian ke-5.	32
Gambar 32. source code Landing Page Perusahaan components header.	32
Gambar 33. hasil Landing Page Perusahaan components header.	33
Gambar 34. source code Landing Page Perusahaan components footer.	33
Gambar 35. hasil Landing Page Perusahaan components footer.	34
Gambar 36. <i>route bagian Lowongan Pemagang</i>	34
Gambar 37. source code bagian Lowongan Pemagang.	35
Gambar 38. hasil bagian Lowongan Pemagang.	35
Gambar 39. source code bagian modal logout Lowongan Pemagang.	36
Gambar 40. hasil bagian modal logout Lowongan Pemagang.	36
Gambar 41. source code bagian notifikasi Lowongan Pemagang.	37

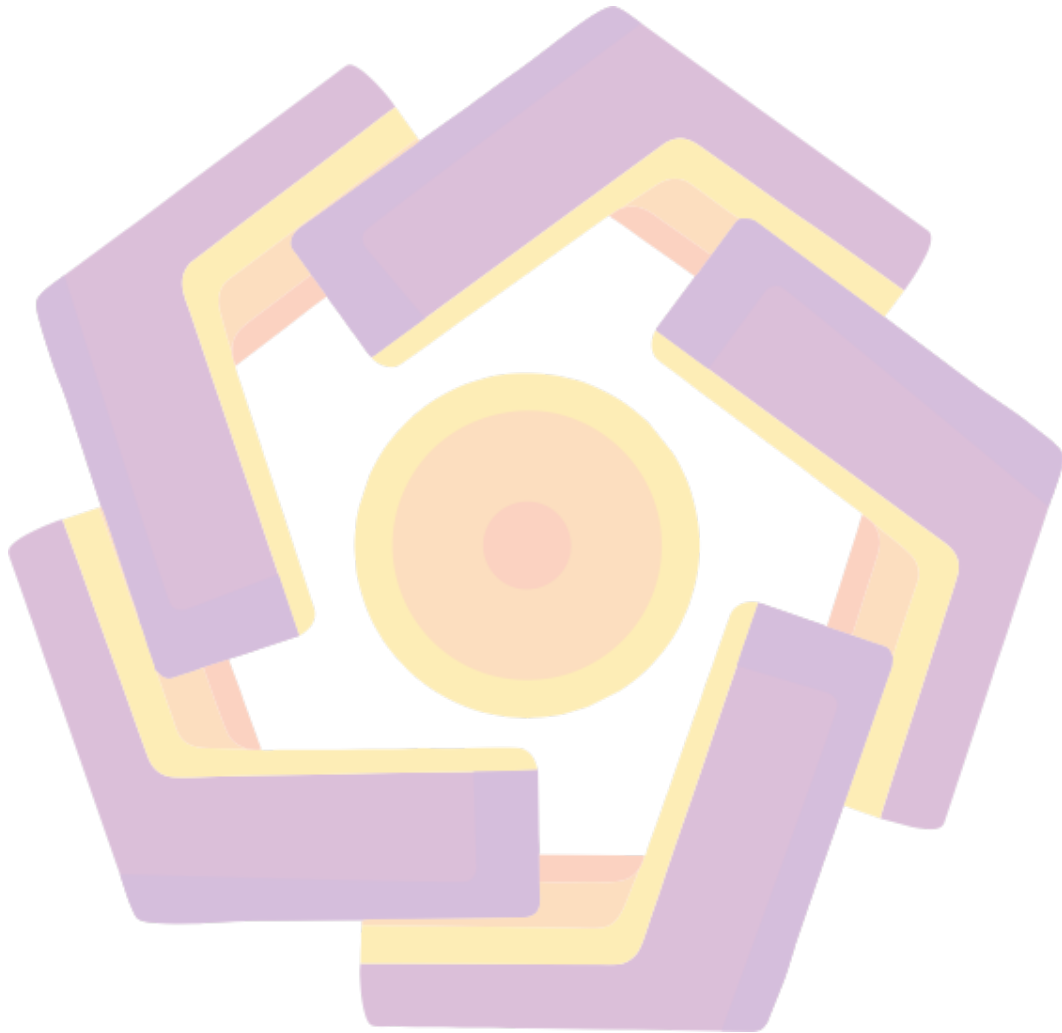
Gambar 42. hasil bagian notifikasi Lowongan Pemangang.....	37
Gambar 43. source code bagian layouts template Lowongan Pemangang.	38
Gambar 44. hasil bagian layouts template Lowongan Pemangang.	38
Gambar 45. route Profil Magang.	39
Gambar 46. source code Profil Magang.	39
Gambar 47. hasil bagian Profil Magang.	40
Gambar 48. source code tab Data Diri profil magang.	40
Gambar 49. hasil tab Data Diri profil magang.....	41
Gambar 50. source code tab CV profil magang.....	41
Gambar 51. hasil tab CV profil magang.	42
Gambar 52. source code tab Informasi Rekening profil magang.	42
Gambar 53. hasil tab Informasi Rekening profil magang.....	43
Gambar 54. source code tab Transaksi.	43
Gambar 55. hasil tab Transaksi.....	44
Gambar 56. source code tab Riwayat Transaksi.	44
Gambar 57. hasil tab Riwayat Transaksi.	45
Gambar 58. source code tab Tersimpan.....	45
Gambar 59. hasil tab Tersimpan.	46
Gambar 60. source code tab Activity Log.	46
Gambar 61. hasil tab Activity Log.....	47
Gambar 62. source code tab Lencana.	47
Gambar 63. hasil tab Lencana.....	48
Gambar 64. source code tab Ganti Kata Sandi.	48
Gambar 65. hasil tab Ganti Kata Sandi.....	49
Gambar 66. route Pendaftaran Magang.	49
Gambar 67. source code Pendaftaran Magang.	50
Gambar 68. hasil Pendaftaran Magang.....	50
Gambar 69. source code layouts template Pendaftaran Magang.	51
Gambar 70. hasil bagian layouts template Pendaftaran Magang.....	51
Gambar 71. route Kegiatanku.....	52
Gambar 72. source code bagian Kegiatanku.....	52
Gambar 73. hasil bagian Kegiatanku.	53
Gambar 74. source code layouts template Kegiatanku.....	53
Gambar 75. hasil layouts template Kegiatanku.	54
Gambar 76. route Beranda Perusahaan.....	54
Gambar 77. source code Beranda Perusahaan.....	55
Gambar 78. hasil Beranda Perusahaan.....	55
Gambar 79. source code template Beranda Perusahaan.	56
Gambar 80. hasil layouts template Beranda Perusahaan.	56
Gambar 81. route Edit Galeri Perusahaan.....	57
Gambar 82. source code bagian Edit Galeri Perusahaan.	57
Gambar 83. hasil bagian Edit Galeri Perusahaan.....	58
Gambar 84. source code bagian popup Edit Galeri Perusahaan.	58
Gambar 85. hasil bagian popup Edit Galeri Perusahaan.....	59
Gambar 86. source code layouts template Edit Galeri Perusahaan.	59
Gambar 87. hasil layouts template Edit Galeri Perusahaan.....	60

Gambar 88. route Perusahaan Mitra.	60
Gambar 89. source code Perusahaan Mitra.....	61
Gambar 90. hasil bagian Perusahaan Mitra.	61
Gambar 91. source code bagian template Perusahaan Mitra.	62
Gambar 92. hasil bagian template Perusahaan Mitra.....	62



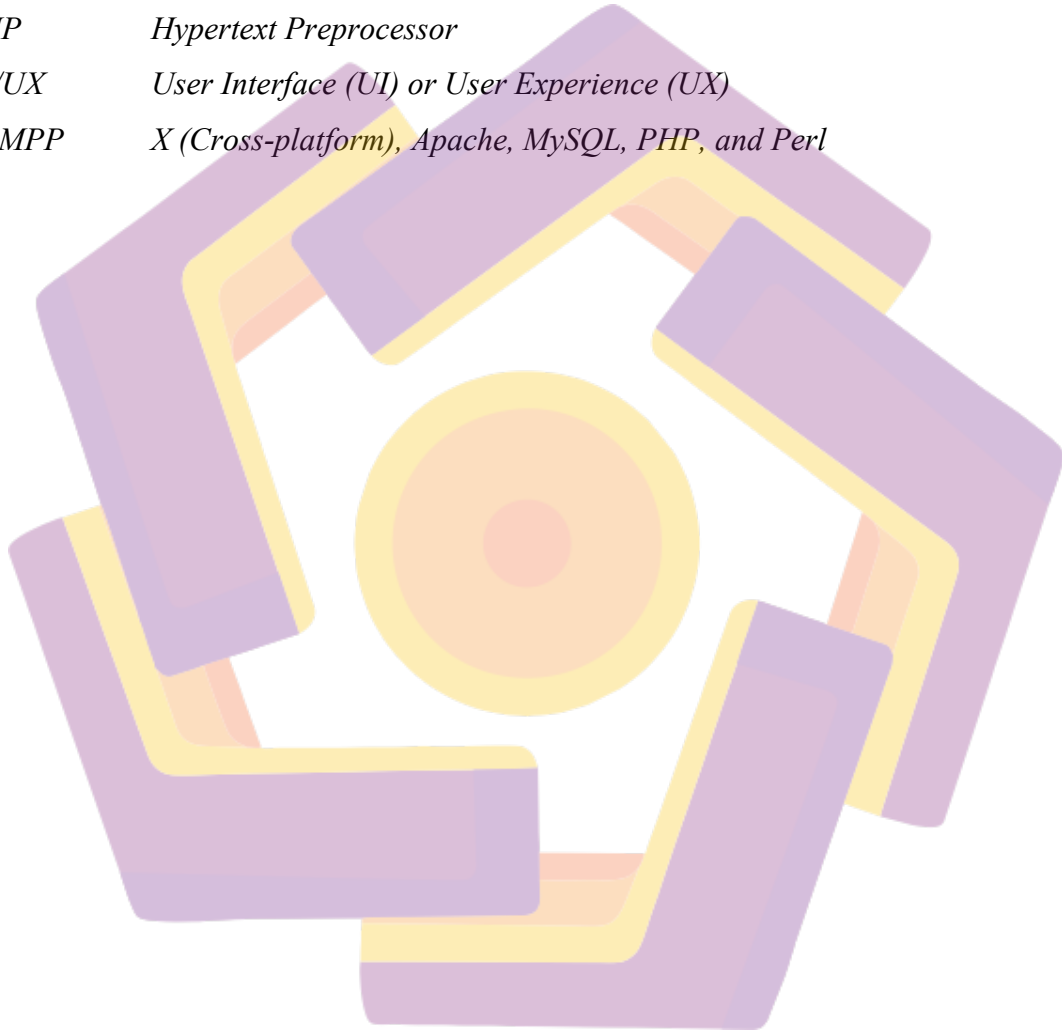
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Balasan Izin Penelitian.....	71
--	----

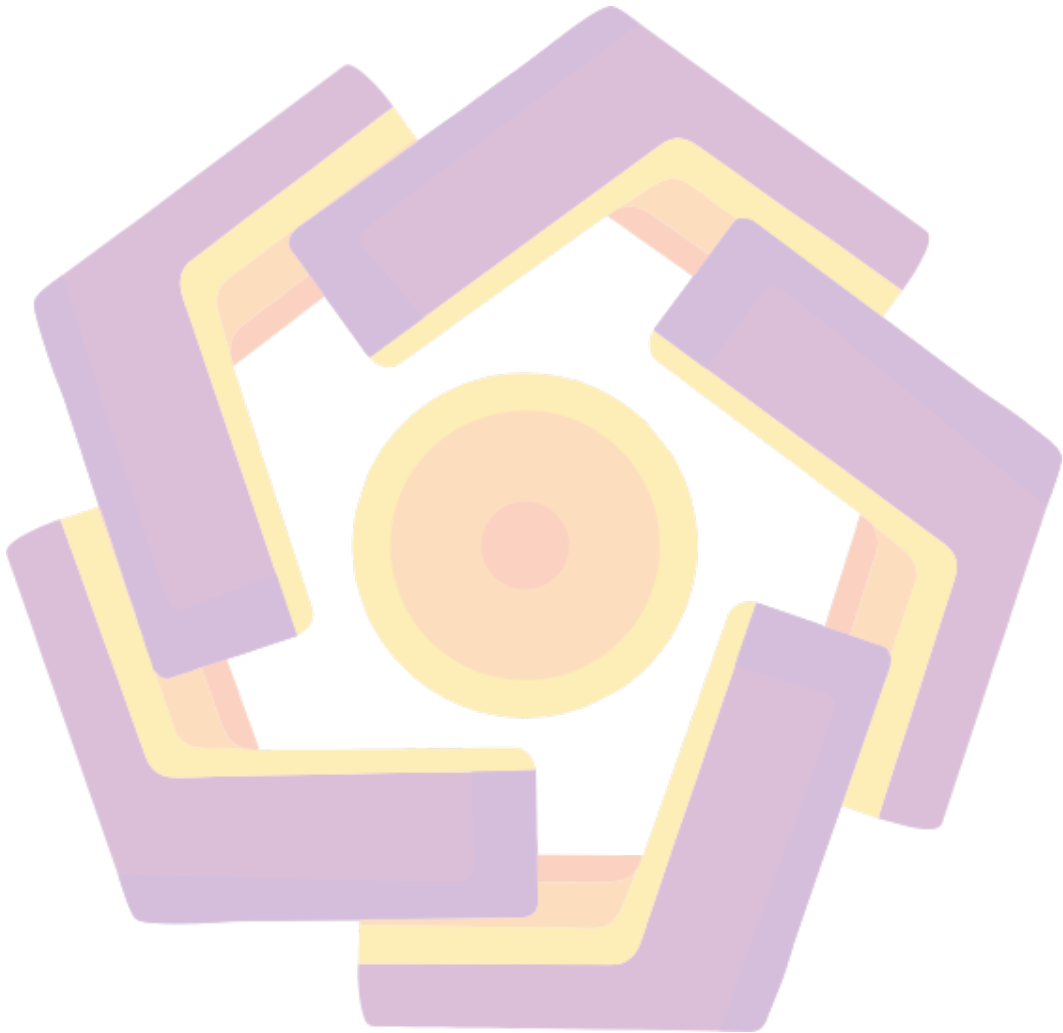


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

<i>CSS</i>	<i>Cascading Style Sheets</i>
<i>HTML</i>	<i>Hypertext Markup Language</i>
<i>JSON</i>	<i>JavaScript Object Notation</i>
<i>PHP</i>	<i>Hypertext Preprocessor</i>
<i>UI/UX</i>	<i>User Interface (UI) or User Experience (UX)</i>
<i>XAMPP</i>	<i>X (Cross-platform), Apache, MySQL, PHP, and Perl</i>



DAFTAR ISTILAH



INTISARI

Penelitian ini membahas perancangan aplikasi “Magang Indonesia” berbasis web dengan fokus pada pengembangan antarmuka sebagai Frontend Developer. Studi kasus dilakukan di perusahaan teknologi Seven Inc., yang menghadapi permasalahan dalam menyediakan informasi magang secara terintegrasi bagi mahasiswa atau pelajar. Selama ini, proses pencarian tempat magang sering kali menyulitkan karena kurangnya platform yang dapat menghubungkan perusahaan penyedia magang dengan calon peserta secara efektif. Untuk menjawab permasalahan tersebut, penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, serta pemeliharaan. Pada tahap implementasi, antarmuka aplikasi dibangun menggunakan teknologi web modern yang responsif sehingga dapat diakses melalui berbagai perangkat. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu menyajikan informasi lowongan magang secara terstruktur, mempermudah interaksi antara mahasiswa dan perusahaan, serta meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data magang. Dengan demikian, aplikasi “Magang Indonesia” diharapkan dapat menjadi solusi digital yang mendukung proses rekrutmen magang secara lebih transparan, sistematis, dan sesuai kebutuhan industri.

Kata kunci: Frontend Developer, Aplikasi Web, Laravel, Tailwind CSS.

ABSTRACT

This study discusses the design of the “Magang Indonesia” web-based application with a focus on interface development as a Frontend Developer. The case study was conducted at the technology company Seven Inc., which faces challenges in providing integrated internship information for students. Traditionally, the process of finding internship placements has been difficult due to the lack of a platform that effectively connects companies offering internships with prospective participants. To address this issue, the research adopts the Waterfall software development methodology, consisting of the stages of requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. In the implementation stage, the application interface was developed using modern responsive web technologies, enabling accessibility across various devices. The results of the study indicate that the application can present internship vacancy information in a structured manner, facilitate interaction between students and companies, and improve efficiency in internship data management. Therefore, the “Magang Indonesia” application is expected to serve as a digital solution that supports the internship recruitment process in a more transparent, systematic, and industry-oriented manner.

Keyword: *Frontend Developer, Web Application, Laravel, Tailwind CSS.*