

**SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN
DAZZLE YOGYAKARTA BERBASIS WEB
TUGAS AKHIR**



diajukan oleh:

Hanafi Triambudi Ahmad 22.01.4920

Ahmad Muhaimin 22.01.4948

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN
DAZZLE YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh:

Hanafi Triambudi Ahmad 22.01.4920

Ahmad Muhaimin 22.01.4948

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN DAZZLE YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Muhaimin

22.01.4948

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 26 Juni 2025

Dosen Pembimbing,

Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom

NIK. 190302315

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN
DAZZLE YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang disusun dan diajukan oleh

Ahmad Muhaimin 22.01.4948

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juli 2025

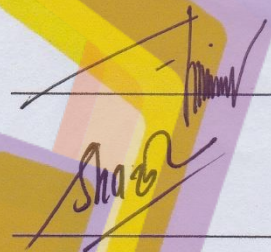
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Arvin C Frobenius, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302495

Sharazita Dyah Anggita, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302285



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya komputer
Tanggal 21 Juli 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ahmad Muhaimin
NIM : 22.01.4948

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN DAZZLE
YOGYAKARTA BERBASIS WEB

Dosen Pembimbing : Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Juli 2025

Yang Menyatakan,



Ahmad Muhaimin

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah S.W.T yang senantiasa memberikan rahmat, nikmat, dan hidayah-Nya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan motivasi, semangat, serta dukungan luar biasa kepada saya, yaitu:

1. Kedua orang tua saya tercinta, ibu Sumiarih dan bapak Gunadi, yang telah memberikan kasih sayang, semangat, doa, serta pengorbanan yang tak ternilai sepanjang perjalanan hidup dan studi saya.
2. Kakak-kakak saya: Rofiah, Hafidh, Amah, Na'im, dan Izzul, serta adik-adik saya: Fauzi, Khalid, Fadhil, Salsa, dan Qowin, yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
3. Bapak Firman Asharudin, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan arahan dengan penuh kesabaran hingga tugas akhir ini terselesaikan.
4. Bapak Ja'far Amir, selaku pemilik perusahaan Dazzle Yogyakarta, yang telah bersedia menjadi objek penelitian serta memberikan izin dan dukungan penuh terhadap pelaksanaan tugas akhir ini.
5. Dosen-dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu, wawasan, serta bimbingan akademik selama saya menempuh perkuliahan.
6. Tim rekan kerja saya: Hanafi Triambudi Ahmad, yang telah bekerja sama, saling membantu, dan memberikan dukungan selama proses penelitian dan penyusunan tugas akhir ini.
7. Teman-teman 22-D3-TI-04 yang telah menjadi teman seperjuangan, memberikan semangat, bantuan, dan kebersamaan yang tak terlupakan selama masa studi dan penyusunan tugas akhir.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan kontribusi baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian tugas akhir ini, saya ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tugas Akhir yang berjudul "*Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Dazzle Yogyakarta Berbasis Web*" ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Diploma Tiga Teknik Informatika.

Dalam perjalanan penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Bapak Firman Asharudin, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing, yang telah dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berarti selama proses penyusunan Tugas Akhir ini. Tanpa dukungan dan ilmu yang Bapak berikan, penyelesaian tugas ini tidak akan mungkin tercapai.
2. Ibu, Ayah, Kakak dan Adik tercinta, atas doa, kasih sayang, dan dukungan yang tak pernah berhenti menjadi motivasi terbesar penulis.
3. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta, yang telah berbagi ilmu dan pengalaman selama masa perkuliahan.
4. Semua pihak yang telah berkontribusi, baik langsung maupun tidak, dalam penyelesaian tugas akhir ini. Terima kasih atas segala bantuan dan dukungan yang telah diberikan.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Semoga karya ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan menjadi inspirasi bagi generasi mendatang.

Yogyakarta, 26 Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

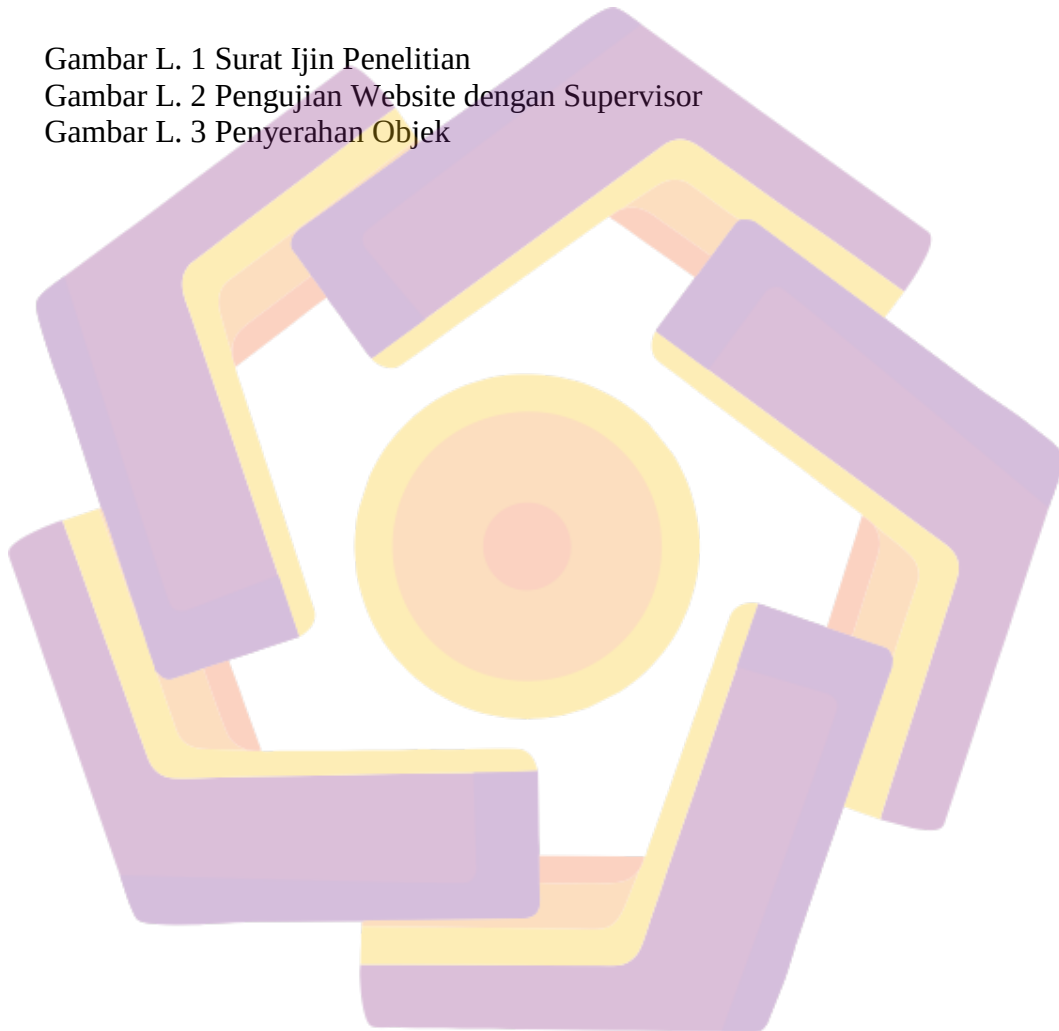
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
INTISARI	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Perumusan masalah.....	2
1. 3 Tujuan Penelitian.....	2
1. 4 Batasan Masalah.....	2
1. 5 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2. 1 Literature Review	3
2. 2 Landasan Teori	6
2.2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2.2 Penilaian Kinerja	6
2.2.3 Flowmap	7
2.2.4 Rapid Application Development (RAD)	8
2.2.5 UML (Unified Modelling Language)	9
2.2.6 Teknologi Web (PHP, MySQL, dan Framework Codeigniter)	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Pengumpulan Kebutuhan	13
3.2 Langkah Penelitian.....	16
3.2.1. Wawancara	16

3.2.2 Studi Literatur	18
3.2.3 Metode Pengembangan.....	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Implementasi	50
4.1.1 Login Pengguna	53
4.1.2 Halaman Admin.....	54
4.1.3 Halaman Supervisor	56
4.1.4 Halaman Karyawan	60
4.2 Pengujian.....	61
4.3 Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	71
Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	71
Lampiran 2 Dokumentasi Penelitian.....	72

DAFTAR GAMBAR

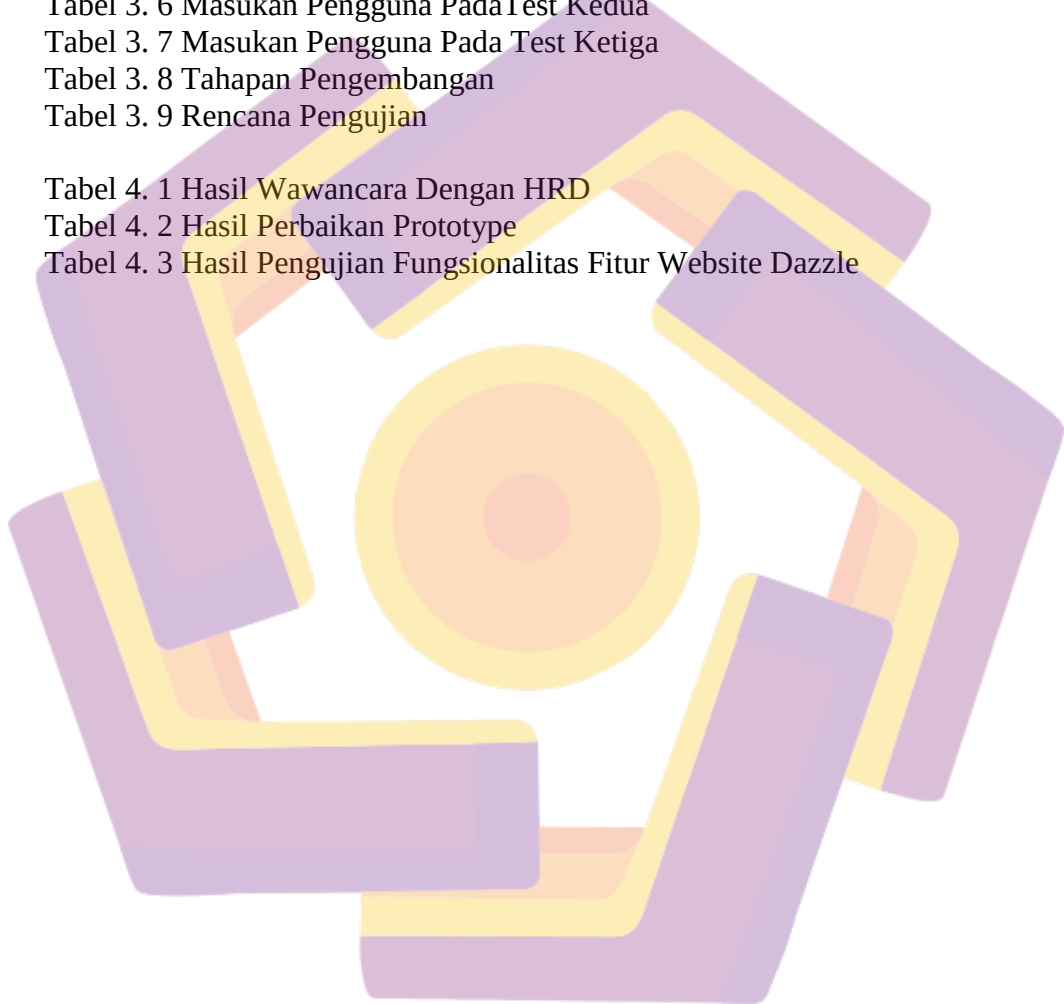
Gambar 2. 1 Simbol Flowmap	8
Gambar 2. 2 Model Rapid Application Development (RAD)	8
Gambar 2. 3 Class diagram	10
Gambar 2. 4 sequence diagram	11
Gambar 2. 5 use case diagram	11
Gambar 3. 1 Alur Penelitian Website Penilaian Kinerja Karyawan	16
Gambar 3. 2 Diagram Alir Metode RAD	19
Gambar 3. 3 Diagram Arsitektur	21
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Website Dazzle	23
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Login	24
Gambar 3. 6 Sequence Tambah Data Karyawan	24
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Role	25
Gambar 3. 8 Sequence Penilaian	26
Gambar 3. 9 Sequence Hasil Penilaian	26
Gambar 3. 10 Class Diagram	27
Gambar 3. 11 Entity Relationship Diagram (ERD)	27
Gambar 3. 12 Relasi antar tabel	28
Gambar 3. 13 Login	29
Gambar 3. 14 Dashboard Admin	30
Gambar 3. 15 Data Karyawan Di Halaman Admin	30
Gambar 3. 16 Tambah Karyawan Oleh Admin	31
Gambar 3. 17 Dashboard Supervisor	31
Gambar 3. 18 Daftar Karyawan Di Halaman Supervisor	32
Gambar 3. 19 Data Penilaian Di Halaman Supervisor	32
Gambar 3. 20 Tambah Penilaian Oleh Supervisor	33
Gambar 3. 21 Wireframe Profile Karyawan	33
Gambar 3. 22 Hasil Penilaian Di Halaman Karyawan	34
Gambar 3. 23 Pengujian Prototype Menggunakan Figma	36
Gambar 3. 24 Alur Pengujian Sistem Website Dazzle	44
Gambar 3. 25 Proses Iterasi Website Dazzle	44
Gambar 3. 26 Alur evaluasi	49
Gambar 4. 1 Antarmuka halaman login	53
Gambar 4. 2 Controller login	53
Gambar 4. 3 Antarmuka halaman dashboard admin	54
Gambar 4. 4 Antarmuka halaman tambah data karyawan	54
Gambar 4. 5 Antarmuka halaman data karyawan	55
Gambar 4. 6 Antarmuka halaman tambah pengumuman	55
Gambar 4. 7 Antarmuka halaman role management	56
Gambar 4. 8 Antarmuka halaman dashboard supervisor	56
Gambar 4. 9 Antarmuka halaman tambah data penilaian	57
Gambar 4. 10 Controller tambah data penilaian	57

Gambar 4. 11 Antarmuka halaman data penilaian	58
Gambar 4. 12 Controller data penilaian	58
Gambar 4. 13 Antarmuka halaman edit penilaian	59
Gambar 4. 14 Antarmuka halaman Export PDF	59
Gambar 4. 15 Antarmuka halaman hasil penilaian	60
Gambar 4. 16 Controller hasil penilaian	60
Gambar 4. 17 Antarmuka halaman profile	61
Gambar 4. 18 Tabel Pengujian dan Outputnya	66
Gambar L. 1 Surat Ijin Penelitian	71
Gambar L. 2 Pengujian Website dengan Supervisor	72
Gambar L. 3 Penyerahan Objek	72



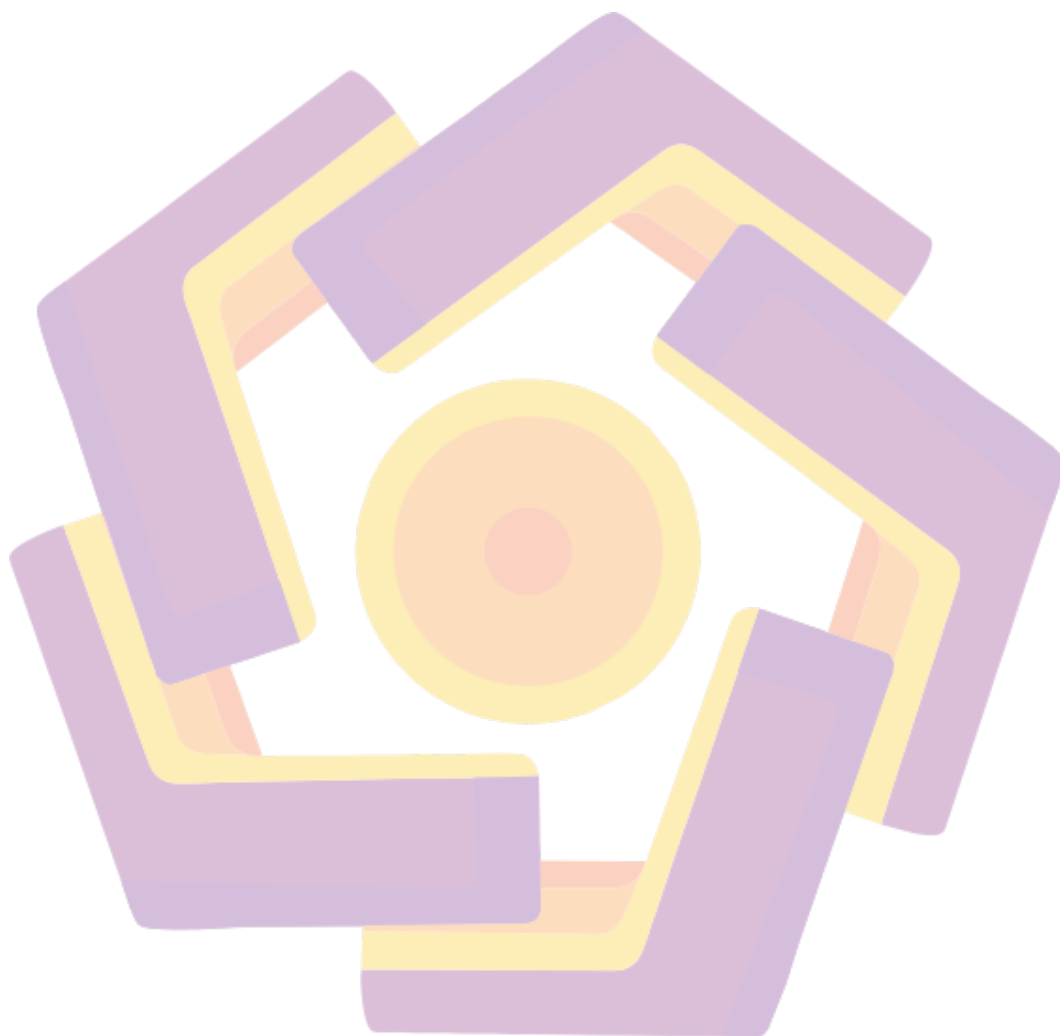
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian terdahulu	4
Tabel 3. 1 Kebutuhan Sistem Website Penilaian Kinerja Karyawan Dazzle	13
Tabel 3. 2 Pertanyaan dan tujuan wawancara	17
Tabel 3. 3 Kebutuhan Fungsional Website Dazzle	20
Tabel 3. 4 Rencana Pembuatan Prototype	35
Tabel 3. 5 Masukan Pengguna Pada Test Pertama	36
Tabel 3. 6 Masukan Pengguna Pada Test Kedua	37
Tabel 3. 7 Masukan Pengguna Pada Test Ketiga	38
Tabel 3. 8 Tahapan Pengembangan	40
Tabel 3. 9 Rencana Pengujian	45
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara Dengan HRD	50
Tabel 4. 2 Hasil Perbaikan Prototype	51
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fungsionalitas Fitur Website Dazzle	62

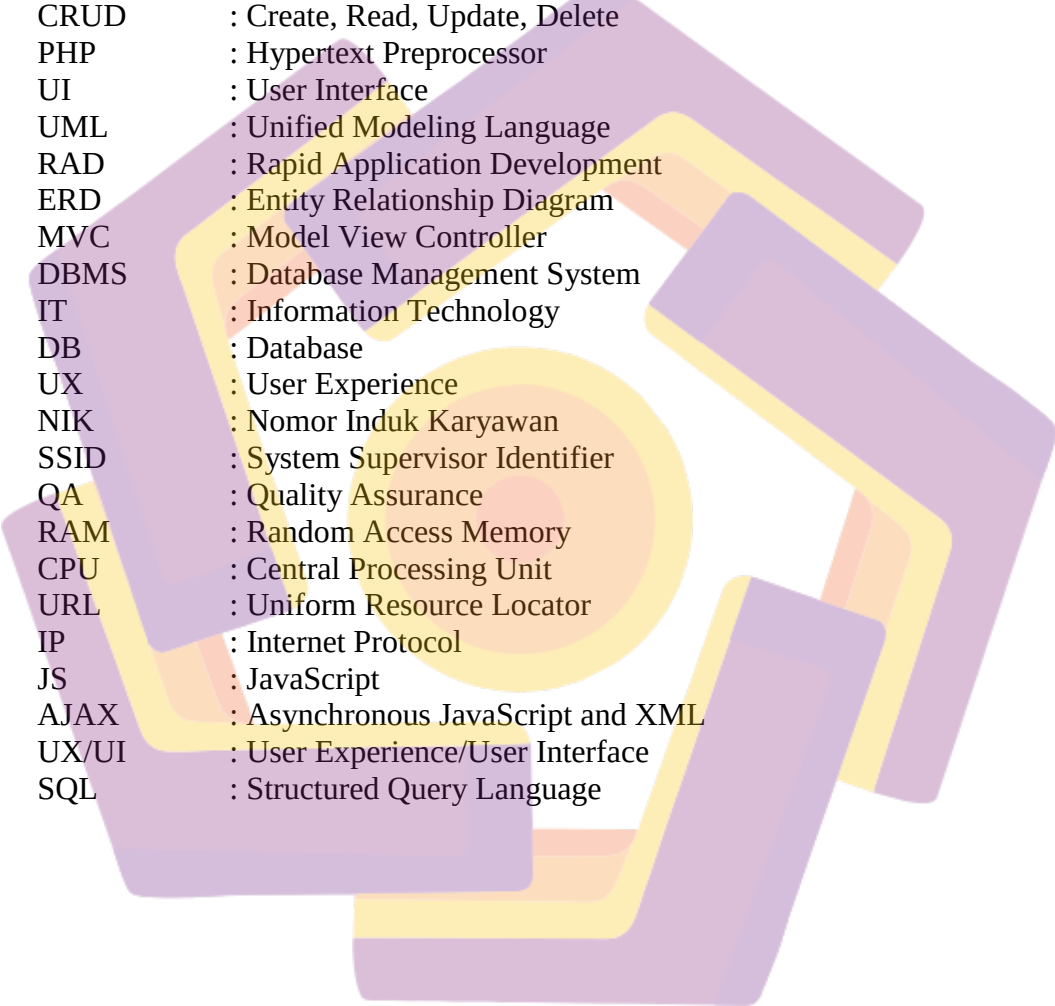


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Profil obyek Penelitian	71
Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian	72

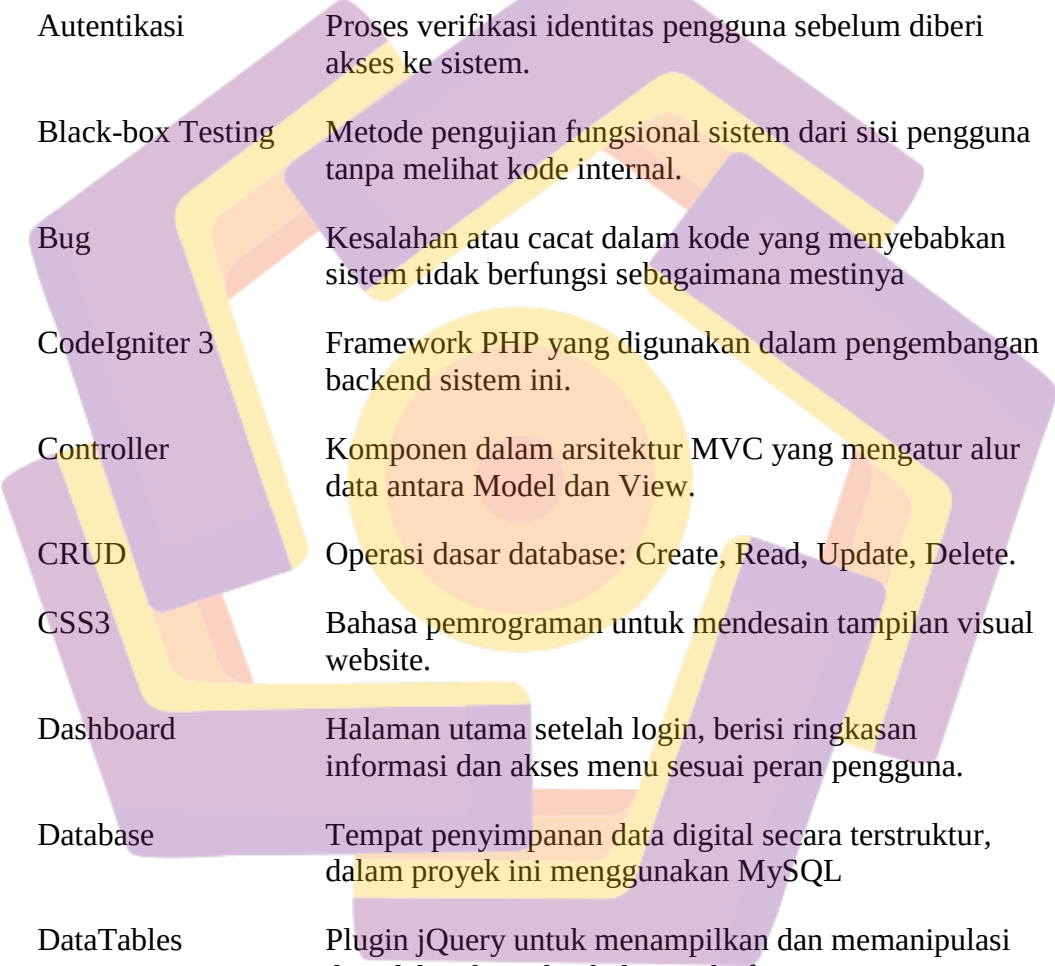


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



HTML	: Hyper Text Markup Language
CSS	: Cascading Style Sheets
HRD	: Human Resource Development
SPV	: Supervisor
CI	: CodeIgniter
PDF	: Portable Document Format
CRUD	: Create, Read, Update, Delete
PHP	: Hypertext Preprocessor
UI	: User Interface
UML	: Unified Modeling Language
RAD	: Rapid Application Development
ERD	: Entity Relationship Diagram
MVC	: Model View Controller
DBMS	: Database Management System
IT	: Information Technology
DB	: Database
UX	: User Experience
NIK	: Nomor Induk Karyawan
SSID	: System Supervisor Identifier
QA	: Quality Assurance
RAM	: Random Access Memory
CPU	: Central Processing Unit
URL	: Uniform Resource Locator
IP	: Internet Protocol
JS	: JavaScript
AJAX	: Asynchronous JavaScript and XML
UX/UI	: User Experience/User Interface
SQL	: Structured Query Language

DAFTAR ISTILAH



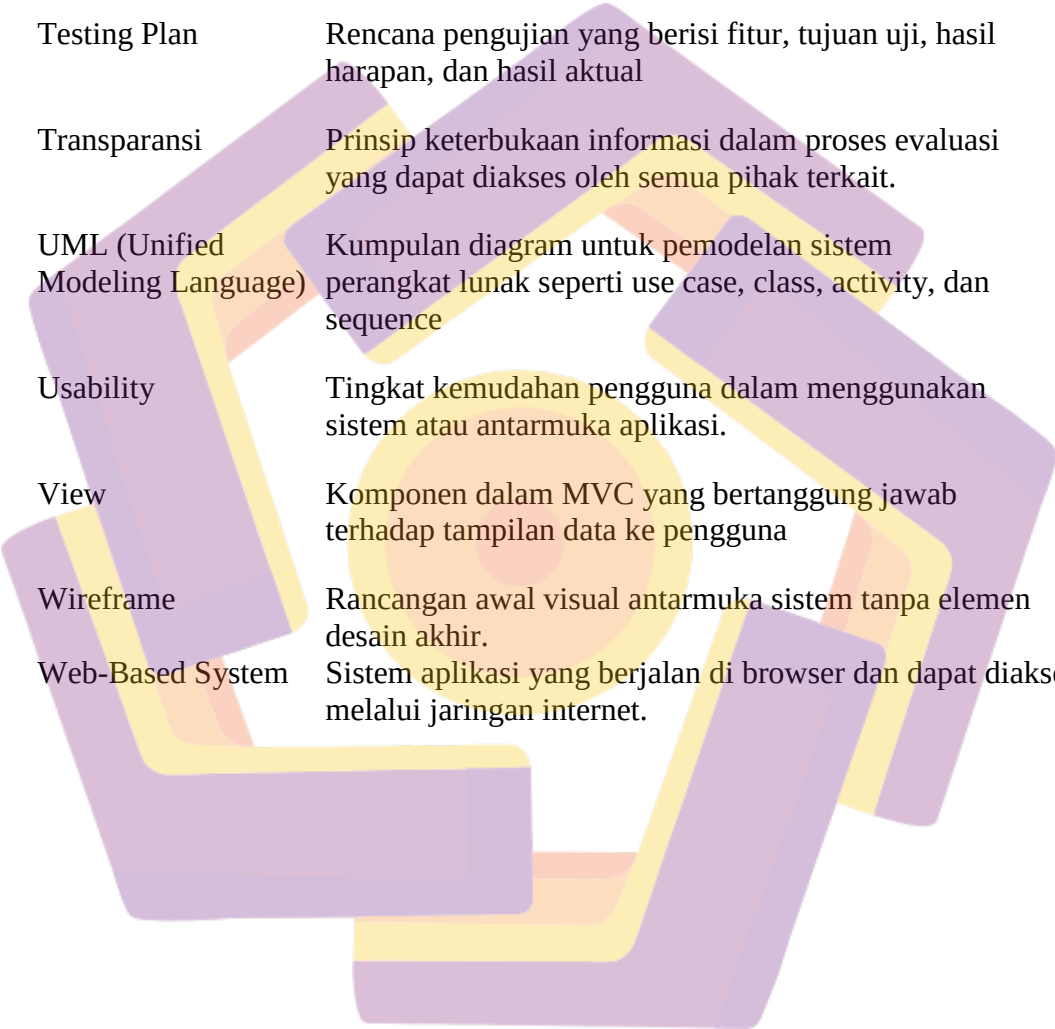
Admin	Pengguna dengan akses penuh untuk mengelola data, pengguna, indikator penilaian, dan pengaturan sistem.
Antarmuka (User Interface)	Tampilan dan interaksi visual antara pengguna dan sistem.
Aplikasi Web	Aplikasi yang diakses melalui browser internet, tidak memerlukan instalasi di perangkat lokal.
Autentikasi	Proses verifikasi identitas pengguna sebelum diberi akses ke sistem.
Black-box Testing	Metode pengujian fungsional sistem dari sisi pengguna tanpa melihat kode internal.
Bug	Kesalahan atau cacat dalam kode yang menyebabkan sistem tidak berfungsi sebagaimana mestinya
CodeIgniter 3	Framework PHP yang digunakan dalam pengembangan backend sistem ini.
Controller	Komponen dalam arsitektur MVC yang mengatur alur data antara Model dan View.
CRUD	Operasi dasar database: Create, Read, Update, Delete.
CSS3	Bahasa pemrograman untuk mendesain tampilan visual website.
Dashboard	Halaman utama setelah login, berisi ringkasan informasi dan akses menu sesuai peran pengguna.
Database	Tempat penyimpanan data digital secara terstruktur, dalam proyek ini menggunakan MySQL
DataTables	Plugin jQuery untuk menampilkan dan memanipulasi data dalam bentuk tabel interaktif.
Deployment Diagram	Diagram yang menunjukkan lokasi fisik komponen perangkat lunak dan hubungan antar perangkat keras.
DFD (Data Flow Diagram)	Diagram yang menunjukkan aliran data dalam sistem.
DomPDF	Library PHP yang digunakan untuk mengekspor halaman web ke dokumen PDF.



Evaluasi Sistem	Penilaian terhadap kinerja dan efektivitas sistem berdasarkan penggunaan aktual.
ERD (Entity Relationship Diagram)	Diagram yang menggambarkan struktur basis data dan hubungan antar entitas.
Export PDF	Fitur yang memungkinkan data penilaian diunduh dalam format dokumen PDF
Figma	Alat desain antarmuka (UI) berbasis web untuk membuat wireframe dan prototype.
Fitur	Fungsi spesifik dalam sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengguna.
Flowchart	Diagram alur proses yang digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah logika dalam sistem
Form Validation	Proses pemeriksaan input dari pengguna agar sesuai format atau aturan yang ditentukan.
Framework	Kumpulan library dan alat bantu untuk mempercepat proses pengembangan perangkat lunak
Indikator Penilaian	Aspek-aspek yang digunakan supervisor untuk mengevaluasi kinerja karyawan.
Input Penilaian	Proses pemberian nilai oleh supervisor kepada karyawan berdasarkan indikator tertentu.
Integrasi Sistem	Proses menggabungkan sistem dengan aplikasi atau platform lain agar saling terhubung.
Iterasi	Pengulangan proses pengembangan dan pengujian hingga tercapai hasil yang optimal.
JavaScript	Bahasa pemrograman untuk interaksi dinamis pada halaman web.
Karyawan	Pengguna sistem yang hanya dapat melihat hasil penilaian dan memperbarui data pribadi.
Kode Program	Serangkaian instruksi yang ditulis dalam bahasa pemrograman untuk membangun aplikasi.
Login	Proses masuk ke dalam sistem menggunakan kredensial (email dan password).



Manajemen Pengguna	Fitur untuk mengelola akun, peran, dan hak akses pengguna sistem.
Model	Komponen dalam arsitektur MVC yang menangani logika data dan komunikasi ke database.
Model-View-Controller (MVC)	Arsitektur perangkat lunak yang memisahkan logika aplikasi (Model), tampilan (View), dan kontrol (Controller).
MySQL	Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan data sistem.
Notifikasi Otomatis	Fitur yang memberikan peringatan otomatis seperti jadwal penilaian atau hasil evaluasi
Pengujian Sistem	Proses untuk memastikan fitur bekerja sesuai dengan rancangan dan kebutuhan pengguna
Peran Pengguna (Role)	Hak akses dan batasan pengguna dalam sistem, terdiri dari admin, supervisor, dan karyawan.
PHP	Bahasa pemrograman backend yang digunakan untuk membangun logika sistem.
Profile Pengguna	Halaman yang menampilkan dan memungkinkan pengeditan data pribadi pengguna.
Prototype	Versi awal dari sistem yang digunakan untuk mendapatkan umpan balik pengguna sebelum rilis final.
Rapid Application Development (RAD)	Metodologi pengembangan sistem berbasis iterasi dan prototyping cepat.
Responsif (Responsive Design)	Desain UI yang dapat menyesuaikan tampilan dengan ukuran dan jenis perangkat pengguna.
Role Management	Fitur untuk mengelola jenis dan status peran dalam sistem.
Sanitasi Data	Proses menghilangkan data berbahaya atau tidak valid dari input pengguna
Sequence Diagram	Diagram yang menggambarkan interaksi antar objek dalam urutan waktu tertentu
Server Produksi	Server yang digunakan untuk menjalankan sistem secara nyata dalam lingkungan operasional.



Skalabilitas	Kemampuan sistem untuk tetap berfungsi saat beban atau pengguna meningkat.
Supervisor (SPV)	Pengguna yang bertugas memberi penilaian dan mencetak laporan evaluasi karyawan.
Tabel Relasional	Struktur dalam basis data yang menyimpan data dalam baris dan kolom yang saling terkait.
Testing Plan	Rencana pengujian yang berisi fitur, tujuan uji, hasil harapan, dan hasil aktual
Transparansi	Prinsip keterbukaan informasi dalam proses evaluasi yang dapat diakses oleh semua pihak terkait.
UML (Unified Modeling Language)	Kumpulan diagram untuk pemodelan sistem perangkat lunak seperti use case, class, activity, dan sequence
Usability	Tingkat kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem atau antarmuka aplikasi.
View	Komponen dalam MVC yang bertanggung jawab terhadap tampilan data ke pengguna
Wireframe	Rancangan awal visual antarmuka sistem tanpa elemen desain akhir.
Web-Based System	Sistem aplikasi yang berjalan di browser dan dapat diakses melalui jaringan internet.

INTISARI

Dazzle Yogyakarta merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan aksesoris dan handphone, yang dalam operasionalnya sangat bergantung pada kinerja sumber daya manusia. Namun, hingga saat ini perusahaan belum memiliki sistem penilaian kinerja karyawan yang terdokumentasi secara sistematis dan objektif. Proses penilaian masih dilakukan secara manual tanpa parameter baku, sehingga berpotensi menimbulkan ketidaksesuaian dalam evaluasi dan pengambilan keputusan manajerial.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penilaian kinerja karyawan berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Sistem dikembangkan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) dan terdiri dari tiga jenis pengguna: admin, supervisor, dan karyawan. Penilaian dilakukan oleh supervisor berdasarkan indikator seperti kedisiplinan, kerja sama, tanggung jawab, kualitas kerja, dan inisiatif, yang disesuaikan dengan standar operasional prosedur (SOP) perusahaan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi proses penilaian, meminimalisasi subjektivitas, serta memberikan transparansi terhadap hasil evaluasi. Sistem ini juga menyediakan fitur umpan balik kinerja yang dapat dimanfaatkan karyawan untuk perbaikan diri. Dengan demikian, sistem ini menjadi alat bantu yang akurat dalam mendukung pengambilan keputusan strategis perusahaan terkait pengelolaan dan pengembangan sumber daya manusia.

Kata kunci: Penilaian Karyawan, Evaluasi Kinerja, Web, Dazzle Yogyakarta

ABSTRACT

Dazzle Yogyakarta is a company engaged in the sale of accessories and mobile phones, whose operations are highly dependent on the performance of its human resources. However, the company currently lacks a systematic and objectively documented employee performance appraisal system. The appraisal process is still conducted manually without standard parameters, potentially leading to inconsistencies in evaluation and managerial decision-making.

This research aims to design and build a structured web-based employee performance appraisal information system tailored to the company's needs. The system was developed using the Rapid Application Development (RAD) method and consists of three user types: admin, supervisor, and employee. Supervisors conduct assessments based on indicators such as discipline, cooperation, responsibility, work quality, and initiative, aligned with the company's standard operating procedures (SOPs).

The results show that the developed system is able to increase the efficiency of the appraisal process, minimize subjectivity, and provide transparency regarding evaluation results. The system also provides a performance feedback feature that employees can use for self-improvement. Thus, this system serves as an accurate tool to support the company's strategic decision-making regarding human resource management and development.

Keywords: *Employee Appraisal, Performance Evaluation, Web, Dazzle Yogyakarta*