

**SISTEM INFORMASI LEMBAR PENAWARAN HARGA
BERBASIS WEB PADA SEVENPION MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Diploma
Program Studi D3-Teknik Informatika



diajukan oleh:

Muhammad Reyhan	(22.01.4869)
Syaifuddin Al Masyi'e	(22.01.4870)
Wahyu Ari Kristanto	(22.01.4872)

kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**SISTEM INFORMASI LEMBAR PENAWARAN HARGA
BERBASIS WEB PADA SEVENPION MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Diploma
Program Studi D3-Teknik Informatika



diajukan oleh

Muhammad Reyhan	(22.01.4869)
Syaifuddin Al Masyi'e	(22.01.4870)
Wahyu Ari Kristanto	(22.01.4872)

kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI LEMBAR PENAWARAN HARGA
BERBASIS WEB PADA SEVENPION MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Reyhan

22.01.4869

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 17 Juli 2025

Dosen Pembimbing,



Ahlihi Masruro, M.Kom.

NIK. 190302148

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI LEMBAR PENAWARAN HARGA
BERBASIS WEB PADA SEVENPION MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Reyhan

22.01.4869

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Muhammad Rudyanto Arief, S.T., M.T.
NIK. 190302098

Hastari Utama, S.Kom., M.Cs.
NIK. 190302230

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 17 Juli 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Reyhan
NIM : 22.01.4869

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Sistem Informasi Lembar Penawaran Harga Berbasis Web pada Sevenpion menggunakan Framework Laravel

Dosen Pembimbing : Ahlihi Masruro, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 Juli 2025

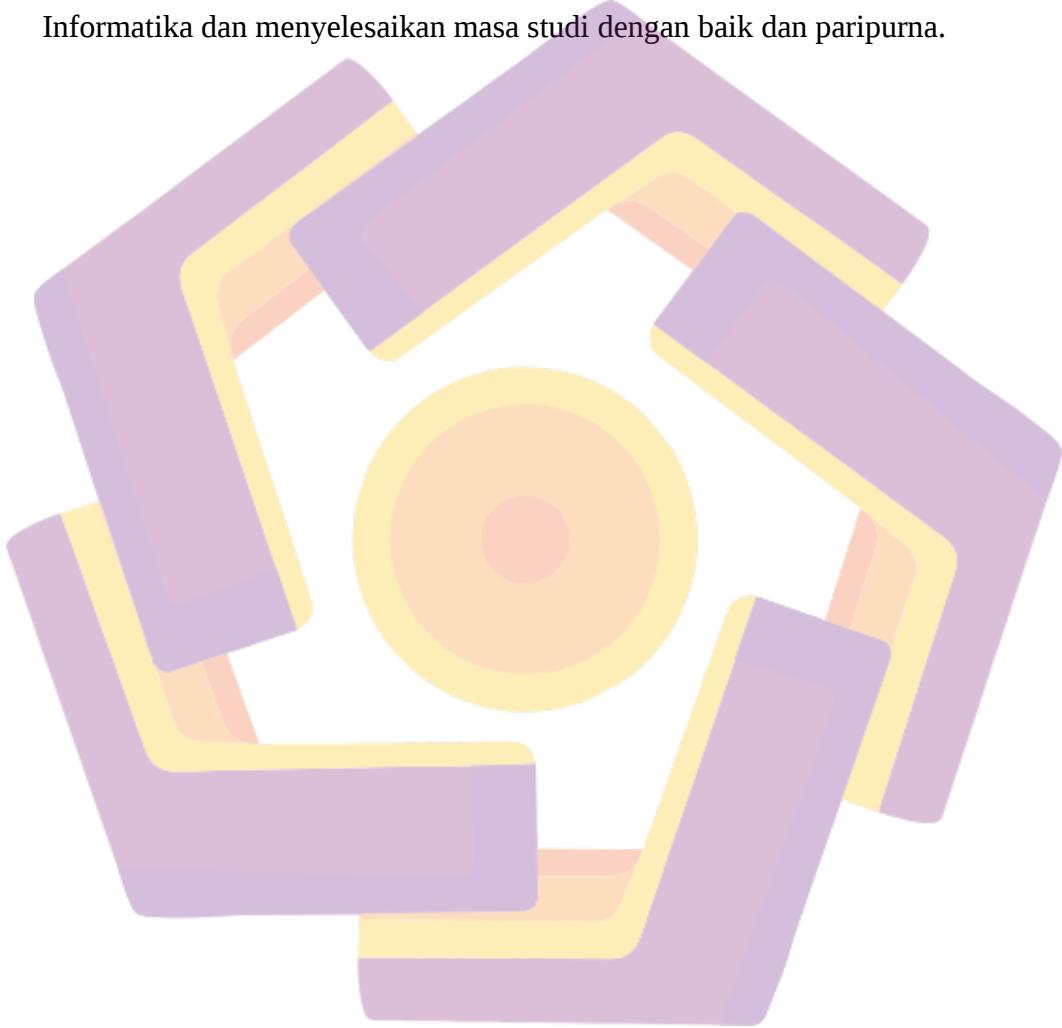
Yang Menyatakan,



Muhammad Reyhan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada Sevenpion selaku objek penelitian guna menyelesaikan permasalahan yang sedang dihadapi saat ini. Selain itu, Tugas Akhir ini juga dipersembahkan kepada Program Studi D3-Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta sebagai syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika dan menyelesaikan masa studi dengan baik dan paripurna.



KATA PENGANTAR

Dengan kerendahan hati dan rasa syukur yang mendalam, penulis memanjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya. Berkat bimbingan dan kekuatan yang diberikan-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir berjudul "*Sistem Informasi Lembar Penawaran Harga Berbasis Web pada Sevenpion menggunakan Framework Laravel*" ini dengan lancar. Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi D3 Teknik Informatika.

Penyusunan tugas akhir ini adalah perjalanan yang penuh tantangan, namun dapat terselesaikan berkat dukungan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, izinkan penulis mengucapkan terima kasih yang tulus kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir ini.
2. Kedua orang tua serta seluruh keluarga penulis yang selalu mendukung di balik layar dan memperhatikan kesehatan penulis.
3. Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom., selaku dosen pembimbing penulis. Terima kasih atas bimbingan, arahan, dan ilmu yang telah Bapak berikan, yang sangat berarti dalam menyempurnakan tugas akhir ini.
4. Terima kasih penulis ucapkan kepada rekan (Mahasiswa 1) dan (Mahasiswa 2) atas kerja sama, tanggung jawab, dan semangat yang luar biasa selama proses pengerjaan tugas akhir ini. Semoga kekompakan dan pengalaman yang kita bangun bersama bisa menjadi bekal berharga di kesempatan berikutnya.

Besar harapan penulis, tugas akhir ini dapat memberikan manfaat serta menjadi sumbangan positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan dapat memberikan inspirasi bagi para pembaca.

Yogyakarta, 1 Juli 2025

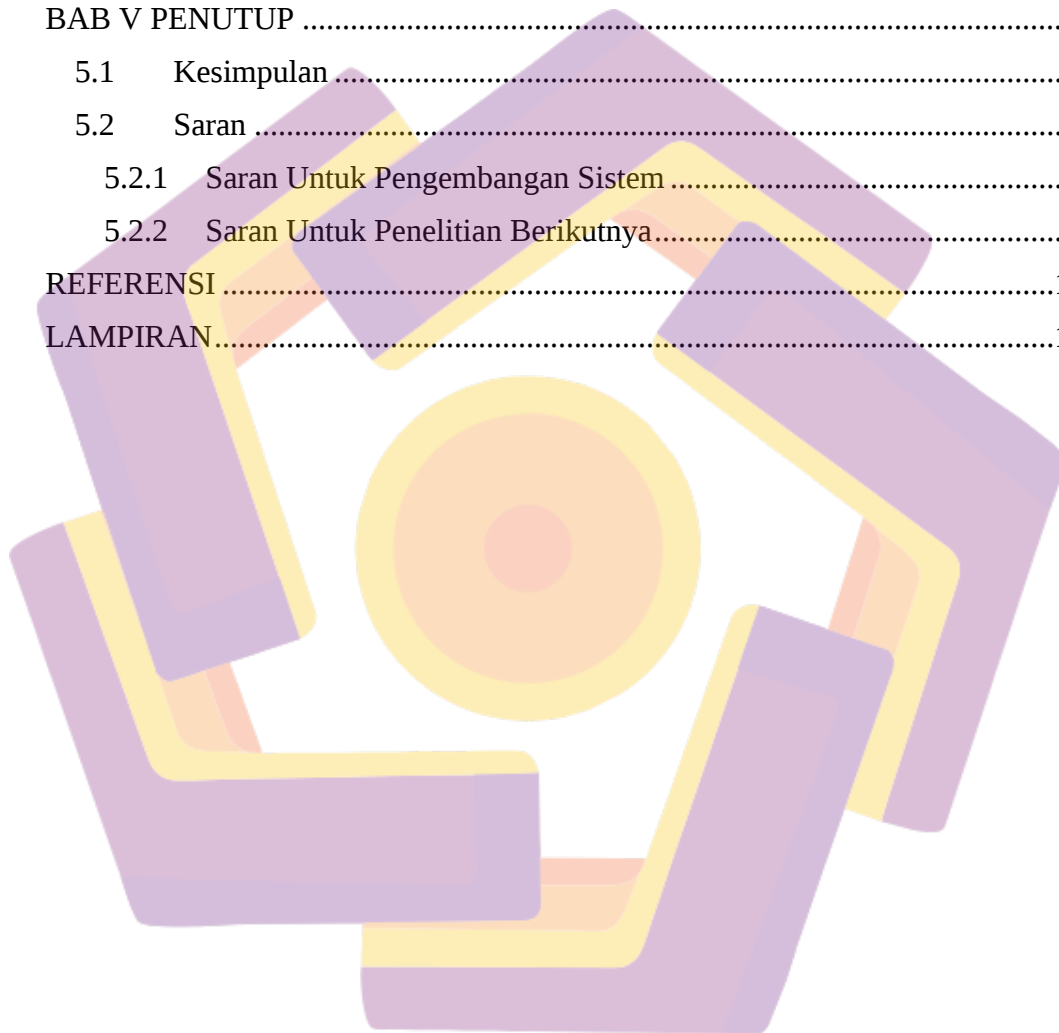
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
INTISARI	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	15
2.2.1 Sistem.....	15
2.2.2 Informasi	15
2.2.3 Sistem Informasi	15
2.2.4 Penawaran	15
2.2.5 Lembar Penawaran Harga.....	16
2.2.6 Website	16

2.2.7	Laravel	16
2.2.8	Bahasa Pemrograman.....	16
2.2.9	MySQL	17
2.2.10	Apache	17
2.2.11	Laragon	18
2.2.12	Visual Studio Code	18
2.2.13	Flowchart	18
2.2.14	Data Flow Diagram.....	18
2.2.15	Database	19
2.2.16	Unified Modelling Language.....	19
2.2.17	Sitemap	21
2.2.18	Wireframe	21
2.2.19	Web Browser	21
2.2.20	Waterfall	21
2.2.21	Black Box Testing.....	21
BAB III METODE PENELITIAN		23
3.1	Objek Penelitian.....	23
3.1.1	Bidang Usaha	24
3.1.2	Produk/Jasa Utama.....	25
3.2	Alur Penelitian	25
3.3	Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis Sistem Berjalan.....	27
3.3.1	Metode Pengumpulan Data.....	27
3.3.2	Analisis Sistem Berjalan.....	28
3.3.3	Alat dan Bahan.....	30
3.4	Langkah Penelitian.....	31
3.4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.4.2	Perancangan Desain Sistem	33
3.4.3	Implementasi.....	70
3.4.4	Pengujian.....	73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		78
4.1	Implementasi Sistem.....	78
4.1.1	Desain Database	78
4.1.2	Halaman Autentikasi.....	79
4.1.3	Halaman Dashboard.....	80

4.1.4	Halaman Manajemen Kategori Service	81
4.1.5	Halaman Manajemen Service	84
4.1.6	Halaman Manajemen Order	87
4.1.7	Halaman Manajemen Customer	92
4.2	Pengujian.....	94
4.2.1	Hasil Pengujian Black Box	94
4.2.2	Analisis Hasil Pengujian	97
BAB V PENUTUP		98
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran	98
5.2.1	Saran Untuk Pengembangan Sistem	98
5.2.2	Saran Untuk Penelitian Berikutnya.....	99
REFERENSI		100
LAMPIRAN.....		104



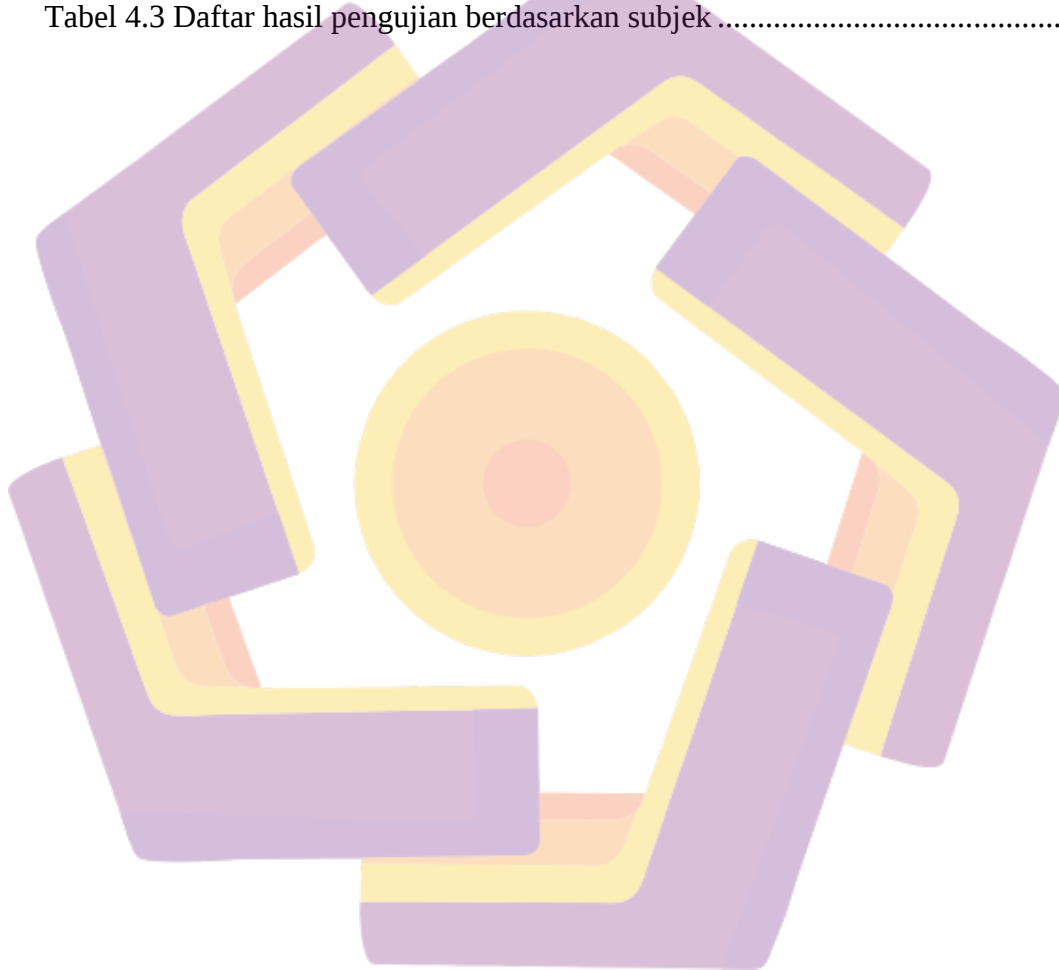
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur organisasi perusahaan	23
Gambar 3.2 Diagram alur penelitian.....	26
Gambar 3.3 Diagram alir prosedur sistem berjalan	29
Gambar 3.4 Ilustrasi metode <i>waterfall</i>	32
Gambar 3.5 Ilustrasi kerja arsitektur MVC.....	35
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i>	36
Gambar 3.7 <i>Logical Record Structure</i>	37
Gambar 3.8 Diagram alir prosedur sistem usulan.....	39
Gambar 3.9 <i>Use Case Diagram</i>	40
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> – Login.....	41
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> – Create Order	42
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> – Store created Order	43
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> – Edit Order	44
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> – Update edited Order	45
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> – Showlist Order	46
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> – Delete Order	46
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> – Delete Order	47
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> – Store Kategori Service.....	47
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> – Update Kategori Service	48
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> – Showlist Kategori Service	48
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> – Delete Kategori Service.....	49
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> – Store Service.....	49
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> – Update Service	50
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> – Showlist Service	50
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> – Delete Service.....	51
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> – Showlist Customer.....	51
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> – Edit Customer.....	52
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> – Delete Customer	52
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> – Login.....	53
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> – Create Order	53
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> – Store created Order	54
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> – Edit Order	54
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> – Update edited Order	55
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> – Showlist Order	55
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> – Delete Order	56
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> – Show Detail Order	56
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> – Store Kategori Service.....	57
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> – Edit Kategori Service.....	57
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> – Showlist Kategori Service.....	58
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> – Delete Kategori Service.....	58
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> – Store Service.....	59
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> – Edit Service.....	59

Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> – <i>Showlist Service</i>	60
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> – <i>Delete Service</i>	60
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> – <i>Showlist Customer</i>	61
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> – <i>Edit Customer</i>	61
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> – <i>Delete Customer</i>	62
Gambar 3.48 <i>Class Diagram</i>	63
Gambar 3.49 Rancangan <i>sitemap</i> yang digunakan	64
Gambar 3.50 Desain <i>wireframe</i> laman autentikasi	65
Gambar 3.51 Desain <i>wireframe</i> laman <i>dashboard</i>	65
Gambar 3.52 Desain <i>wireframe</i> laman <i>showlist</i> Kategori Service	66
Gambar 3.53 Desain <i>wireframe</i> laman <i>create</i> dan <i>edit</i> Kategori Service.....	66
Gambar 3.54 Desain <i>wireframe</i> laman <i>showlist</i> Service	67
Gambar 3.55 Desain <i>wireframe</i> laman <i>create</i> dan <i>edit</i> Service.....	67
Gambar 3.56 Desain <i>wireframe</i> laman <i>showlist</i> Order.....	68
Gambar 3.57 Desain <i>wireframe</i> laman <i>create</i> dan <i>edit</i> Order	68
Gambar 3.58 Desain <i>wireframe</i> laman <i>showlist</i> Customer.....	69
Gambar 3.59 Desain <i>wireframe</i> laman <i>delete</i> semua manajemen	69
Gambar 3.60 Salah satu <i>source code migration</i> yang digunakan.....	71
Gambar 3.61 Salah satu <i>source code</i> dengan fitur kalkulasi	72
Gambar 3.62 <i>Source code</i> yang berfungsi untuk <i>print out</i> PDF.....	73
Gambar 4.1 Tampilan akhir desain <i>database</i>	79
Gambar 4.2 Tampilan akhir laman autentikasi	80
Gambar 4.3 Tampilan akhir laman <i>dashboard</i>	81
Gambar 4.4 Tampilan akhir laman <i>showlist</i> Kategori Service	82
Gambar 4.5 Tampilan akhir laman <i>create</i> Kategori Service	82
Gambar 4.6 Tampilan akhir laman <i>edit</i> Kategori Service	83
Gambar 4.7 Tampilan akhir laman <i>delete</i> Kategori Service.....	84
Gambar 4.8 Tampilan akhir laman <i>showlist</i> Service	85
Gambar 4.9 Tampilan akhir laman <i>create</i> Service	86
Gambar 4.10 Tampilan akhir laman <i>edit</i> Service	86
Gambar 4.11 Tampilan akhir laman <i>delete</i> Service	87
Gambar 4.12 Tampilan akhir laman <i>showlist</i> Order.....	88
Gambar 4.13 Tampilan akhir laman <i>create</i> Order	89
Gambar 4.14 Tampilan akhir laman <i>edit</i> Order	90
Gambar 4.15 Tampilan akhir laman Detail Order	91
Gambar 4.16 Tampilan akhir laman cetak lembar penawaran harga.....	91
Gambar 4.17 Tampilan akhir laman <i>delete</i> Order.....	92
Gambar 4.18 Tampilan akhir laman <i>showlist</i> Customer.....	93
Gambar 4.19 Tampilan akhir laman <i>edit</i> Customer	93
Gambar 4.20 Tampilan akhir laman <i>delete</i> Customer	94

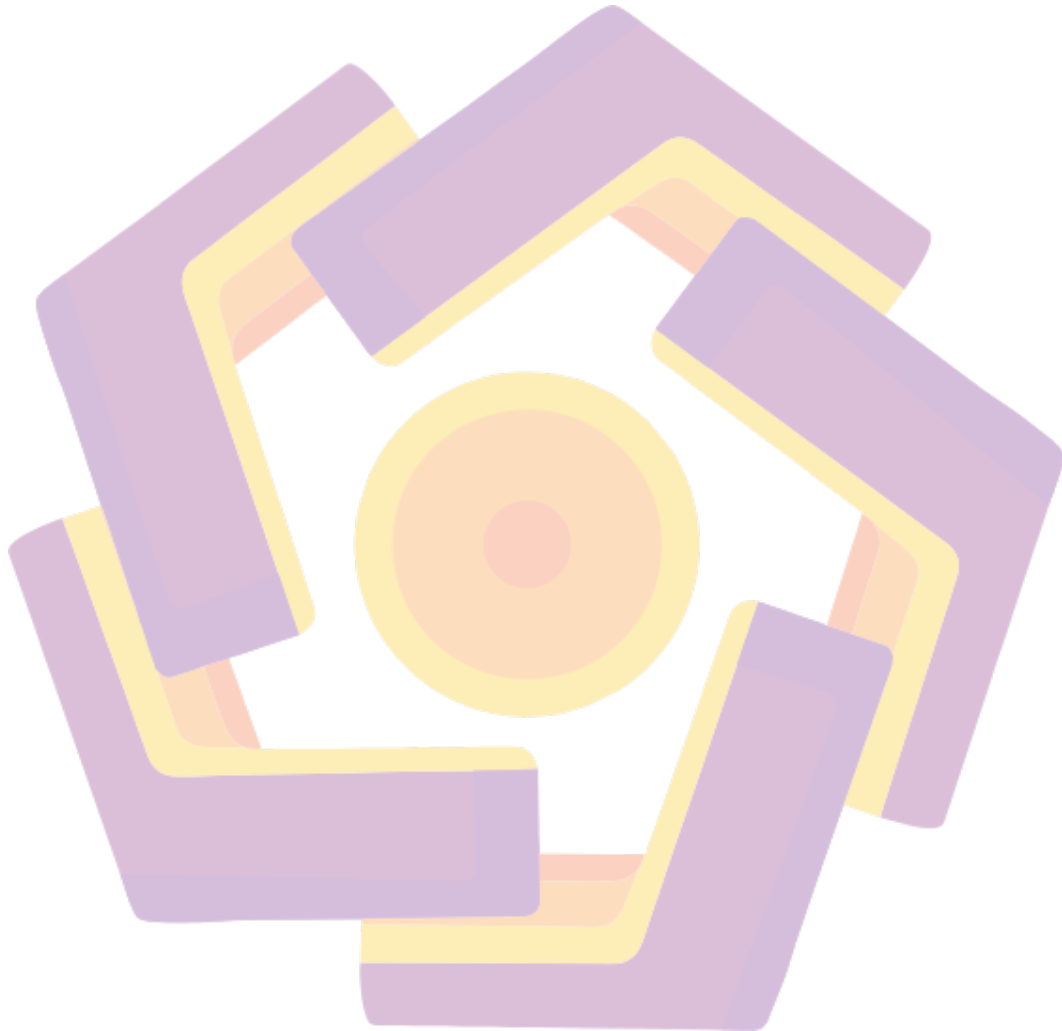
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian penelitian.....	8
Tabel 3.1 Spesifikasi perangkat keras yang digunakan	30
Tabel 3.2 Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan.....	31
Tabel 3.3 Analisis kebutuhan fungsional sistem.....	32
Tabel 3.4 Analisis kebutuhan non-fungsional sistem	33
Tabel 3.5 Daftar skenario pengujian.....	74
Tabel 4.1 Daftar tabel yang digunakan	78
Tabel 4.2 Daftar hasil pengujian secara keseluruhan.....	95
Tabel 4.3 Daftar hasil pengujian berdasarkan subjek	97



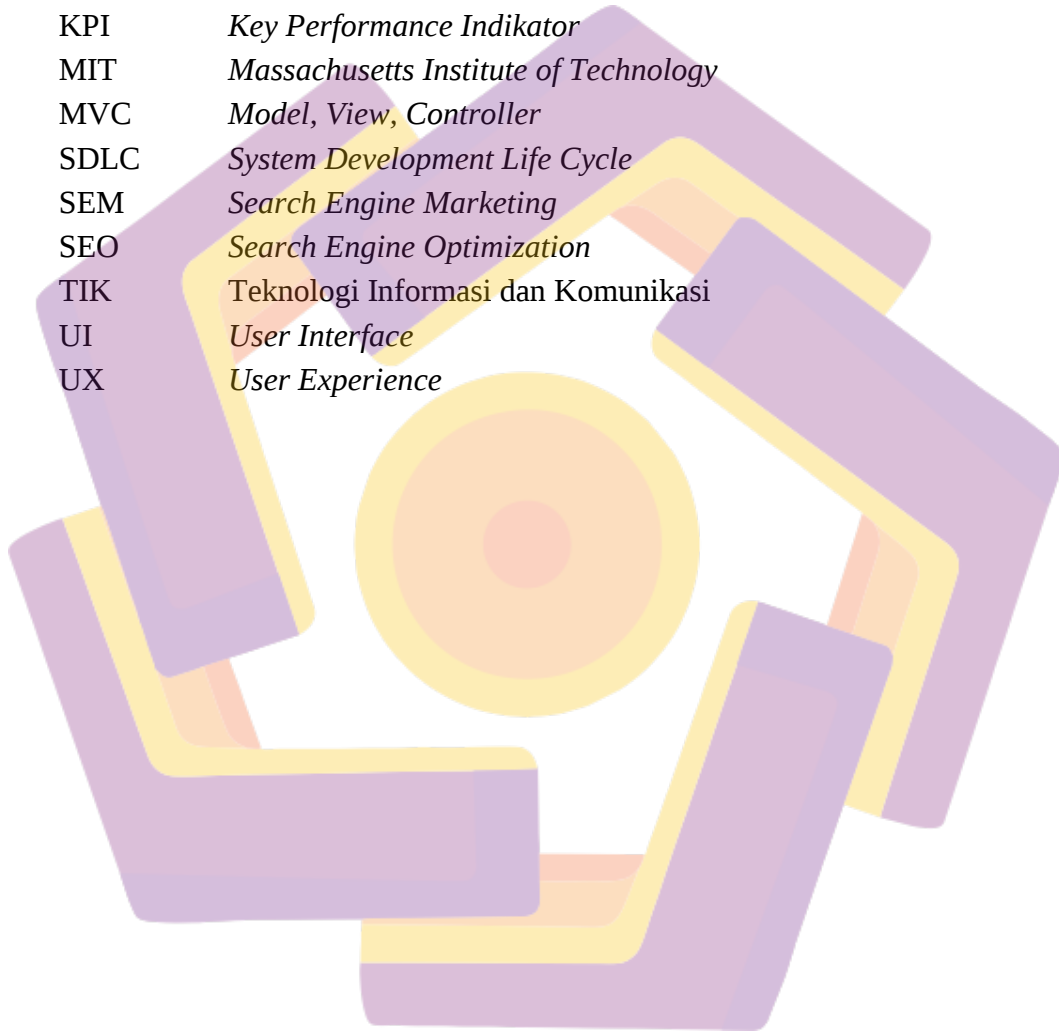
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Profil Perusahaan	104
Lampiran 2	Surat Izin Penelitian	105
Lampiran 3	Surat Balasan Surat Izin Penelitian.....	106
Lampiran 4	Dokumentasi Penelitian dan Bimbingan.....	107
Lampiran 5	Data Lengkap Hasil Pengujian.....	108
Lampiran 6	Surat Keterangan Serah Terima Hasil Penelitian.....	109



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

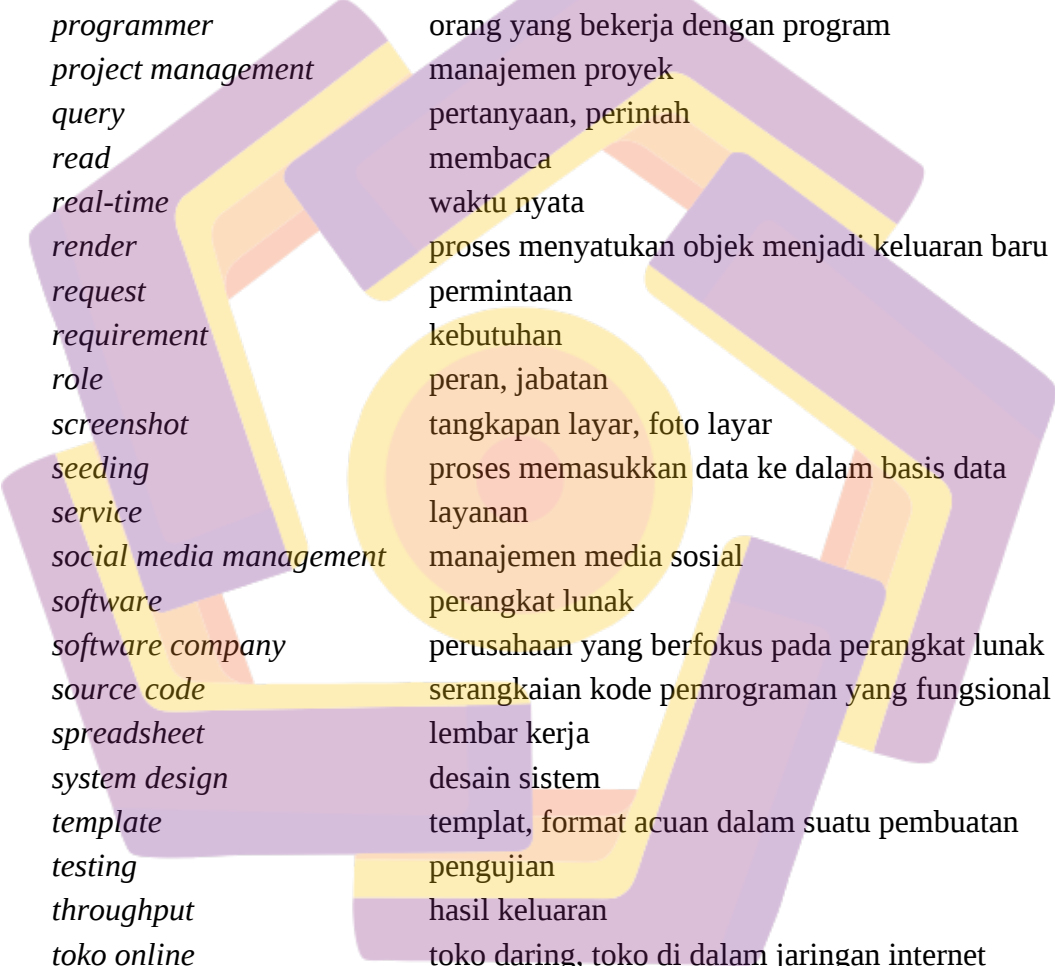
BPR	<i>Business Process Reengineering</i>
CRM	<i>Customer Relationship Management</i>
CRUD	<i>Create, Read, Update, Delete</i>
CTO	<i>Chief Technology Officer</i>
FnB	<i>food and beverage</i>
ID	<i>Identitas Digital</i>
KPI	<i>Key Performance Indikator</i>
MIT	<i>Massachusetts Institute of Technology</i>
MVC	<i>Model, View, Controller</i>
SDLC	<i>System Development Life Cycle</i>
SEM	<i>Search Engine Marketing</i>
SEO	<i>Search Engine Optimization</i>
TIK	<i>Teknologi Informasi dan Komunikasi</i>
UI	<i>User Interface</i>
UX	<i>User Experience</i>



DAFTAR ISTILAH



aplikasi <i>mobile</i>	aplikasi seluler, dapat diakses di mana saja
aplikasi <i>web</i>	aplikasi dengan kerangka dasar berbentuk web
<i>blog</i>	tulisan pribadi di internet yang bebas diakses
<i>blueprint</i>	cetak biru
<i>bottleneck</i>	leher botol, sebuah gangguan seperti tersumbat
<i>bug</i>	gangguan, kesalahan
<i>cardinality</i>	jumlah elemen dalam himpunan matematika
<i>client-server</i>	klien dan server, arsitektur aplikasi terdistribusi
<i>client-side</i>	sisi klien
<i>code</i>	kode program
<i>code editor</i>	penyunting kode program
<i>coding</i>	kegiatan menulis/mengetik kode program
<i>company profile</i>	profil perusahaan
<i>create</i>	membuat
<i>dashboard</i>	dasbor, laman utama berisi panel kontrol
<i>database migration</i>	proses pemindahan data antar sistem basis data
<i>delete</i>	menghapus
<i>digital marketing</i>	pemasaran digital
<i>edit</i>	menyunting
<i>engine</i>	mesin
<i>error</i>	gangguan, kesalahan
<i>file</i>	fail, dokumen, berkas
<i>foreign key</i>	kolom yang merujuk ke tabel lain
<i>form</i>	formulir, borang
<i>framework</i>	kerangka kerja
Github	salah satu perusahaan manajemen kode program
<i>granular</i>	berupa butiran atau partikel kecil
<i>hardware</i>	perangkat keras, bersifat fisik
<i>hashing</i>	proses mengubah data menjadi karakter acak
<i>human error</i>	kesalahan akibat kelalaian manusia
<i>input</i>	masukan, sesuatu yang dimasukkan
<i>invoice</i>	invois, faktur, detail transaksi
<i>layout</i>	tata letak
<i>license</i>	lisensi, bukti izin akses
<i>login</i>	masuk
<i>many-to-many</i>	banyak-ke-banyak
<i>marketplace</i>	pasar, tempat terjadinya jual-beli



<i>migration</i>	kode untuk memindah data antar sistem basis data
<i>multi-platform</i>	bersifat banyak program/tempat
<i>multi-user</i>	bersifat banyak pengguna
<i>open source</i>	sumber terbuka, dapat dimanfaatkan dengan bebas
OpenStreetMap	salah satu perusahaan penyedia peta dunia
<i>output</i>	keluaran, sesuatu yang dikeluarkan
<i>password</i>	kata sandi
<i>permission</i>	izin akses, permisi
<i>plugin</i>	komponen penambah fungsi ke dalam program
<i>primary key</i>	kolom yang unik dan bersifat mengidentifikasi
<i>programmer</i>	orang yang bekerja dengan program
<i>project management</i>	manajemen proyek
<i>query</i>	pertanyaan, perintah
<i>read</i>	membaca
<i>real-time</i>	waktu nyata
<i>render</i>	proses menyatukan objek menjadi keluaran baru
<i>request</i>	permintaan
<i>requirement</i>	kebutuhan
<i>role</i>	peran, jabatan
<i>screenshot</i>	tangkapan layar, foto layar
<i>seeding</i>	proses memasukkan data ke dalam basis data
<i>service</i>	layanan
<i>social media management</i>	manajemen media sosial
<i>software</i>	perangkat lunak
<i>software company</i>	perusahaan yang berfokus pada perangkat lunak
<i>source code</i>	serangkaian kode pemrograman yang fungsional
<i>spreadsheet</i>	lembar kerja
<i>system design</i>	desain sistem
<i>template</i>	templat, format acuan dalam suatu pembuatan
<i>testing</i>	pengujian
<i>throughput</i>	hasil keluaran
<i>toko online</i>	toko daring, toko di dalam jaringan internet
<i>typo</i>	kesalahan saat mengetik
<i>update</i>	memperbarui
<i>user</i>	pengguna
<i>virtual tour 360</i>	keliling secara nyata dengan bantuan media daring
Whatsapp	salah satu perusahaan penyedia jasa pesan daring
<i>workflow</i>	aliran kerja

INTISARI

Proses pembuatan lembar penawaran harga secara manual sering kali tidak efisien, memakan waktu hingga beberapa hari dan rentan terhadap kesalahan *input* data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat mengotomatisasi proses pembuatan lembar penawaran harga, guna meningkatkan efisiensi waktu dan meminimalkan kesalahan. Pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*, yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan operasional. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fungsionalitas utama sistem telah berjalan sesuai harapan. Fitur-fitur yang diuji meliputi autentikasi pengguna, manajemen data (Kategori Service, Service, Order, Customer) oleh Admin dan Sales, serta fungsionalitas inti yaitu pembuatan lembar penawaran harga dalam format PDF secara otomatis. Tidak ditemukan *bug* atau kesalahan kritis yang mengganggu alur kerja sistem selama pengujian. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi lembar penawaran harga yang dikembangkan telah valid dan berhasil memenuhi seluruh kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan..

Kata kunci: Sistem Informasi, Penawaran Harga, Berbasis Website, Metode Waterfall, Otomatisasi.

ABSTRACT

The manual process of creating price quotation sheets is often inefficient, taking up to several days and being prone to data entry errors. This research aims to design and develop a web-based information system that can automate the price quotation process, in order to improve time efficiency and minimize errors. The system was developed using the waterfall method, which includes the stages of requirements analysis, design, implementation, testing, and operation. Testing results indicate that all of the system's main functionalities have performed as expected. The tested features include user authentication, data management (Service Category, Service, Order, and Customer) by Admin and Sales roles, as well as the core functionality of automatically generating price quotation sheets in PDF format. No critical bugs or errors that hindered the system's workflow were found during the testing phase. Thus, it can be concluded that the developed price quotation information system is functionally valid and has successfully met all the established functional requirements.

Keyword: Information System, Price Quotation, Web-Based, Waterfall Method, Automation.

