

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut hasil survey Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) yang dilaksanakan oleh Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet (APJII) tahun 2018, jumlah pengguna internet tahun 2017 telah mencapai 143,26 juta jiwa atau setara dengan 54,68 persen dari total jumlah penduduk Indonesia. Jumlah tersebut menunjukkan kenaikan sebesar 10,56 juta jiwa dari hasil survey pada tahun 2016.

Internet merupakan jaringan komputer yang saling berhubungan yang tersebar di seluruh dunia. Hal ini yang memudahkan data dan informasi dapat tersampaikan dengan cepat. Dengan keuntungan tersebut, pemanfaatan teknologi internet dapat menjadi solusi sebagai media untuk pemasaran dan peningkatan penjualan sebuah produk. Salah satu media internet adalah *website*. Dengan adanya *website* tersebut informasi dapat tersampaikan kepada pengguna dengan cepat tanpa adanya batasan waktu dan tempat.

Koperasi merupakan badan usaha yang beranggotakan orang seseorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasar atas azas kekeluargaan.

Komunitas Yuk Bisnis Properti merupakan komunitasnya orang-orang properti yang memiliki sebuah *website* dengan nama YukBisnisProperti.org dan memiliki member kurang lebih sebanyak 6000 anggota. *Website*

YukBisnisProperti.org sendiri memiliki beberapa menu yang bermanfaat seperti menu blog yang berisikan artikel mengenai bisnis dan investasi, marketing, keuangan, hukum, desain dan bangunan, video dan motivasional. *Website* YukBisnisProperti.org juga memiliki layanan berupa menu gerai dan marketplace dan telah memiliki beberapa partner seperti ABAD Realty, ABAD Rekan, Griya.id, Kamar Hemat, Mahadipa, Suara Demokrasi dan Training Properti. Dan tentu saja aktif di platform media sosial lain seperti facebook, instagram dan twitter.

Dari latar belakang tersebut, maka peneliti mencoba untuk merangsang pertumbuhan ekonomi dari para anggota situs YukBisnisProperti.org tersebut, peneliti mencoba melakukan inovasi yaitu dengan menciptakan sebuah sistem koperasi berbasis web yang dapat menjadi wadah untuk melakukan usaha bersama, sehingga menulis laporan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Koperasi Yukbisnisproperti.org Berbasis Web”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan masalah untuk penulisan skripsi adalah **“Bagaimana membangun aplikasi sistem koperasi berbasis web di situs yukbisnisproperti.org”**.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebar nya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu:

1. Aplikasi berbasis web.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan Framework Codeigniter.
3. Manajemen sistem dengan 1 admin.
4. Proses bisnis tidak dilakukan melalui sistem.
5. Perancangan sistem menggunakan UML meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
7. Basis data yang digunakan adalah MySQL.
8. Sistem ini tidak membahas sistem keamanan secara mendetail, hanya sebatas penggunaan username dan password.
9. Tidak dibahas mengenai masalah keuangan yang ada pada yukbisnisproperti.org.
10. Tipe pengguna *admin* dapat mengakses seluruh dari isi website seperti manajemen proyek, manajemen profil, manajemen user dan manajemen landing page.
11. Tipe pengguna *member* dapat mengakses sebagian fitur seperti melihat daftar proyek dan pencarian proyek.
12. Tipe pengguna pengunjung hanya dapat melihat halaman depan dan melakukan pendaftaran untuk menjadi *member*.

13. Software yang digunakan antara lain adalah Sublime text 3, google chrome dan xampp.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah:

1. Sebagai prasyarat untuk kelulusan program studi SI Informatika Transfer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi sistem koperasi berbasis web di situs yukbisnisproperti.org.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dirasakan dari hasil penelitian ini, di antaranya:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata I Informatika Transfer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung maupun tidak langsung kepada mahasiswa secara teoritis dalam penerapan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Menerapkan disiplin ilmu dan teori yang diperoleh penulis selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata untuk mendukung penerapan ilmu di dunia kerja

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Pengumpulan data.

- a. Interview

Pengumpulan data dengan cara bertanya jawab dengan pihak terkait mengenai objek penelitian.

- b. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan menitikberatkan pada penelitian yang terjadi di lapangan, sehingga dapat diambil informasi yang terjadi secara langsung.

- c. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan mempelajari referensi yang berasal dari internet, cd dan buku literatur yang berkaitan dengan penelitian ini.

2. Metode Analisis Data

Semua data yang terkumpul dari objek penelitian dan studi pustaka akan dianalisis guna mendapatkan hasil untuk pemecahan masalah yang timbul. Adapun metode yang digunakan untuk menganalisis yaitu metode kebutuhan fungsional serta kebutuhan non fungsional.

3. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis pada objek penelitian ini adalah Systems Development Life Cycle (SDLC)

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara garis besar terhadap penelitian ini. Sistematika tersebut adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Berisikan tentang tinjauan pustaka, serta teori-teori yang berasal dari studi literatur yang berasal dari buku dan internet. Di mana studi literatur tersebut, saya jadikan sebagai bahan acuan dalam membangun website.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menguraikan tentang bagaimana menganalisa dan merancang sistem koperasi Komunitas Yuk Bisnis Properti, meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang tata cara pembuatan aplikasi, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

BAB V: PENUTUP

Pada bagian ini berisi tentang kesimpulan yang dapat di ambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi.

