

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari perancangan sistem informasi perpustakaan pada sekolah dasar menggunakan *framework angular* (studi kasus: SD Negeri Gejayan) dan penelitian pendahulu, Peneliti telah menyimpulkan bahwa penelitian ini memiliki tujuan dalam menyelesaikan masalah di SD Negeri Gejayan dengan menggunakan metode pengumpulan data dan metode *waterfall*. kedua metode tersebut digunakan untuk melengkapi bahan penelitian dan menjelaskan alur proses perancangan *website* perpustakaan mekar lebih lengkap. Oleh sebab itu telah memiliki beberapa poin dari perancangan proyek penelitian tersebut:

1. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *web* untuk memudahkan *pustakawan* dalam melakukan pencatatan data pengguna siswa pada pinjam buku dan menghitung jumlah koleksi buku dengan mudah serta dapat memudahkan siswa untuk melakukan pinjam buku tanpa harus datang ke sekolah karena dapat diakses melalui *handphone* atau perangkat digital yang bisa digunakan diluar sekolah.
2. Perancangan *website* perpustakaan mekar tidak hanya berfokus pada pengembangan *frontend* saja tetapi dibangun secara *full stack* pada *backend* dan *database* yang berfungsi untuk menambahkan fitur fitur yang terintegrasi pada perpustakaan mekar, terutama tambah pengguna, peminjaman, pengembalian, dan menyimpan semua jenis koleksi buku.
3. Peneliti juga menggunakan *Blackbox Testing* sebagai metode pengujian *website* perpustakaan mekar mulai dari tampilan tata letak dan fitur fitur pada *website* untuk mencatat hasil pengujian apakah ada *bug* atau error, dari hasil pengujiannya tersebut peneliti langsung melakukan perbaikan kode sebagai tanggung jawab dalam memelihara *website* perpustakaan mekar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Perpustakaan Mekar SD Negeri Gejayan, Peneliti menyadari bahwa masih memiliki keterbatasan pada perancangan *website* perpustakaan mekar dari segi kemampuan hingga waktu. Oleh sebab itu peneliti telah memiliki beberapa poin saran untuk dapat melakukan pengembangan penelitian yang lebih baik di waktu mendatang.

1. Untuk pembuatan *website* perpustakaan mekar telah terdiri dari 3 fitur saja, terutama peminjaman, pengembalian, dan input buku. serta hanya ada 2 akses saja pada staff dan user. Untuk yang *staff* digunakan oleh pustakawan untuk mengelola *website* perpustakaan secara keseluruhan sedangkan untuk *user* digunakan oleh siswa hanya untuk melihat, meminjam dan mengembalikan buku saja,
2. *Website* perpustakaan mekar hanya digunakan pada lingkungan sekolah saja dikarenakan tujuan pada pembuatan *website* tersebut untuk membantu perpustakaan mekar di SD Gejayan.