

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

CV Rumah Mesin merupakan salah satu industri manufaktur yang menyediakan dan menghasilkan produk mesin[1] pertanian, perkebunan, perikanan, serta alat pengolahan makanan dan laboratorium. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2015 dan berlokasi di Yogyakarta. CV. Rumah Mesin juga mempunyai divisi yang bergerak di bidang digital marketing. CV. Rumah Mesin telah melayani pelanggan dari berbagai wilayah di Indonesia, mulai dari instansi pemerintah hingga kalangan usaha kecil dan menengah. Selain fokus pada produksi mesin dan digital marketing, perusahaan ini juga menerima peserta magang dari berbagai jenjang pendidikan, mulai dari siswa SMA/SMK hingga mahasiswa perguruan tinggi, untuk memberikan pengalaman langsung kepada pelajar dan mahasiswa.

Dalam pelaksanaan program magang, CV. Rumah Mesin menghadapi kendala dalam hal pencatatan presensi dan laporan penugasan peserta magang. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang dilakukan, proses presensi peserta magang di CV. Rumah Mesin saat ini, masih menggunakan metode manual dengan[2] menggunakan aplikasi *WhatsApp* dan *Spreadsheet*. Hal ini menimbulkan berbagai permasalahan seperti potensi kesalahan input data, lambatnya proses rekapitulasi kehadiran, dan sulitnya memantau kehadiran secara real-time[3]. Selain itu, penyampaian informasi penting seperti pengumuman dan jadwal piket untuk peserta magang juga belum terkoordinasi secara terpusat, sehingga berisiko terjadi miskomunikasi atau informasi tidak tersampaikan dengan baik.

CV. Rumah Mesin sebelumnya telah memiliki prototype sistem presensi magang berbasis website, namun prototype tersebut masih dalam bentuk rancangan dan belum dapat digunakan secara optimal. Prototype ini kemudian dikembangkan menjadi aplikasi yang utuh dengan penambahan fitur seperti, pengumuman dan jadwal piket. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah pengumpulan data

kehadiran peserta magang yang telah melakukan presensi[4] dan laporan penugasan, serta memastikan informasi penting dapat diterima oleh peserta magang secara tepat waktu dan terstruktur.

Sistem presensi magang berbasis website ini dikembangkan menggunakan framework Laravel dan metode Rapid Application Development (RAD) karena metode ini dapat mempersingkat waktu pembangunan sistem[5], sehingga sistem yang dikembangkan dapat diketahui hasilnya tanpa menunggu waktu yang lama[6]. Sistem yang dirancang meliputi fitur utama seperti pencatatan presensi, laporan penugasan, pengumuman, dan jadwal piket peserta magang. Dengan penerapan sistem ini, diharapkan pengelolaan data presensi dan aktivitas peserta magang di CV. Rumah Mesin dapat berjalan lebih tertata, mudah dipantau, dan sesuai dengan kebutuhan operasional yang ada.

1.2 Perumusan masalah

Bagaimana mengembangkan aplikasi presensi magang berbasis *website* yang sebelumnya hanya berbentuk *prototype*, sekaligus mempunyai fitur penyampaian informasi penting (pengumuman dan jadwal piket).

1.3 Tujuan Penelitian

1. Membuat aplikasi presensi magang berbasis website sesuai dengan *prototype* yang telah dibuat CV. Rumah Mesin.
2. Menambahkan fitur penyampaian informasi penting (pengumuman dan jadwal piket) agar sesuai dengan kebutuhan operasional CV. Rumah Mesin.

1.4 Batasan Masalah

1. Penelitian ini hanya berfokus pada pengembangan fungsionalitas aplikasi.
2. Penelitian tidak mencakup aspek keamanan tingkat lanjut seperti pencegahan peretasan (*hacking*), serangan siber, maupun pengujian keamanan secara mendalam. Tanggung jawab keamanan sistem sepenuhnya berada di pihak perusahaan selaku pengguna akhir.
3. Aplikasi dikembangkan dan diuji dalam lingkungan terbatas berdasarkan kebutuhan dan data yang diberikan oleh CV. Rumah Mesin.

1.5 Manfaat Penelitian

Membantu perusahaan mengembangkan aplikasi presensi magang berbasis website yang sebelumnya hanya berbentuk prototype, sekaligus mempunyai fitur pengumuman dan jadwal piket.

