

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam transaksi keuangan, kas merupakan hal penting. Kas merupakan aktiva paling aktif, hampir semua transaksi keuangan mempengaruhi kas. Kas merupakan aktiva yang paling *liquid* dibandingkan dengan aktiva-aktiva lainnya, sehingga kas menjadi objek yang mudah diselewengkan baik itu yang menyangkut penerimaan kas maupun pengeluaran kas.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi manajemen dana bergilir yang mengatur penerima dan pengeluaran kas. Dengan sistem informasi manajemen dana bergilir tersebut setiap transaksi keuangan yang berhubungan dengan kas dapat dicatat secara akurat, sehingga dapat menghindari penyelewengan-penyelewengan terhadap kas tersebut. Dengan sistem informasi manajemen dana bergilir itu pula dapat dihasilkan laporan keuangan yang disajikan secara tepat waktu sehingga dapat membantu pengelola dalam pengambilan suatu keputusan.

UPK Kecamatan Srandakan merupakan Unit yang mengelola operasional kegiatan Program Nasional Pemberdayaan Masyarakat (PNPM) Mandiri Perdesaan yang beralamat di Jalan Srandakan, Trimurti, Srandakan, Bantul (Kompleks Kecamatan Srandakan). Salah satu permasalahan yang terdapat pada UPK Kecamatan Srandakan ini yaitu manajemen proses pengelolaan yang terjadi di sana masih dilakukan secara manual, sehingga kurangnya efektifitas dalam pengelolaan data.

Dari latar belakang tersebut di atas maka penulis merancang sistem informasi dana bergilir penerimaan dan pengeluaran kas dengan menggunakan *framework codeigniter*, diharapkan *website* tersebut dapat digunakan untuk melakukan proses pencatatan sampai pelaporan penerimaan dan pengeluaran kas di UPK Kecamatan Srandakan. Sehingga laporan dapat disajikan secara akurat dan tepat waktu, sehingga dapat segera digunakan untuk pengambilan keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah "Bagaimana merancang sistem informasi manajemen dana bergilir berbasis web pada UPK Kecamatan Srandakan untuk mempercepat pengambilan keputusan?".

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian ini lebih fokus dan tetap berada dalam ruang lingkup masalah yang telah ditentukan, maka diperlukan suatu batasan masalah sebagai berikut :

1. Website yang dirancang akan digunakan oleh pengelola UPK Kecamatan.
2. Website yang dirancang terdiri dari beberapa fitur yakni pencatatan angsuran kelompok SPP, pencatatan proposal, laporan angsuran harian, laporan kelompok pencairan.

3. Pengelola dapat melakukan manajemen dana bergilir, data kelompok SPP, dan data antrian pencairan kelompok SPP.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *framework CodeIgniter*.
5. Relation Database Management System (RDBMS) yang digunakan adalah MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut : Merancang sistem informasi manajemen dana bergilir berbasis web yang dapat mempermudah pengelolaan pada UPK Kecamatan Srandakan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara langsung kepada pengelola UPK Kecamatan Srandakan berkaitan dengan masalah yang sedang diteliti.

2. Metode Observasi (*Observation*)

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung pada UPK Kecamatan Srandakan sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

3. Metode Studi Referensi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengumpulkan data dari buku, artikel serta kepustakaan lainnya yang berhubungan dengan penelitian ini.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah metode analisis PIECES untuk mengevaluasi kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economics*), kendali (*Control*), efisiensi (*Efficiency*) dan pelayanan (*Service*) pada UPK Kecamatan Srandakan. Metode ini juga dapat digunakan untuk menganalisis kebutuhan sistem dan mengetahui proses apa saja yang dilakukan oleh sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan meliputi perancangan proses dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan bagan alir (*Flowchart*), perancangan basis data dengan menggunakan normalisasi, relasi table, perancangan struktur table dan perancangan antar muka.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Systems Development Life Cycle (SDLC)* dengan menggunakan model *Waterfall*. Tahapan pengembangan menggunakan metode pengembangan SDLC dengan model *waterfall* memiliki pola yang teratur yang terdiri dari 5 tahap, yakni analisis, desain, implementasi, testing, dan pemeliharaan.

1.5.5 Metode Pengujian

Metode pengujian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode *black box testing*, *white box testing* untuk menguji fungsional program.

1.1 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang sesuai dengan masalah yang diteliti dalam penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi pembahasan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai hasil dari tahapan penelitian, tahap perancangan, desain, implementasi dari perancangan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran membangun yang dapat dilakukan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.