

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil pembahasan penelitian ini bahwa penelitian telah terlaksana dengan baik dan berhasil membangun aplikasi Maghrib Mengaji berbasis Android dengan mengimplementasikan *Framework Scrum*. Aplikasi Maghrib Mengaji berbasis Android dibuat menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Kotlin dan XML UI toolkit. Aplikasi sebagai media pengumpulan tugas dari buku *Maghrib Mengaji* dalam bentuk gambar dan sebagai Sistem penilaian guru pada tugas dari buku *Maghrib Mengaji*.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi *Maghrib Mengaji* ini telah memberikan solusi efektif dalam meningkatkan penggunaan sistem yang berfokus pada pengumpulan tugas dan sistem menilai tugas sistem aplikasi pada masa mendatang, sebagai berikut.

1. Dukungan Multiplatform

Penulis sangat menyarankan untuk pengembangan selanjutnya aplikasi ini untuk bisa meningkatkan aksesibilitas agar dapat mendukung platform selain Android, seperti iOS, sehingga semua pengguna dapat menggunakan aplikasi ini tanpa batasan perangkat.

2. Mode Offline

Mengimplementasikan fitur mode *offline*, sehingga pengguna dapat mengakses aplikasi dan menscan tugas meskipun jaringan internet tidak tersedia, dan tugas tersebut dikirimkan secara otomatis ketika koneksi tersedia.

Dengan menerapkan saran - saran diatas, aplikasi Maghrib Mengaji akan dapat terus berkembang menjadi solusi yang bermanfaat bagi Siswa dan Guru