

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh serta uji pada skripsi yang berjudul “Media Pembelajaran menggunakan Metode MDLC untuk Pengenalan Profesi pada Raudhatul Athfal Permata Hati Jombor”. Penulis dapat mengambil beberapa hal, sebagai berikut:

1. Media pembelajaran pengenalan profesi berbasis Android yang dikembangkan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* dapat menjadi sarana pembelajaran digital yang menarik dan interaktif untuk menunjang proses belajar mengajar di Raudhatul Athfal Permata Hati Jombor.
2. Hasil Pengujian *Usability* terhadap guru, aplikasi pengenalan profesi ini memperoleh rata-rata skor 84,25%, yang termasuk dalam kategori sangat baik. Penilaian ini menunjukkan bahwa aplikasi mampu menyajikan materi pembelajaran secara menarik dan memotivasi, dengan desain visual yang tepat, kemudahan penggunaan, navigasi yang jelas, serta penyampaian informasi yang efektif dan praktis.
3. Hasil pengujian *Usability* terhadap siswa, pengenalan profesi ini memiliki kualitas yang baik dan cukup menarik untuk digunakan sebagai media pembelajaran, dengan hasil penilaian sebesar 77,5% yang menunjukkan bahwa aplikasi ini memiliki tampilan menarik, menyenangkan, mudah dipahami, dan mudah digunakan. Aplikasi yang dihasilkan berfungsi dengan baik sesuai tujuan pengembangan, mampu memenuhi kebutuhan pembelajaran pengenalan profesi, dan sesuai dengan karakteristik pengguna anak usia dini.
4. Hasil pengujian *functionality* dan *Usability*, aplikasi dinilai mudah dipahami, mudah digunakan, dan layak dijadikan referensi sebagai media pembelajaran interaktif pada pendidikan anak usia dini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan aplikasi pengenalan profesi ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki pada pengembangan selanjutnya. Oleh karena itu, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Perlunya tambahan menu pilihan permainan baru agar semakin banyak metode untuk belajar pengenalan profesi
2. Perlunya tambahan fitur seperti audio, video pada aplikasi pengenalan profesi agar semakin lengkap.
3. Aplikasi ini perlu tambahan animasi bergerak agar anak-anak semakin tertarik
4. Mengembangkan versi aplikasi yang dapat digunakan secara lintas platform (misalnya iOS atau web) agar akses media pembelajaran lebih luas.

