

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
GOR PAHLAWAN SUMENEP
SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

KHOIRUS SYAMSI

18.12.0964

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
GOR PAHLAWAN SUMENEP**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

KHOIRUS SYAMSI

18.12.0964

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA GOR
PAHLAWAN SUMENEP**

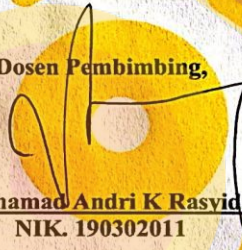
yang disusun dan diajukan oleh

Khoirus Syamsi

18.12.0964

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 juli 2025

Dosen Pembimbing,



Ir. Rum Mohamad Andri K Rasvid, M.Kom
NIK. 190302011

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA GOR
PAHLAWAN SUMENEP

yang disusun dan diajukan oleh

Khoirus Syamsi

18.12.0964

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302391

Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng.
NIK. 190302329

Ir. Rum Mohamad Andri K Rasvid, M.Kom
NIK. 190302011

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Juli 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Khoirus Syamsi
NIM : 18.12.0964

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan sistem informasi penjualan pada gor pahlawan sumenep

Dosen Pembimbing: Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari **Dosen** Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

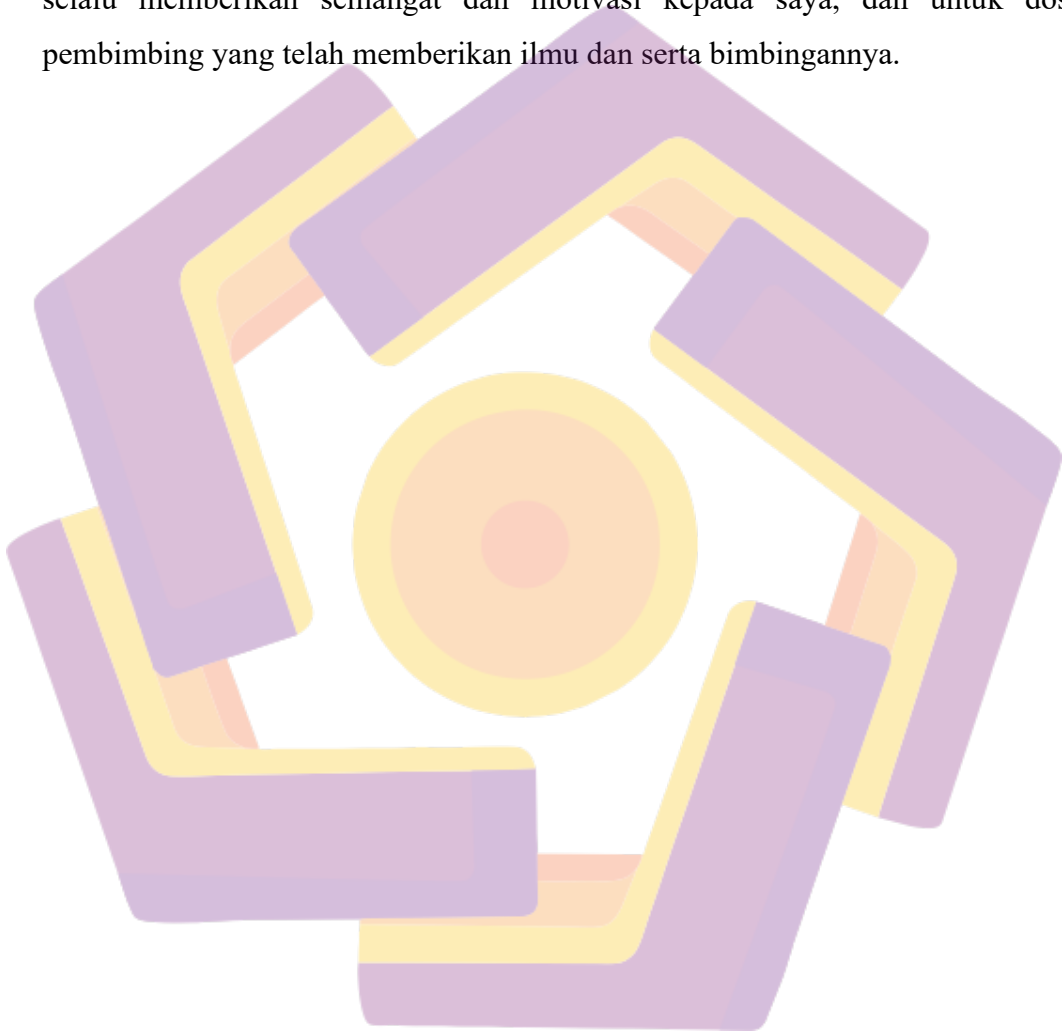
Yogyakarta, 21 juli 2025



Khoirus Syamsi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Tuhan Yang Maha Esa, karya skripsi ini saya persembahkan kepada kedua orang tua saya tercinta yang selalu memberikan doa setiap langkah dalam hidup saya, dan juga kepada kakak saya yang selalu memberikan semangat dan motivasi kepada saya, dan untuk dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan bimbingannya.



KATA PENGANTAR

Puji Syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, taufuk dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul **“Perancangan sistem informasi penjualan pada gor pahlawan sumenep”**

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program Sarjana (S1) Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta. Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih.:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Prof. Dr.Kusrini, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dengan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan serta arahan dalam penulisan naskah skripsi ini.
5. Kedua orang tua dan keluarga besar yang telah mendoakan, memberikan semangat, dan memberikan motivasi kepada penulis.
6. Bapak dan ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta serta staff dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
7. Gor Pahlawan Sumenep selaku objek penelitian
8. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan didalamnya. Oleh sebab itu penulis berharap kritik dan saran.

Yogyakarta, 21 juli 2025

Penulis

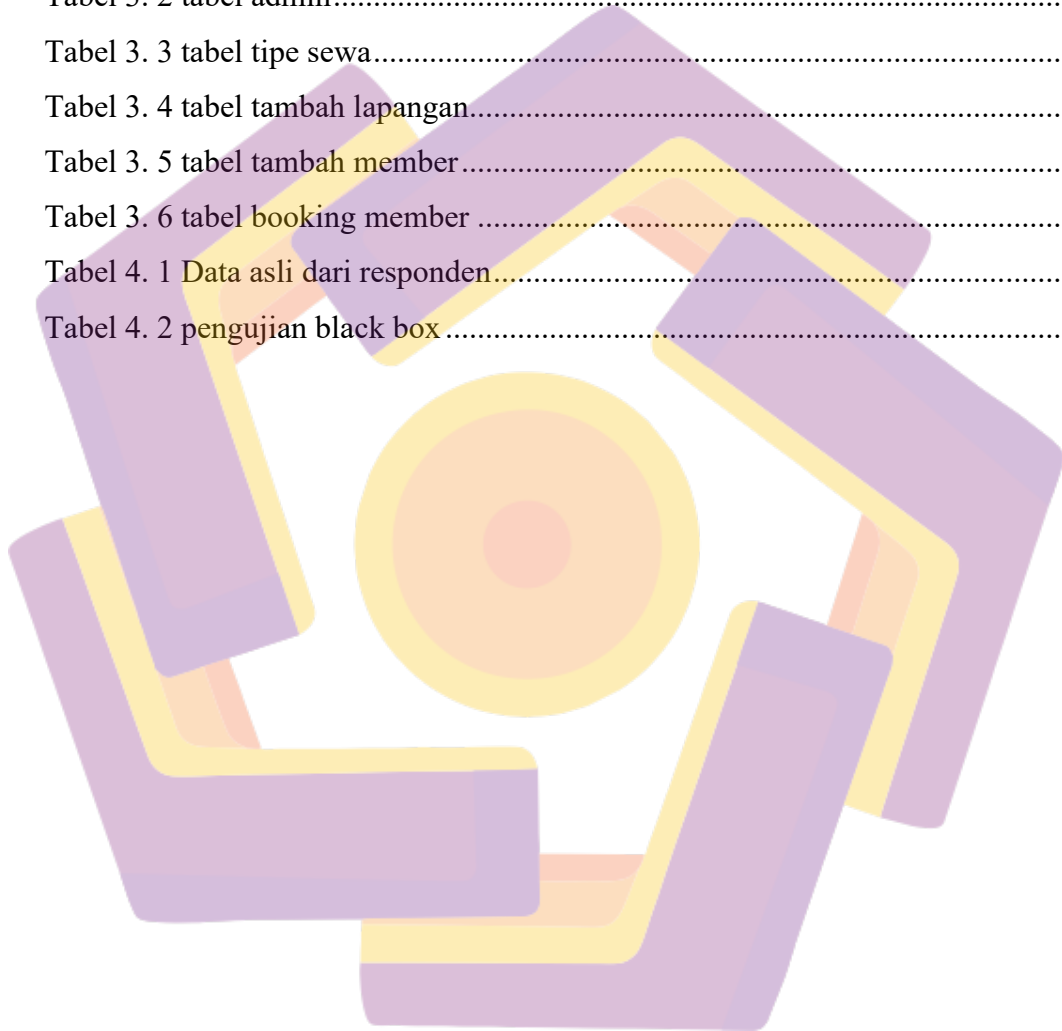
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	2
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Literatur	4
2.2 Data.....	12
2.3 Sistem.....	12
2.4 Informasi.....	12
2.5 Sistem Informasi	13
2.6 Perancangan Sistem	13
2.7 Langkah – Langkah Perancangan Sistem	13

2.8 Website	14
2.9 Waterfall	15
2.10 Javascript	16
2.11 Node.js	16
2.12 Flowchart	17
2.13 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	18
2.14 Data Flow Diagram (DFD)	19
2.14.1 Simbol Data Flow (DFD).....	19
2.15 <i>Black box Testing</i>	21
2.16 <i>System Usability Scale</i>	22
2.17 Diagram Konteks	23
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Objek Penelitian.....	24
3.2 Alur Penelitian	24
3.3 Pengumpulan data.....	25
Gambar 3. 5 ERD	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Database dan tabel.....	40
BAB V PENUTUP	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	69
REFERENSI	70
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR TABEL

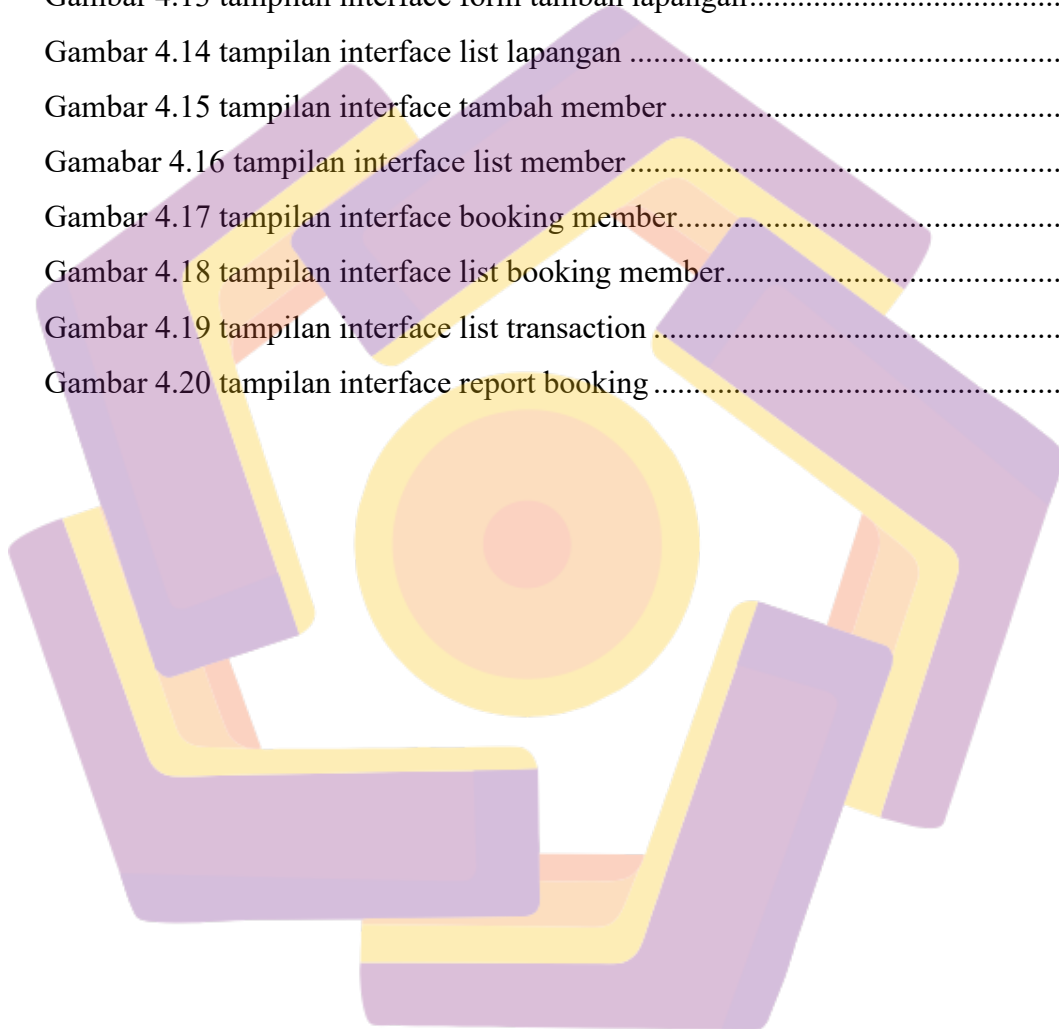
Tabel 2. 1 keaslian penelitian.....	7
Tabel 2. 2 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	19
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram	20
Tabel 3. 1 Analisis PIECES	26
Tabel 3. 2 tabel admin.....	31
Tabel 3. 3 tabel tipe sewa.....	31
Tabel 3. 4 tabel tambah lapangan.....	31
Tabel 3. 5 tabel tambah member.....	32
Tabel 3. 6 tabel booking member	32
Tabel 4. 1 Data asli dari responden.....	52
Tabel 4. 2 pengujian black box.....	57



DAFTAR GAMBAR

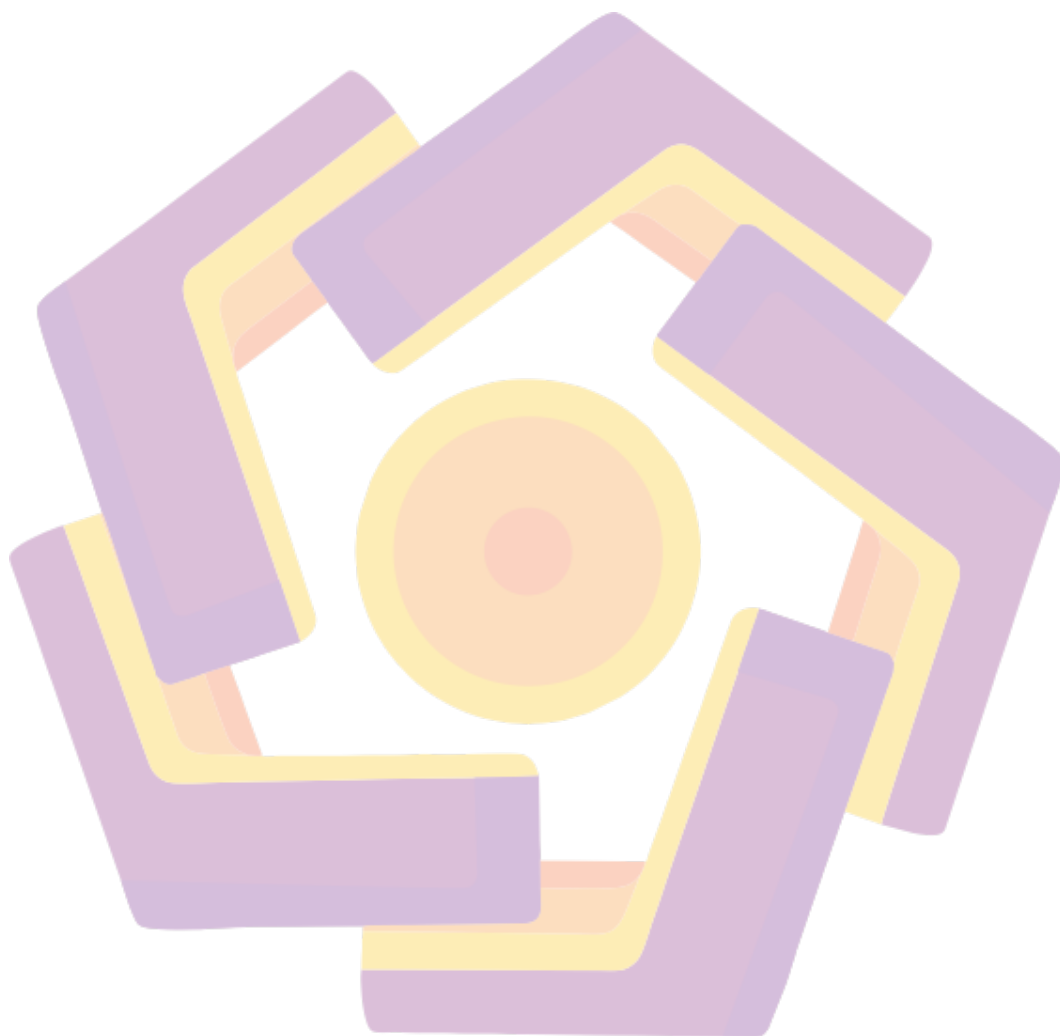
Gambar 2. 1 Tahapan Metode Waterfall.....	15
Gamabar 2. 2 Flowchart.....	18
Gambar 2. 3 Diagram Konteks	23
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	24
Gambar 3. 2 Flowchart	29
Gambar 3. 3 DFD level 0.....	29
Gamabar 3. 4 DFD level 1	30
Gambar 3. 5 ERD.....	30
Gambar 3. 6 Perancangan interface login.....	33
Gambar 3. 7 Perancangan interface tipe sewa	33
Gambar 3. 8 Perancangan interface list tipe sewa	34
Gamabar 3. 9 Perancangan interface edit tipe sewa.....	34
Gambar 3.10 Perancangan interface list lapangan.....	35
Gambar 3.11 Perancangan interface tambah lapangan.....	35
Gambar 3.12 Perancangan interface edit lapangan.....	36
Gambar 3.13 Perancangan interface tambah member	36
Gambar 3.14 Perancangan interface list member	37
Gamabar 3.15 Perancangan interface form edit member.....	37
Gambar 3.16 Perancangan interface booking member	38
Gambar 3.17 Perancangan interface list booking	38
Gambar 3.18 Perancangan interface list transaksi	39
Gambar 3.19 Perancangan interface report booking.....	39
Gamabar 4.1 Implementasi relasi antar tabel.....	40
Gambar 4.2 tabel admin.....	41
Gambar 4.3 tabel tipe sewa.....	41
Gambar 4.4 tabel booking.....	42
Gambar 4.5 tabel member.....	42
Gamabar 4.6 tabel transaction.....	43
Gambar 4.7 tampilan interface login.....	43

Gambar 4.8 tampilan interface dashboard	44
Gambar 4.9 tampilan interface tambah admin	44
Gambar 4.10 tampilan interface list admin	45
Gambar 4.11 tampilan interface tambah tipe sewa	45
Gambar 4.12 tampilan interface list tipe sewa	46
Gambar 4.13 tampilan interface form tambah lapangan	46
Gambar 4.14 tampilan interface list lapangan	47
Gambar 4.15 tampilan interface tambah member	47
Gambar 4.16 tampilan interface list member	48
Gambar 4.17 tampilan interface booking member	49
Gambar 4.18 tampilan interface list booking member	50
Gambar 4.19 tampilan interface list transaction	51
Gambar 4.20 tampilan interface report booking	51



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara	73
----------------------------	----



INTISARI

Pada umumnya tempat penyewaan lapangan badminton pada saat ini masih menggunakan cara manual untuk mencatat data konsumennya. Yaitu cara yang dimaksud adalah jika ada konsumen yang ingin menyewa lapangan badminton maka konsumen tersebut harus datang langsung ke tempat lapangan badminton lalu melakukan booking lapangan badminton dan menginputkan data secara manual. Sehingga cara manual tersebut sangatlah rentan untuk kehilangan data, kerusakan data dan penumpukan data. Cara tersebut sangat kurang efektif jika melihat kemajuan teknologi pada saat ini semakin maju. Dan bisa di bilang pada saat ini kehidupan masyarakat tidak bisa dipisahkan dengan handphone dan jaringan internet

Maka dari itu dibuat perancangan sistem penjualan yang sangat mudah digunakan sehingga dapat membantu siapa saja yang ingin menyewa lapangan badminton dan juga pemilik lapangan badminton, sehingga dengan adanya sistem penjualan ini dapat mengurangi kehilangan data, kerusakan data dan penumpukan data yang semula ditulis di buku nantinya akan bisa melakukan pencatatan secara online. Dan cara ini sangat efisien dibandingkan menggunakan cara yang masih tradisional yaitu mencatat menggunakan kertas atau buku. Pembuatan sistem pemesanan ini akan menggunakan aplikasi sublime text dan database My Sql.

Kata kunci: sistem, pemesanan lapangan, website, teknologi, internet.

ABSTRACT

In general, most badminton court rental places today still use manual methods to record customer data. This means that if a customer wants to rent a badminton court, they must come directly to the location, make a booking, and enter their information manually. This manual method is highly prone to data loss, data damage, and data buildup. Considering the current rapid advancement of technology, this method is no longer effective. Nowadays, it can even be said that people's daily lives are inseparable from smartphones and the internet.

Therefore, a booking system is being designed to be very user-friendly, making it easier for anyone who wants to rent a badminton court as well as for the court owners. With this booking system, the risks of data loss, data damage, and data buildup can be minimized, as records that were previously written in books can now be recorded online. This method is far more efficient than the traditional way of writing on paper or in notebooks. The development of this booking system will use Sublime Text as the application and MySQL as the database.

Keyword: *system,field booking,website,technology,internet*