

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini berhasil merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif pengenalan hewan berbasis Android untuk anak-anak TK ABA Wonocatur dengan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Aplikasi dirancang ramah anak dengan tampilan gambar, teks, dan suara hewan, serta dilengkapi fitur drag and drop yang menarik. Hasil uji efektivitas menunjukkan aplikasi sangat layak digunakan dengan skor kuisioner guru mencapai 92%, serta terbukti meningkatkan minat dan pemahaman anak melalui respons antusias dan ketertarikan mereka dalam proses belajar.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dan penyempurnaan aplikasi lebih lanjut, disarankan beberapa hal yaitu penambahan materi yang mendalam seperti habitat dan jenis makanan hewan, karena penelitian ini hanya membatasi pada pengenalan nama dan bentuk hewan.