

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi EduAR Buah & Hewan dikembangkan dengan model ADDIE, disesuaikan untuk siswa kelas I SD dengan desain antarmuka yang sederhana, ikon besar, dan warna cerah. Aplikasi ini menggunakan teknologi Unity dan Vuforia untuk visualisasi 3D, suara asli, video edukatif, dan kuis interaktif. Hasil pengujian menunjukkan aplikasi berjalan dengan baik di perangkat Android dan mudah digunakan oleh siswa.

Penggunaan EduAR terbukti efektif, dengan hasil post-test yang menunjukkan peningkatan signifikan dalam pemahaman siswa. Aplikasi ini membuat siswa lebih antusias dan aktif dalam pembelajaran. Guru menilai aplikasi ini sangat membantu dalam menyampaikan materi, dan lebih efektif dibandingkan dengan metode pembelajaran tradisional yang hanya mengandalkan gambar atau video.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan aplikasi EduAR Buah & Hewan, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Pengembang

Perlu dilakukan penyempurnaan aplikasi berupa menambahkan buah dan hewan yang belum pernah ditemui oleh siswa kelas I, optimalisasi ukuran file dan kompatibilitas dengan lebih banyak perangkat agar bisa digunakan secara luas.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Disarankan untuk mengembangkan AR pada materi lain di tingkat sekolah dasar agar manfaatnya semakin meluas dan dapat diuji efektivitasnya dalam konteks pembelajaran yang berbeda. Disarankan agar aplikasi ini dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan materi pembelajaran lain seperti tumbuhan, kendaraan atau huruf dan angka untuk mendukung kompetensi dasar siswa kelas I SD secara menyeluruh.