

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Digitalisasi adalah sebuah kewajiban dalam era sekarang karena fleksibilitas dan keamanan data yang lebih baik. Keamanan dari data sangat penting dan perlu dipertimbangkan pada tahun-tahun ini. Selain keamanan yang baik, informasi yang diberikan bisa lebih cepat serta mudah untuk diakses dimana saja. Meski berada ribuan kilometer dari tempat kita berada, manusia kini dapat dengan cepat bertukar informasi[1]. Biaya yang lebih murah, keamanan data yang terjamin dan tidak adanya kehilangan data menjadi alasan perusahaan/usaha wajib untuk mengimplementasikannya.

Pada kasus ini, terdapat sebuah instansi gereja di daerah Gunung Kidul yang belum mengimplementasikan sistem informasi secara *online* dan masih menggunakan cara yang manual. Diperlukan sebuah sistem untuk mempermudah informasi terkait gereja dan memperkuat keamanan data tersebut. Jarak tempuh umat ke gereja cukup jauh sehingga perlunya sistem informasi untuk menyimpan dan mempublikasikan data umat kepada pengurus gereja lainnya.

Maka solusi dari masalah tersebut adalah membuat sebuah sistem informasi berbasis website. Pada pembuatan sistem informasi, objek meminta website menggunakan tampilan sederhana. Hal ini dikarenakan pengguna dalam website tersebut memiliki umur kisaran belasan tahun bahkan 60-an tahun. Masalah tak hanya terletak pada umur, tetapi pada calon pengguna yang ternyata masih awam mengenai cara penggunaan website itu sendiri. Sehingga, penggunaan UI yang simpel sangat membantu mereka dalam mengoperasikan website. Penggunaan *framework* bootstrap 5 nantinya akan membantu saya dalam mengerjakan *coding* tampilan website.

Selain UI website yang mudah digunakan, perancang database perlu dalam menyimpan data secara *online*. Pada pembuatan database, menggunakan MySQL sebagai alatnya dengan SQL bahasa pemrograman tersebut. Selain itu, *framework* yang dipilih adalah Codeigniter 3 untuk membantu mengatur koneksi antar halaman

website, koneksi database dan keamanan yang lebih baik. Pemilihan *framework* Codeigniter 3 bukan tanpa sebab, menurut penelitian [2] beberapa *library* pada codeigniter sangat cocok terhadap pembuatan website.

Dari penelitian ini, diharap gereja santo Yusuf Bandung bisa memberikan informasi yang cukup kepada umat gereja dengan cepat. Selain itu, website ini memberikan kemudahan kepada umat untuk mengakses dokumen dan pengelolaan data umat yang diperlukan umat dalam pelayanan gereja nantinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlunya perumusan masalah yang akan dipecahkan atau diselesaikan pada penelitian ini. Berikut adalah rumusan masalah yang ada pada sistem ini: Bagaimana membuat sistem administrasi dan informasi pada Gereja Santo Yusuf Bandung?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dijabarkan, penelitian ini dibatasi luas cakupan ruang lingkup yang akan dibahas pada skripsi ini agar tidak melebar ke topik lain dan memudahkan dalam pengerjaannya. Berikut adalah batasan-batasan masalah dari penelitian ini :

1. Penelitian dikhususkan pada objek Gereja Santo Yusuf Bandung.
2. Pembuatan sistem informasi berbasis website.
3. Pembuatan website menggunakan metode waterfall.
4. Penggunaan *framework* *boostraps* dan Codeigniter.
5. Pengelolaan dan pembuatan database menggunakan XAMPP.
6. Ruang lingkup data yang dikelola dalam sistem dibatasi pada data tidak sensitif atau data umum gereja yang dapat dipublikasikan kepada umat.

1.4 Tujuan Penelitian

Berikut adalah tujuan dari penelitian ini:

1. Mengembangkan sistem informasi yang telah ada dengan sistem informasi website.
2. Merancang dan mengimplementasikan fitur-fitur utama seperti manajemen data administrasi, publikasi berita gereja, pengelolaan donasi serta dokumen secara daring.
3. Membangun antarmuka pengguna (*user interface*) yang sederhana atau mudah dimengerti.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut adalah manfaat yang ingin di capai dalam penelitian ini:

1. Memberikan informasi kepada umat atau masyarakat dari gereja Santo Yusuf Bandung,
2. Mempermudah umat dalam mendapatkan informasi dan dokumen gereja,
3. Mempermudah petugas gereja untuk melakukan input data dan dokumen di tempat jauh dari gereja.

1.6 Sistematika Penulisan

Berisikan sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi untuk setiap bab, mulai dari bab I hingga bab V

BAB I PENDAHULUAN, Pada bab ini berisikan latar belakang dari penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi studi literatur, dasar-dasar teori yang nantinya digunakan untuk menunjang berjalannya penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN, didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, alur penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan dan rancangan untuk nantinya diimplementasikan pada penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian, serta hasil dari penelitian aplikasi terhadap objek.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian agar nantinya bisa disempurnakan oleh peneliti di masa yang akan datang.

