

**PERANCANGAN APLIKASI DOA SEHARI-HARI UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD TIARDY AL FARHAN

21.12.1962

Kepada

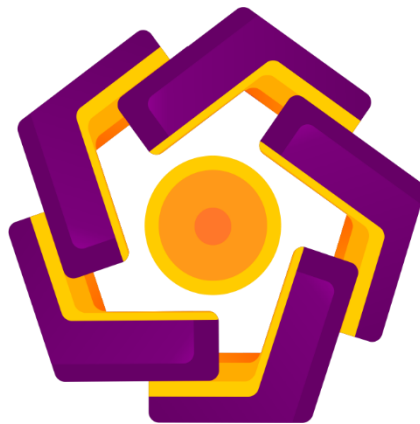
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**PERANCANGAN APLIKASI DOA SEHARI-HARI UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD TIARDY ALFARHAN

21.12.1962

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI DOA SEHARI-HARI UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad tiardy alfarhan

21.12.1962

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Agustus 2025

Dosen Pembimbing,



**Ria Andriani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302458**

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI DOA SEHARI-HARI UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Tiardy Alfarhan

21.12.1962

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Agustus 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302057

Donni Prabowo, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302253

Ria Andriani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302458

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad tiardy alfarhan
NIM : 21.12.1962

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN APLIKASI DOA SEHARI-HARI UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Ria Andriani, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2025

Yang Menyatakan,



Muhammad tiardy alfarhan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, skripsi ini kupersembahkan dengan penuh cinta dan hormat kepada:

1. Ayah dan Ibu tercinta, yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dukungan, dan pengorbanan tiada henti demi keberhasilanku.
2. Saudara-saudaraku, yang selalu memberikan semangat dan motivasi dalam setiap langkah perjalanan hidupku.
3. Dosen pembimbing dan seluruh dosen di kampus, yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan ilmu yang sangat berharga.
4. Teman-teman seperjuangan, yang selalu ada untuk berbagi suka dan duka selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
5. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, dorongan, dan doa dalam penyelesaian skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Prof. Dr. Kusriani, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ria Andriani, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.

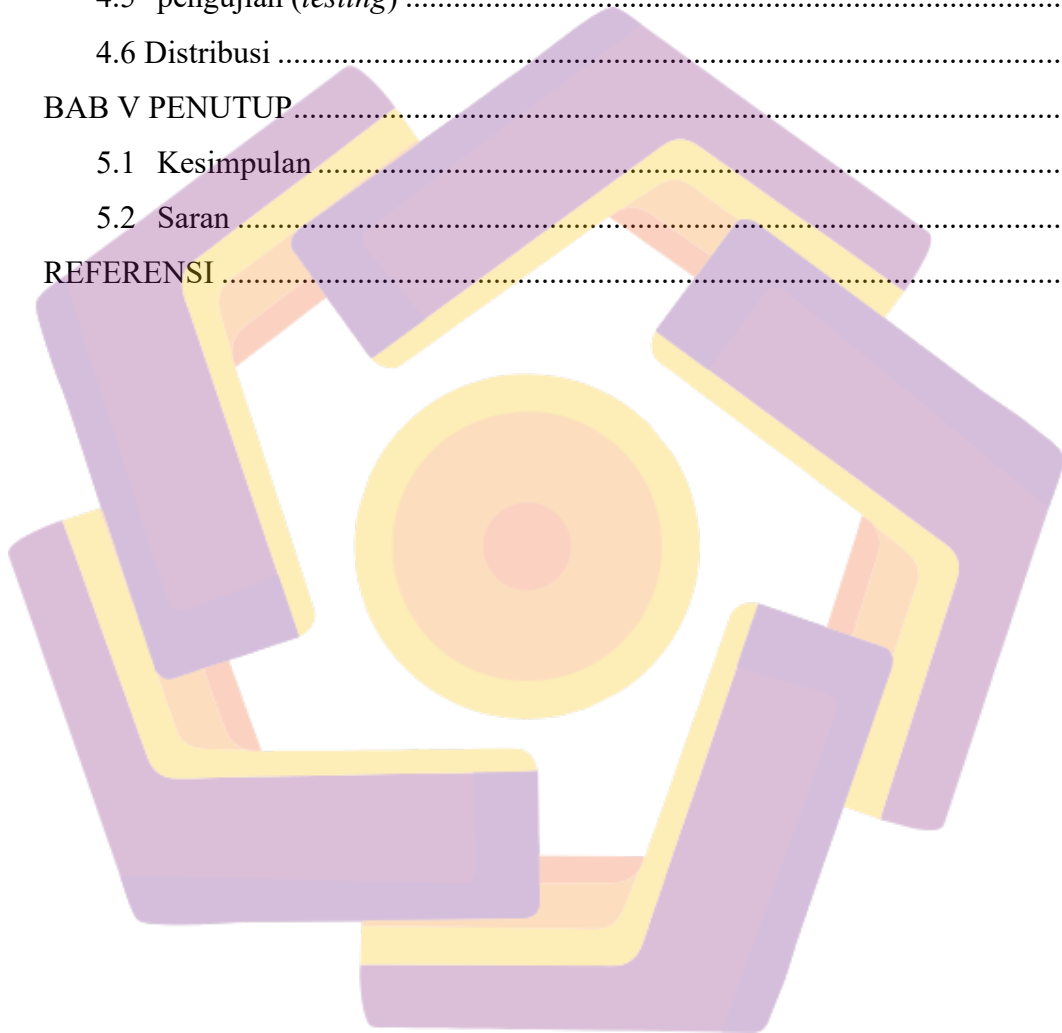
Yogyakarta, 20 Agustus 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	9
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Objek Penelitian.....	15
3.2 Alur Penelitian	15
3.3 Alat dan Bahan.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25

4.1 Indetifikasi Masalah	25
4.2 Analisis kebutuhan	25
4.3 perancangan (<i>design</i>)	26
4.4 Pengumpulan bahan (material collecting)	34
4.5 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	36
4.5 pengujian (<i>testing</i>)	41
4.6 Distribusi	48
BAB V PENUTUP.....	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
REFERENSI	50



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. table keaslian	8
Tabel 3.1. tabel bahan	18
Tabel 3.2. tabel BlackBox	20
Table 3.3. tabel kuesioner	22
Tabel 4.1 hasil <i>BlackBox</i>	41
Tabel 4.2 hasil kuesioner	44
Tabel 4.3 penilaian kuesioner	46
Tabel 4.4 nilai kategori	47
Tabel 4.5 nilai index	47

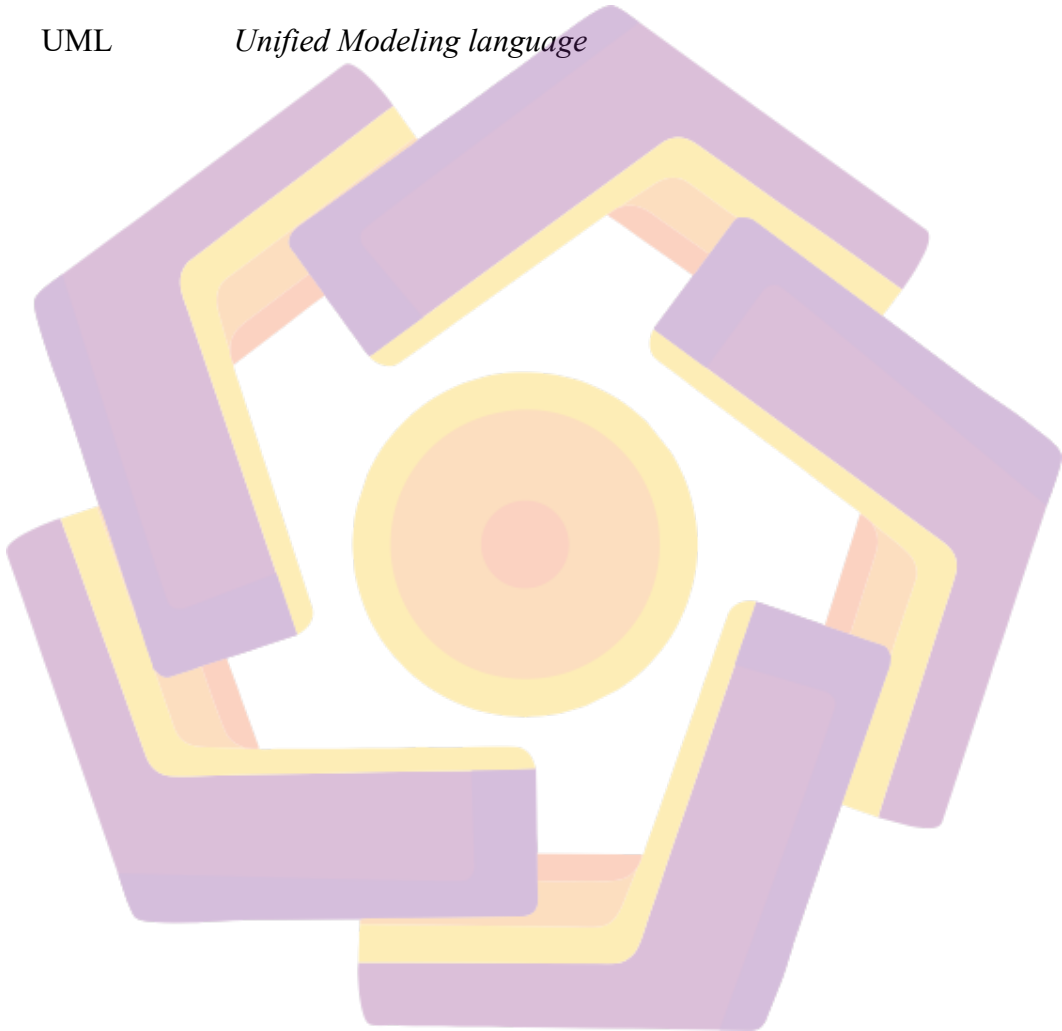


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	15
Gambar 4. 1 activity diagram menu.....	27
Gambar 4. 2 activity diagram menu pembelajaran	28
Gambar 4. 3 activity diagram kuis	29
Gambar 4. 4 halaman menu	30
Gambar 4. 5 halaman doa.....	31
Gambar 4. 6 teks dan audio.....	31
Gambar 4. 7 halaman kuis.....	32
Gambar 4. 8 gambar doa makan	33
Gambar 4. 9 gambar doa belajar	33
Gambar 4. 10 <i>background</i>	33
Gambar 4. 11 Nama aplikasi.....	34
Gambar 4. 12 pengumpulan bahan audio	35
Gambar 4. 13 Pengumpulan bahan UI	35
Gambar 4. 14 tampilan menu	36
Gambar 4. 15 halaman memilih doa	37
Gambar 4. 16 halaman doa.....	37
Gambar 4. 17 halaman kuis.....	38
Gambar 4. 18 <i>event sheet</i> halaman menu.....	38
Gambar 4. 19 proses pengoperasian tombol	39
Gambar 4. 20 menambahkan objek audio.....	40
Gambar 4. 21 fitur kuis	40
Gambar 5. 1 Hasil upload aplikasi	48

DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

MDLC	<i>Multimedia Development Life Cycle</i>
UEQ	<u><i>User Experience Questionnaire</i></u>
R&D	<i>Research and Development</i>
UML	<i>Unified Modeling language</i>



DAFTAR ISTILAH

Ilustrasi	Gambaran visual
Wireframe	Visual sederhana dari tampilan dasar aplikasi
Blackbox	Metode pengujian berfokus pada fungsional



INTISARI

kemajuan teknologi digital telah membuka banyak peluang dalam ilmu pengetahuan, termasuk dalam mengenalkan doa sehari-hari pada anak usia dini, terkadang anak-anak sulit untuk menghafalkan doa karena belum sepenuhnya bisa membaca Al-qur'an. Salah satu cara yang menarik untuk mengenalkan kepada anak doa sehari-hari adalah dengan melalui aplikasi yang menarik bagi anak-anak dengan itu akan mempermudah mereka untuk bisa membaca dan menghafalkan doa. penelitian ini berfokus kepada perancangan dan pengembangan aplikasi mobile yang membantu anak-anak untuk belajar dan menghafal doa-doa yang biasanya dibaca dalam kehidupan sehari-hari dengan lebih mudah tanpa sulit untuk menghafalkan doa sehari-hari. Aplikasi yang dikembangkan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), yang mencakup dari tahap perancangan konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan distribusi. fitur utama dalam aplikasi ini adalah kumpulan doa sehari-hari, panduan membaca dengan audio, tampilan aplikasi yang menarik. penelitian ini bertujuan untuk mampu mempermudah anak dalam menghafal doa sehari-hari dan membantu mengenalkan nilai-nilai keagamaan dengan cara yang menyenangkan tanpa sulit memperoleh ilmu.

Kata kunci: aplikasi android, doa sehari-hari, anak usia dini, *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC)

ABSTRACT

The advancement of digital technology has opened up many opportunities in the field of knowledge, including introducing daily prayers to early childhood. However, young children often struggle to memorize prayers because they have not yet fully learned to read the Qur'an. One effective way to introduce daily prayers to children is through an engaging application that makes it easier for them to read and memorize prayers. This study focuses on the design and development of a mobile application that helps children learn and memorize prayers commonly recited in daily life more easily without difficulty. The application is developed using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method, which includes stages such as concept planning, design, content collection, development, testing, and distribution. The main features of this application include a collection of daily prayers, guided audio recitation, and an attractive user interface. This study aims to facilitate children's ability to memorize daily prayers and help introduce religious values in a fun and interactive way, making it easier for them to gain knowledge.

Keyword: *Android Application, Daily Prayers, Early Childhood, Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*