

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dan pembahasan diatas, pada bab ini akan memberi Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil kajian dan pengujian pada penelitian ini serta untuk menjawab rumusan masalah yang ada yaitu, Perancangan aplikasi pembelajaran Huruf Vokal dapat berfungsi baik karena dapat memberikan informasi dengan format yang berbeda serta menjadikan pembelajaran lebih interaktif untuk dijadikan sebuah media pembelajaran yang bisa meningkatkan minat belajar.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti mendapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Pada fitur Informasi, contoh dari Huruf Vokal (A, I, U, E, O) dapat ditekan dan gambar dapat pop up.
2. Diharapkan contoh dari masing-masing Huruf Vokal (A, I, U, E, O), berbentuk 3D agar lebih menarik.
3. Diharapkan aplikasi bisa dikembangkan dan dijalankan di berbagai jenis platfrom.