

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan diatas, pada bab ini akan memberi kesimpulan yang dapat diambil dari hasil kajian dan pengujian pada penelitian ini serta untuk menjawab beberapa rumusan masalah didapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi yang dikembangkan mampu menampilkan informasi *sparepart* sepeda *fixie* dalam bentuk objek 3D melalui teknologi AR dengan marker yang telah ditentukan dengan baik dan interaktif
2. Hasil pengujian menggunakan metode *black box* menunjukkan bahwa seluruh fitur utama dalam aplikasi berhasil berfungsi dengan baik dan sesuai dengan harapan. Sedangkan berdasarkan hasil pengujian skala likert, aplikasi ini mendapatkan respon positif dari pengguna ditunjukan dengan hasil pengujian skala likert dengan nilai rata-rata sebesar 82% yang termasuk dalam kategori "Sangat Setuju". Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dapat diterima dan digunakan dengan baik oleh pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti mendapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti berikut:

1. Pengembangan aplikasi dapat ditingkatkan dengan menambahkan lebih banyak jenis *sparepart* atau komponen sepeda *fixie* lainnya untuk memperluas cakupan informasi.
2. Perlu adanya fitur tambahan seperti pencarian data komponen, suara narasi, atau pengenalan suku cadang secara otomatis tanpa marker (*markerless AR*) untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
3. Perlu ada penambahan informasi terkait batas minimum dan maksimum sudut kemiringan objek 3D, jarak minimum dan maksimum antara objek 3D

dengan kamera AR, dan informasi terkait tingkat pencahayaan dalam ruangan maupun luar ruangan.

4. Uji coba aplikasi sebaiknya diperluas ke lebih banyak responden agar mendapatkan hasil evaluasi yang lebih bervariasi dan komprehensif.

