

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa perancangan UI/UX dan frontend sistem penjualan berbasis website untuk Javenir Pusat Oleh-oleh Gunung Kidul telah berhasil dilakukan dengan baik. Proses perancangan dilakukan dengan melibatkan pengguna, seperti pihak toko dan calon pelanggan, sehingga tampilan dan fitur yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Website ini memiliki tampilan yang informatif dan mudah digunakan, serta dilengkapi fitur pencarian produk, filter kategori, dan pembayaran online melalui Midtrans untuk memudahkan proses belanja. Admin juga dimudahkan dalam mengelola produk, dan pesanan. Hasil evaluasi usability menggunakan System Usability Scale (SUS) menunjukkan skor 80,7 yang termasuk kategori "Excellent", menandakan sistem ini efektif dan nyaman digunakan. Dengan demikian, sistem ini berhasil dirancang sesuai tujuan, dapat diterima oleh pengguna dan layak untuk dikembangkan serta digunakan oleh pengguna.

5.2 Saran

Penelitian ini tentunya membutuhkan banyak masukan agar lebih baik. Berikut adalah beberapa saran yang dapat diberikan terkait penelitian ini:

1. Desain antarmuka masih dapat terus ditingkatkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan pihak Javenir, agar tampilannya menjadi lebih menarik, mudah dipahami, dan hasil evaluasi usability dapat mencapai kategori "Best Imaginable".
2. Menambahkan fitur ulasan produk dapat meningkatkan kepercayaan pelanggan terhadap produk yang dijual. Fitur ini juga memungkinkan pelanggan memberikan feedback langsung kepada pengelola, sehingga calon pelanggan dapat membuat keputusan lebih baik dan meningkatkan kepuasan berbelanja.