

BAB V

PENUTUP

5.2 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijabarkan pada bab-bab sebelumnya, peneliti memperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi dirancang dengan melakukan enam tahap dari metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yaitu konsep, desain, pengumpulan material, perakitan, pengujian, dan distribusi. Setelah melalui tahapan tersebut, perancangan menghasilkan aplikasi berbasis *Augmented Reality* yang mengandung materi Pesawat Sederhana sehingga dapat digunakan sebagai media pembelajaran.
2. Aplikasi telah melewati pengujian *System Usability Scale* (SUS) dan menghasilkan skor rata-rata sebesar 75,83. Skor tersebut menyatakan bahwa aplikasi dapat diterima dan digunakan oleh pengguna dengan baik. Selain itu, pengguna merasa cukup puas dengan aplikasi tetapi tidak tertarik untuk merekomendasikan.

5.3 Saran

Berikut saran yang dapat disampaikan oleh peneliti kepada peneliti selanjutnya.

1. Perancangan dan pengembangan aplikasi selanjutnya perlu memperhatikan optimalisasi performa dan penyimpanan sehingga aplikasi dapat beroperasi dengan lancar pada perangkat dengan spesifikasi rendah.
2. Interaksi dalam aplikasi dapat ditingkatkan dengan menambah pesan perintah untuk memudahkan pengoperasian oleh pengguna.
3. Tingkat kegunaan aplikasi dapat ditingkatkan dengan menambah panduan awal penggunaan aplikasi dan bantuan dalam aplikasi.
4. Perancangan dan pengembangan aplikasi dapat dilakukan pada platform sistem operasi lainnya yaitu iOS.
5. Perlu adanya penelitian lanjutan yang membahas efektivitas media pembelajaran berbentuk aplikasi berbasis *Augmented Reality* terhadap hasil belajar siswa.