

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses desain ulang ini dilakukan dengan menggunakan metode *Design Thinking*, yang mencakup 5 (Lima) tahap : *emphathize, define, ideate, prototype*, dan *Testing*. Selain itu, pengujian dari penelitian ini dari pengalaman pengguna (UX) dilakukan dengan metode *System Usability Scale* (SUS).
2. Hasil evaluasi awal pada *website* Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong dengan SUS menunjukkan nilai kuesioner SUS dengan nilai rata-rata 50,59 yang mana nilai tersebut masih menunjukkan bahwa *website* Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong belum baik dan butuh perbaikan yang mana itu masih di bawah standar rata-rata *System Usability Scale* yaitu 68.
3. Hasil evaluasi setelah dilakukan desain ulang atau solusi perbaikan pada *webiste* Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong menggunakan metode perhitungan *System Usability scale* (SUS) mengalami peningkatan dalam hasil desain ulang yaitu senilai 77,5 Yang mana ini sudah menunjukkan di atas standart rata-rata *system Usability Scale* (SUS) yaitu 68.
4. Desain ulang *Website* Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong ini berhasil meningkatkan kualitas UI/UX secara signifikan. Tampilan yang menjadi menarik, navigasi yang terlihat jelas, dan tidak banyak memakan halaman. Dengan hasil Desain ulang dalam perhitungan SUS maka hasil dari Desain Ulang *Website* Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong Dengan Menggunakan Metode *Design Thinking* berhasil mencapai standart rata-rata *System Usability Scale* (SUS) yang mana desain terbaru lebih baik dan nyaman untuk digunakan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah diperoleh terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Peneliti berikutnya dapat mempertimbangkan menggunakan metode pengujian yang berbeda seperti A/B Testing, Heuristic Evaluation, *User Experience Questionnaire*(UEQ) , *Single Ease Question* (SEQ) dan lainnya.
2. Peneliti berikutnya dapat menambahkan jumlah responden yang lebih banyak agar dapat hasil yang lebih akurat.
3. Rekomendasi perbaikan desain apabila diterima maka dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi aplikasi berbasis web.

