

**APLIKASI LEAD INDONESIA BERBASIS ANDROID UNTUK
MENDUKUNG PROGRAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
(STUDI KASUS: BAKRIE CENTER FOUNDATION)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

NOVIRA HERNAWATI

23.21.1580

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**APLIKASI LEAD INDONESIA BERBASIS ANDROID UNTUK
MENDUKUNG PROGRAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
(STUDI KASUS: BAKRIE CENTER FOUNDATION)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

NOVIRA HERNAWATI

23.21.1580

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI LEAD INDONESIA BERBASIS ANDROID UNTUK
MENDUKUNG PROGRAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
(STUDI KASUS: BAKRIE CENTER FOUNDATION)**

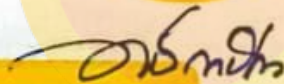
yang disusun dan diajukan oleh

Novira Hernawati

23.21.1580

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Agustus 2025

Dosen Pembimbing,



Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI LEAD INDONESIA BERBASIS ANDROID UNTUK
MENDUKUNG PROGRAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
(STUDI KASUS: BAKRIE CENTER FOUNDATION)**

yang disusun dan diajukan oleh

Novira Hernawati

23.21.1580

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Rifda Faticha Alfa Aziza, M.Kom
NIK. 190302392

Ahmad Sa'di, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302459

Windha Mega Pradnya Duhita, M.Kom
NIK. 190302185

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Agustus 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Novira Hernawati

NIM : 23.21.1580

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Aplikasi Lead Indonesia Berbasis Android Untuk Mendukung Program Pemberdayaan Masyarakat (Studi Kasus: Bakrie Center Foundation)

Dosen Pembimbing : Windha Mega Pradnya D, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Agustus 2025

Yang Menyatakan,

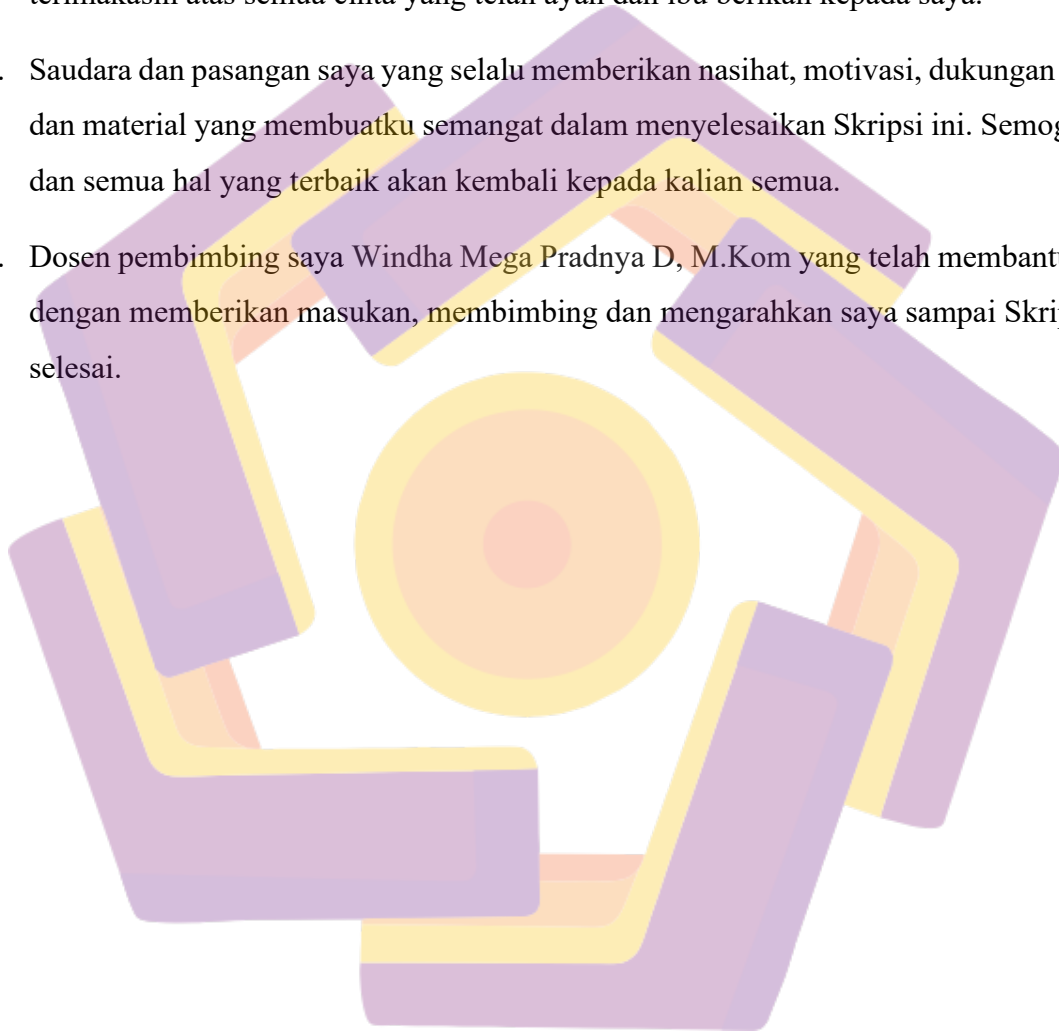


Novira Hernawati

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT dengan kemurahan dan ridho-Nya, Skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan lancar hingga selesai. Shalawat serta salam tetap tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW. Dengan ini akan saya persembahkan Skripsi ini kepada :

1. Kedua orang tua saya yang telah memberikan kasih sayang, secara dukungan, ridho, dan cinta kasih yang tiada terhingga. Terimakasih karena selalu ada untuk saya dan terimakasih atas semua cinta yang telah ayah dan ibu berikan kepada saya.
2. Saudara dan pasangan saya yang selalu memberikan nasihat, motivasi, dukungan moral dan material yang membuatku semangat dalam menyelesaikan Skripsi ini. Semoga doa dan semua hal yang terbaik akan kembali kepada kalian semua.
3. Dosen pembimbing saya Windha Mega Pradnya D, M.Kom yang telah membantu saya dengan memberikan masukan, membimbing dan mengarahkan saya sampai Skripsi ini selesai.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT. Berkat segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul, “Aplikasi Lead Indonesia Berbasis Android Untuk Mendukung Program Pemberdayaan Masyarakat (Studi Kasus: Bakrie Center Foundation)”. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW yang telah membawa risalah Islam yang penuh dengan ilmu pengetahuan, khususnya ilmu-ilmu ke-Islaman, sehingga dapat menjadi bekal hidup baik di dunia maupun di akhirat.

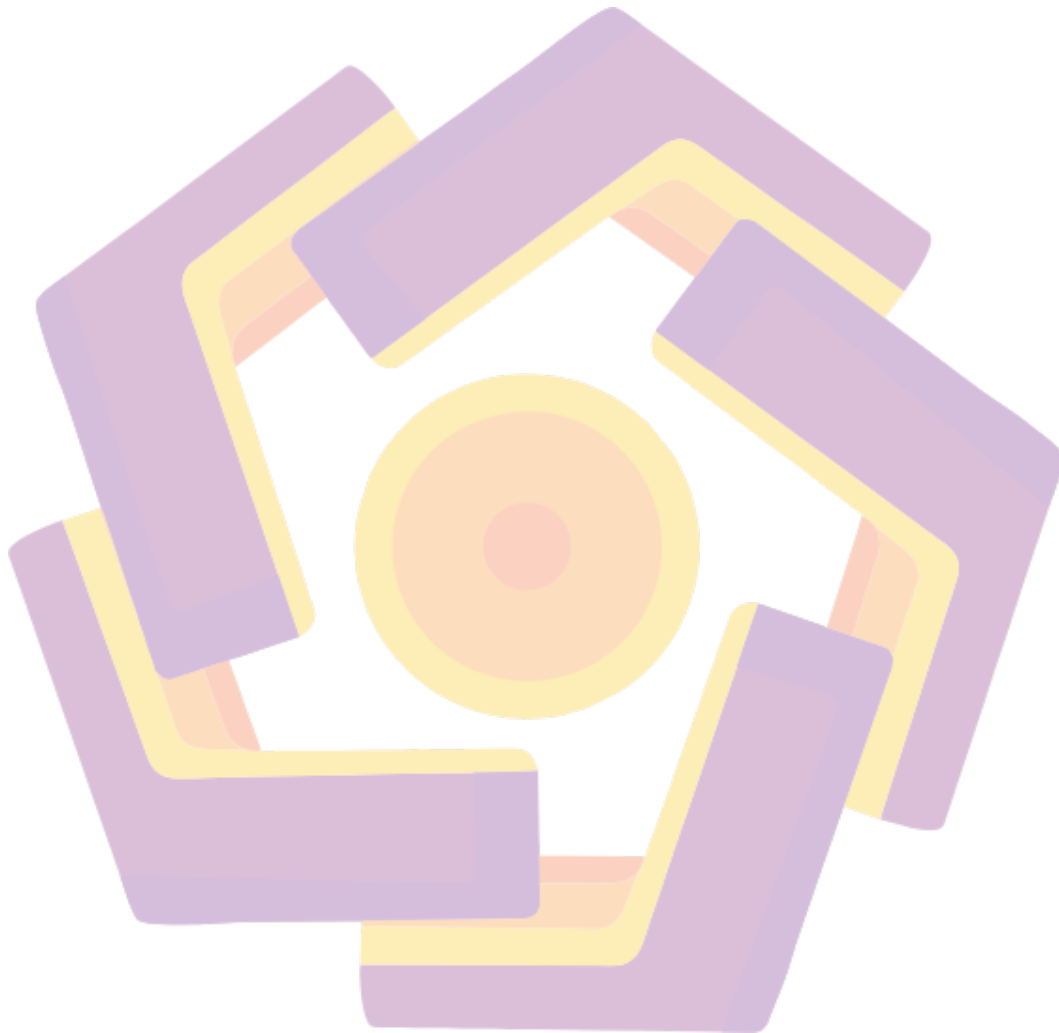
Bagi penulis, penyusunan Skripsi ini merupakan tugas yang tidak ringan. Penulis menyadari banyak hambatan yang menghadang selama proses penyusunan Skripsi, dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Walaupun Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik, tentunya karena banyak pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis selama penyusunan Skripsi ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh hormat mengucapkan terimakasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Kedua orang tua atas segala dukungan, do'a, motivasi dan kasih sayang yang diberikan tanpa putus baik secara langsung atau pun tidak langsung.
2. Prof. Dr. Kusri, M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Eli Pujastuti, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Segenap dosen pengajar pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta atas ilmu, pendidikan dan pengetahuan yang telah diberikan kepada penulis selama duduk dibangku kuliah.
6. Semua pihak yang tidak bisa dituliskan satu persatu namun senantiasa mendukung, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis memohon maaf atas segala kekurangan. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya di bidang Mobile Developer.

Yogyakarta, 10 Mei 2025

Penulis

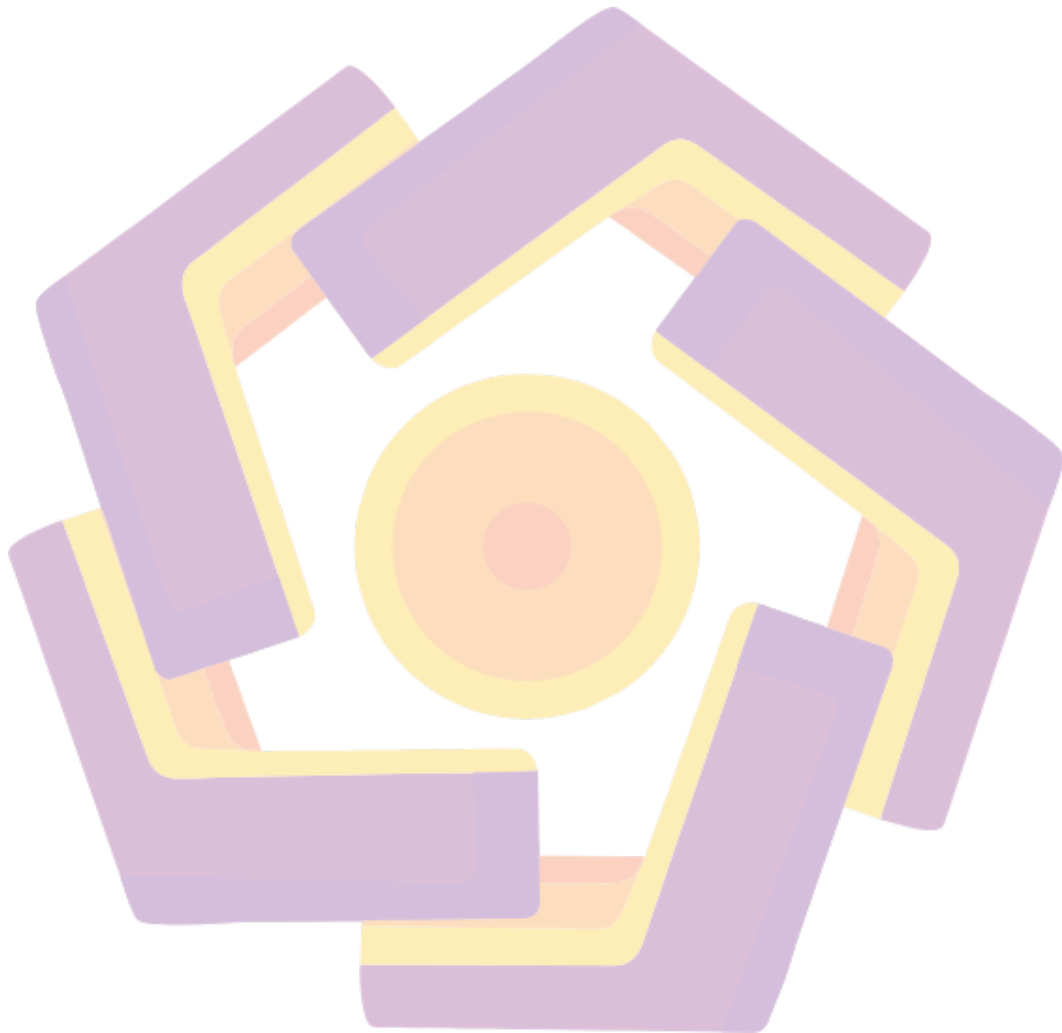


DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Literatur	6
2.2 Dasar Teori.....	15
2.2.1 <i>Mobile App</i>	15
2.2.2 <i>Android</i>	16
2.2.3 <i>Android Studio</i>	16

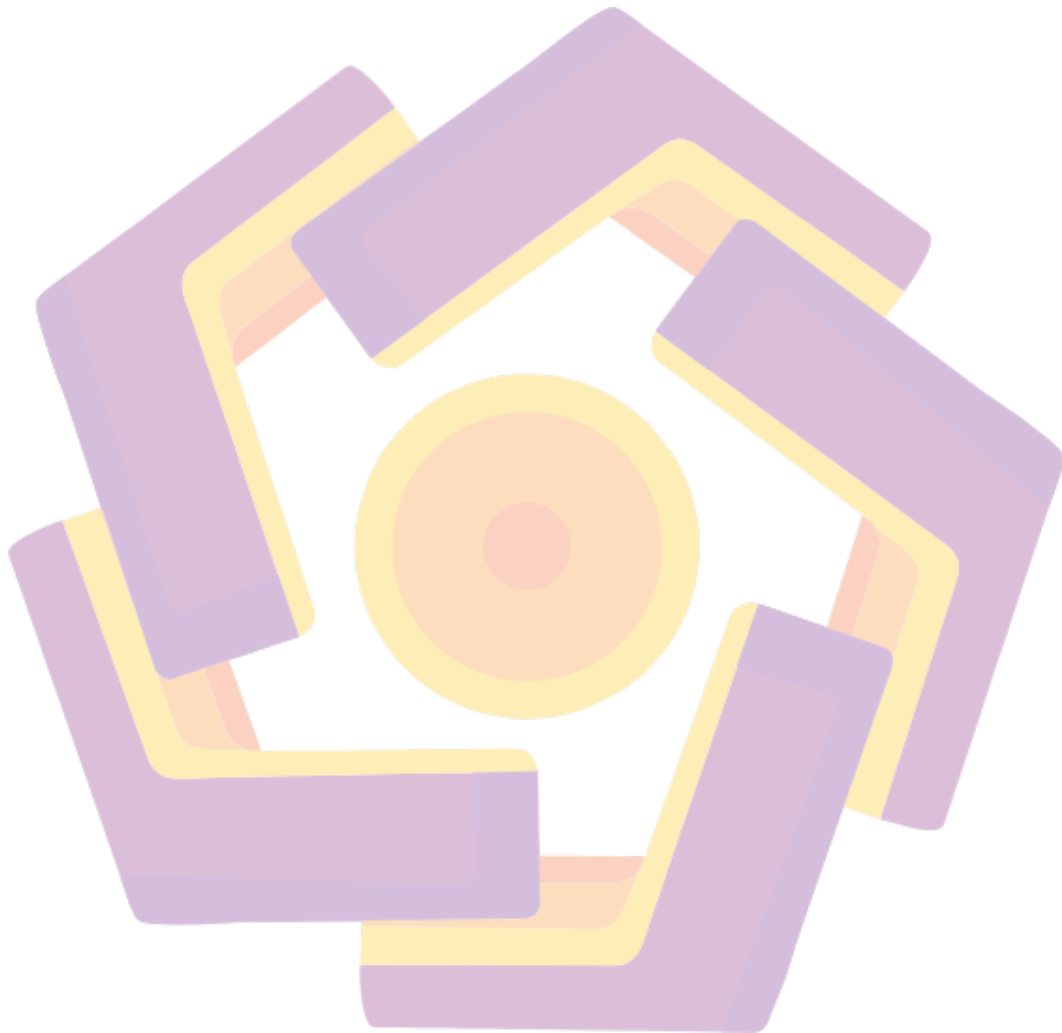
2.2.4	<i>Gradle</i>	17
2.2.5	<i>Kotlin</i>	18
2.2.6	<i>Jetpack Compose</i>	19
2.2.7	<i>MVVM</i>	19
2.2.8	<i>Metode Scrum</i>	20
2.2.9	<i>White Box Testing</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN		23
3.1	Objek Penelitian.....	23
3.2	Alur Pengembangan.....	24
3.2.1	Tahap Awal.....	24
3.2.2	Tahap Pengembangan (<i>Metode Scrum</i>).....	25
3.2.3	Tahap Akhir	27
3.3	Alat dan Bahan.....	27
3.3.1	Alat.....	27
3.3.2	Bahan	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1	Implementasi Sistem.....	29
4.1.1	Screen Pengaturan (Role: Mentor).....	29
4.1.2	Screen Pitch Deck (Role: Mentor).....	30
4.1.3	Screen Pengumuman (Role: Mentor).....	31
4.1.4	Screen Kelompok Mentoring (Role: Mentor).....	32
4.1.5	Screen Jadwal Kegiatan (Role: Mentor)	33
4.1.6	Screen Form Feedback (Role: Peserta).....	34
4.2	Pengujian Sistem.....	34
BAB V PENUTUP		37
5.1	Kesimpulan	37
5.2	Saran	37

DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN.....	41
Lampiran 1 – Tampilan Aplikasi Lead Indonesia.....	41



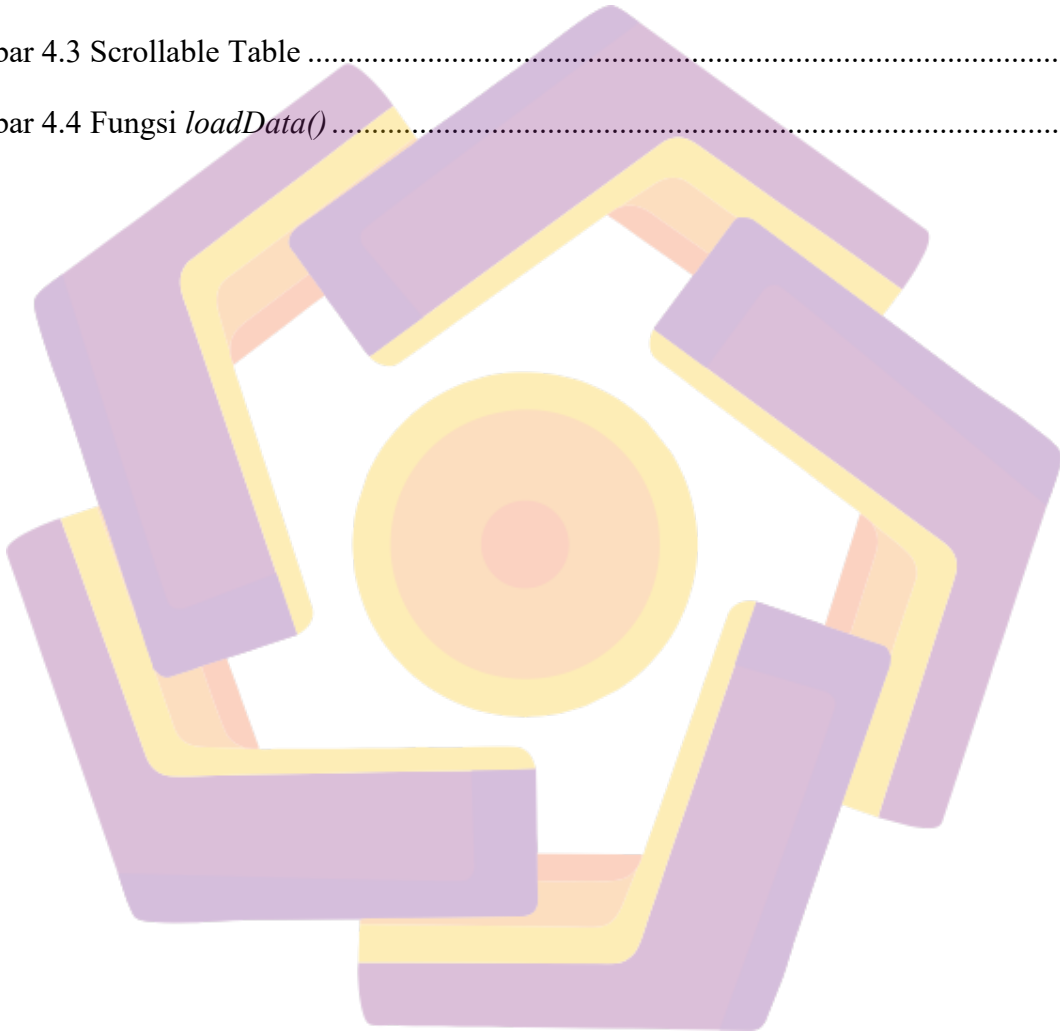
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 4.1 White Box Testing	35



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Design Pattern MVVM Layer.....	19
Gambar 2.2 Alur <i>Scrum</i>	21
Gambar 3.1 Alur Pengembangan Aplikasi	24
Gambar 4.1 Pemanggilan Composable Function pada Screen Pengaturan	29
Gambar 4.2 Pemrosesan State pada PitchdeckScreen	31
Gambar 4.3 Scrollable Table	32
Gambar 4.4 Fungsi <i>loadData()</i>	33



DAFTAR ISTILAH

- Company-Based Capstone Project : Proyek akhir yang dikerjakan bersama atau untuk sebuah perusahaan nyata guna memecahkan masalah bisnis atau teknologi.
- Dependency Injection : Teknik pemrograman untuk memberikan (meng-"inject") dependensi suatu objek dari luar, bukan membuatnya di dalam objek itu sendiri.
- UiState : Representasi data atau kondisi antarmuka pengguna pada suatu waktu tertentu dalam aplikasi.
- IODispatcher : Dispatcher di Kotlin Coroutines yang dioptimalkan untuk operasi input/output seperti membaca file atau memanggil API.
- MainDispatcher : Dispatcher di Kotlin Coroutines yang menjalankan kode pada main thread, biasanya untuk pembaruan UI.
- Hilt : Framework dependency injection resmi Android yang memudahkan pengelolaan dan penyediaan dependensi secara otomatis di seluruh aplikasi.
- StateFlow : Aliran data yang dapat diobservasi di Kotlin untuk menyimpan dan mengirimkan *state* terbaru secara real-time.

INTISARI

Penelitian ini membahas proses pengembangan sebagian fitur dalam aplikasi LEAD Indonesia berbasis Android yang digunakan dalam program pelatihan kepemimpinan oleh Bakrie Center Foundation (BCF). Fokus pengembangan ditujukan pada enam fitur yang menjadi tanggung jawab penulis, yaitu tampilan untuk mentor yang meliputi fitur pengaturan, pitch deck, pengumuman, kelompok mentoring, serta jadwal kegiatan, dan tampilan untuk peserta pada fitur penilaian peserta. Pengembangan dilakukan menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Kotlin serta Jetpack Compose sebagai framework antarmuka pengguna. Data dan koneksi backend diperoleh dari dokumentasi API yang disediakan melalui Postman. Proses pengembangan mengikuti metodologi Agile dan Scrum, dengan tahapan meliputi konfigurasi pustaka, pemodelan data, integrasi antarmuka dengan API, dan pengujian fitur. Hasil pengembangan menunjukkan bahwa fitur-fitur tersebut berhasil diimplementasikan dan berfungsi sesuai kebutuhan user, baik bagi peserta maupun mentor dalam menunjang aktivitas pelatihan. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi kontribusi nyata dalam mendukung efisiensi dan efektivitas program pemberdayaan yang dilakukan oleh BCF.

Kata kunci: Android, Kotlin, Jetpack Compose, Mentor, Penilaian Peserta.



ABSTRACT

This research focuses on the development of specific features within the LEAD Indonesia Android-based mobile application used in the leadership training program organized by Bakrie Center Foundation (BCF). The development is limited to six features assigned to the author, including mentor-facing features such as settings, pitchdeck, announcements, mentoring groups, and activity schedule, as well as a participant-facing feature for performance evaluation. The application was developed using Android Studio, with Kotlin as the programming language and Jetpack Compose for the user interface framework. Backend connectivity and data handling were based on API documentation provided through Postman. The development process followed Agile and Scrum methodologies, including stages such as library configuration, data modeling, API integration, and feature testing. The results indicate that all six features were successfully implemented and function as intended to support the activities of both mentors and participants. This study is expected to contribute to improving the efficiency and usability of BCF's empowerment program through mobile technology.

Keyword: *Android, Kotlin, Jetpack Compose, Mentor, Evaluation*

