

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Setelah tahap-tahap pembuatan Animasi 2D "Save Earth" dengan teknik *FrameBy Frame* selesai dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembuatan animasi 2D "Save Earth" menggunakan teknik *Frame By Frame*. Perancangan animasi menggunakan 3 tahap yaitu pra produksi (ide,tema, naskah, dan *storyboard*), produksi yaitu pembuatan animasi after effect, dan pasca produksi yang meliputi *compositing*, *editing*, dan *rendering*.
2. Penelitian menghasilkan animasi 2D yang berjudul "Save Earth" menggunakan teknik *Frame By Frame* berdurasi 2 menit 30 detik.
3. Berdasarkan hasil testing menggunakan *Alpha Testing* dan *Beta Testing* dapat diketahui bahwa hasil animasi sudah memenuhi kebutuhan fungsional dan 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan perhitungan skala Likert bahwa respon dari semua responden adalah "Sangat Baik", sehingga animasi ini telah layak dalam segi tampilan dan informasi.
5. Animasi yang dibuat memiliki pesan untuk mencintai lingkungan untuk mencapai tujuan dan menghibur.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal yang dapat digunakan sebagai acuan atau masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan animasi *Frame By Frame* membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga harus dilakukan dengan teliti dan lebih mempersiapkan waktu yang lama untuk penelitian.
2. Pada saat membuat animasi per-frame disarankan menggunakan perangkat komputer dengan spesifikasi lebih tinggi sehingga pembuatan animasi lebihcepat.
3. Dalam menggambar animasi disarankan menggunakan Pen Tablet atau PenDisplay untuk mempermudah.
4. Proses In Between harus dilakukan dengan teliti agar gerakan animasi lebihhalus dan konsisten.
5. Perkuat konsep dan alur cerita saat membuat animasi.