

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kasir adalah salah satu *instrument* penting yang cukup mempengaruhi dalam perkembangan suatu kegiatan bisnis perdagangan pada usaha toko kelontong ataupun *minimarket*. Dalam pengoprasiannya petugas kasir tidak lepas dari inventarisasi barang dan pelaporan keuangan, mulai dari masuknya barang ke toko hingga barang keluar dari toko dilakukan oleh petugas kasir. Beberapa toko masih menggunakan sistem konvensional yaitu dengan cara manual rentan terhadap kesalahan pendataan (*human error*).

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat, sudah banyak pula industri-industri besar maupun UKM (Usaha Kecil Menengah) yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Salah satu cara untuk meningkatkan suatu usaha adalah dengan cara membangun sistem penjualan yang baik. Syarat untuk membangun sistem penjualan yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan oleh para pengguna. Salah satu bentuk perkembangan teknologi informasi yang dapat digunakan pada pengolahan data-data transaksi penjualan pada bisnis adalah dengan menggunakan media website yang dapat diakses dengan mudah oleh para pengguna, dan seperti yang dilakukan oleh penulis pada tugas akhir kali ini membangun sistem penjualan dengan media website yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan CI (CodeIgniter) sebagai framework php,

untuk tampilan websitenya sendiri menggunakan framework html yaitu bootstrap, jquery dan untuk media pengelola datanya menggunakan DBMS MySQL.

Point Of Sale atau yang biasa yang disingkat POS yaitu, merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Penggunaan POS telah meningkatkan efisiensi kerja karena dalam mempercepat proses order pesanan oleh customer, dapat membuat laporan secara cepat, mempercepat proses perhitungan, memungkinkan pencarian data, serta melacak transaksi harian, konsep pos ini dapat dikolaborasi dengan teknologi informasi dengan media website maka akan sangat berguna untuk pelaku bisnis untuk efektifitas pengolahan data-data penjualan serta meminimalisir kesalahan saat transaksi berlangsung.

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengajukan tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Layanan Kasir Online Multi-User Berbasis Website", sistem yang akan dibuat oleh penulis bertujuan untuk memberikan informasi dan mengolah data penjualan yang telah diinputkan ke aplikasi kepada pengguna layanan.

## **1.2 Rumusan Tugas Akhir**

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka masalah-malalah yang ada dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana membangun aplikasi penyedia layanan kasir online berbasis website yang dapat di gunakan multi-user?

### 1.3 Batasan Tugas Akhir

Pada tugas akhir ini terdapat batasan-batasan yang menjadi pembahasan, yaitu diantaranya :

1. Aplikasi ini dirancang berbasis website yang dapat diakses menggunakan media perambanan atau *browser*.
2. Mengolah data yang berkaitan dengan transaksi penjualan dan pembelian, data barang, data supplier, data kategori, data laporan, login petugas.
3. Menampilkan laporan data penjualan dan pembelian.
4. Pihak kasir hanya melayani pembayaran secara tunai atau *cash*.
5. Program tidak membahas tentang *return* barang.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Tugas Akhir

#### 1.4.1 Maksud Tugas Akhir

1. Merancang dan membangun website sebagai media penyimpanan dan komputasi untuk sistem penjualan yang pengolahan datanya sudah otomatis.
2. Membangun sebuah sistem informasi transaksi penjualan dan pembelian pada toko kelontong atau *minimarket*.

#### 1.4.2 Tujuan Tugas Akhir

Dalam hal ini ada beberapa yang menjadi tujuan penulis melakukan penelitian ini, tujuan tersebut antara lain adalah:

1. Meminimalkan kesalahan yang dilakukan pegawai (*Human Error*) sehingga mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses pengolahan data.
2. Dapat mempermudah pengelolaan laporan penjualan.
3. Dapat mempermudah setiap pengelolaan data transaksi dan suplai yang dilakukan oleh pegawai maupun pemilik toko.

### **1.5 Metodologi Tugas Akhir**

Dalam penelitian yang berguna untuk menyelesaikan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

#### **1.5.1 Pengumpulan Data**

Pada tahap pengumpulan data, peneliti melakukan beberapa kegiatan untuk melengkapi kebutuhan data untuk tugas akhir diantaranya:

1. Studi Pustaka, yaitu melakukan pengumpulan data dengan membaca buku-buku dan Tugas Akhir pustaka yang berkaitan dengan tema point of sale yang dibahas pada Tugas Akhir ini.
2. Observasi, yaitu kegiatan ini dimaksudkan untuk secara langsung melakukan pengamatan dan peninjauan, yang dilakukan oleh penulis pada beberapa toko kelontong sehingga memperoleh informasi yang jelas berkaitan dengan sistem penjualan yang sedang berjalan pada toko tersebut.

### 1.5.2 Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam perancangan adalah metode pengembangan *Extream Programming (XP)*. Beberapa tahapan yang dilakukan dalam metode pengembangan ini adalah sebagai berikut:

1. Planning

Pada tahap ini pengembang melakukan identifikasi dan analisis kebutuhan bisnis, kebutuhan pengguna, dan kebutuhan sistem. Pada tahap ini juga akan dibuat user stories dari setiap kebutuhan. User stories berfungsi sebagai dasar pembangunan sistem.

2. Designing

Pada tahap ini peneliti menggunakan pemodelan sistem UML (Unified Modelling Language) yang terdiri dari use case diagram, class diagram, sequence diagram dan activity diagram.

3. Coding

Pada tahap ini peneliti mulai membuat program dngan cara menuliskan syntax-syntax Bahasa pemrograman pada text editor sehingga menghasilkan program yang sesuai dengan penelitian ini. Bahasa pemrograman yang digunakan oleh peneliti adalah Bahasa pemrograman HTML dengan framework CSS Bootstrap dan PHP dengan framework Codeigniter.

4. Testing

Pada tahap ini peneliti melakukan pengujian program yang telah dibuat. Peneliti mencari kesalahan-kesalahan yang mungkin terdapat pada program

saat dijalankan. Pengujian Black Box dan White Box akan digunakan oleh peneliti dalam pengujian program.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah pembaca dalam memahami karya tulis ini peneliti membuat sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, Maksud Dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi "Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Layanan Kasir Online Multi-User Berbasis Website" dan menjelaskan deifinisi-definisi secara keilmuan dan dibahas secara mendetail. Selain itu landasan teori juga merupakan podasi awal dalam pembuatan aplikasi.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini menguraikan tentang tinjauan umum permasalahan yang dihadapi jika menggunakan cara konvensional dan juga membahas flowchart sistem lama yang sedang berjalan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang teknis dalam pembangunan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman php dan DBMS MySQL sehingga

menghasilkan sebuah website yang fungsional dan berhubungan dengan kebutuhan sistem penjualan.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab terakhir memuat kesimpulan dan yang sudah dibahas pada bab-bab sebelumnya, saran penggunaan dan pengembangan terhadap objek yang bermanfaat untuk pengembangan terhadap aplikasi layanan kasir *multi-user*.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi daftar sumber dan referensi yang digunakan dalam laporan penelitian.

