

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Plagiarisme adalah perbuatan secara sengaja atau tidak sengaja dalam memperoleh atau mencoba memperoleh kredit atau nilai untuk suatu karya ilmiah, dengan mengutip sebagian atau seluruh karya ilmiah pihak lain yang diakui sebagai karya ilmiahnya, tanpa menyatakan sumber secara tepat dan memadai [1]. Berbeda dengan referensi Henry Soelistyo, beliau mengutip definisi plagiarisme dari *Black's Law Dictionary*, berikut adalah terjemahan dari kutipan tersebut: "*The deliberate and knowing presentation of another person's original ideas or creative expression as one own. Generally, plagiarism is immoral but not illegal. If the expression's creator gives unrestricted permission for its use and the user claim the expression as original, the user commits plagiarism but does not violate copyright laws. If the original expression is copied without permission, the plagiarist may violate copyright laws, even if credit goes to the creator. And if the plagiarism result in material gain, it may be deemed a passing-off activity that violates the Lanham Act*" [2]. Beliau menjelaskan bahwa definisi dari kamus tersebut membedakan antara tindakan *immoral* dan *illegal*.

Plagiarisme merupakan salah satu masalah besar dalam dunia pendidikan, selain melanggar pendidikan plagiarisme merupakan tindakan *immoral*. Kasus plagiarisme dalam dunia pendidikan masih terjadi di Indonesia hingga saat ini, menurut Sukaesih (2018) salah satu contoh kasus plagiarisme yang menonjol

adalah kasus plagiarisme yang dilakukan oleh salah satu dosen Universitas Indonesia (UI), beliau terbukti menjiplak skripsi mahasiswa S1-nya untuk dijadikan tulisan dalam sebuah jurnal [3]. Selain itu beliau juga mengutip kasus plagiarisme yang dilakukan oleh dosen Univeristas Islam Negeri Sunan Gunung Jati Bandung pada tahun 2010, beliau menyelesaikan disertasi doktornya dengan melakukan pembajakan terhadap tesis Prof. Dr. H.M.A. Tihami, MA, serta buku karya Mohamad Haudaeri M.A [3]. Dari contoh kasus di atas kebanyakan plagiarisme yang terjadi di dunia pendidikan terutama di Indonesia dilakukan terhadap karya-karya ilmiah, baik itu berupa skripsi, tesis, maupun buku.

Prodi D3 Teknik Informatika salah satu prodi di Universitas Amikom Yogyakarta dan memiliki lebih dari 800 naskah publikasi. Namun peneliti menjumpai naskah publikasi dari beberapa mahasiswa D3 Teknik Informatika yang memiliki kesamaan pada beberapa kalimat, bahkan dalam naskah publikasi dengan tema yang sama peneliti menemukan sejumlah kesamaan yang sangat signifikan. Standar toleransi kesamaan kalimat dalam naskah publikasi yang dibuat di Universitas AMIKOM Yogyakarta tidak lebih dari 30% dari keseluruhan naskah. Hal ini menunjukkan bahwa diperlukannya tindakan preventif dari prodi untuk mengurangi tingkat plagiarisme pada naskah publikasi mahasiswa.

Beberapa dosen dari Prodi D3 Teknik Informatika telah berusaha melakukan tindakan preventif dengan menggunakan aplikasi pendeteksi plagiarisme seperti TurnItIn. Namun penggunaan aplikasi tersebut memerlukan pengeluaran biaya berlangganan yang tidak sedikit, selain itu aplikasi TurnItIn belum mendukung pengecekan antarbahasa untuk naskah berbahasa Indonesia.

Berdasarkan permasalahan di atas, peneliti memilih judul penelitian “Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Plagiarisme Dokumen Naskah publikasi Pada Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta” guna memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut.

Aplikasi yang akan dibuat tersebut nantinya akan memiliki fitur pengecekan plagiarisme antarbahasa yang mendukung pengecekan pada naskah berbahasa Indonesia. Selain itu aplikasi ini nantinya dapat digunakan oleh dosen pembimbing di Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta secara gratis. Aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu Universitas Amikom Yogyakarta khususnya Prodi D3 Teknik Informatika dalam mengurangi plagiarisme dalam pembuatan naskah publikasi mahasiswa.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana cara mencegah plagiarisme secara dini yang dapat dilakukan oleh instansi pendidikan?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi pendeteksi plagiarisme yang cocok digunakan di Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta?
3. Fitur apa saja yang sebaiknya ada dalam aplikasi pendeteksi plagiarisme?
4. Desain sistem seperti apa yang cocok digunakan dalam pembuatan aplikasi pendeteksi plagiarisme untuk Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Algoritma yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah algoritma *MapReduce* , algoritma *Naïve String Matching* dan algoritma *Sherlock*.
2. Tindak plagiarisme yang akan dicek adalah tindak plagiarisme total, parsial.
3. Bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah PHP, HTML, CSS dan JavaScript.
4. Penelitian ini akan menggunakan basisdata MariaDB.
5. Server HTTP yang akan digunakan adalah Apache HTTP Server.
6. Program yang akan dipakai dalam penelitian ini adalah Astah, Visual Studio Code, Xampp dan Google Chrome.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi pendeteksi plagiarisme naskah publikasi yang diharapkan nantinya dapat digunakan oleh Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta untuk mengurangi tingkat plagiarisme naskah publikasi mahasiswa.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengurangi tingkat plagiarisme pada naskah publikasi mahasiswa D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Peneliti :
 - a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang D3 di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta :
 - a. Aplikasi dapat digunakan untuk meminimalisir tindakan plagiarisme pada pembuatan naskah publikasi di Universitas Amikom Yogyakarta.
 - b. Implementasi aplikasi ini dapat meningkatkan orisinalitas karya ilmiah mahasiswa dan dosen.
3. Bagi Masyarakat :
 - a. Mengurangi tindakan plagiarisme.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode-metode penelitian, antara lain:

1.6.1 Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini peneliti akan melakukan pengumpulan data dengan melakukan studi pustaka.

1.6.2 Analisis

Dalam penelitian ini peneliti akan melakukan analisis kebutuhan sistem.

1.6.3 Tahapan Pengembangan Aplikasi

Dalam pengembangan aplikasi pendeteksi plagiarisme dalam penelitian ini, peneliti akan menggunakan model pengembangan aplikasi *Extreme Programming* (XP). Tahapan dari *Extreme Programming* adalah sebagai berikut:

1.6.3.1 Perencanaan

Dalam tahapan ini peneliti akan melakukan koordinasi dengan objek penelitian dalam hal ini Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta untuk menentukan apa saja fitur yang dibutuhkan dalam aplikasi pendeteksi plagiarisme yang akan dibuat.

1.6.3.2 Desain

Dalam tahapan ini peneliti akan melakukan desain aplikasi pendeteksi plagiarisme sesuai dengan kebutuhan dari Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6.3.3 Pemrograman

Dalam tahapan ini peneliti mulai melakukan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain yang telah dibuat dalam tahap sebelumnya.

1.6.3.4 Uji Coba (*Testing*)

Dalam tahapan ini peneliti bekerjasama dengan Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta untuk melakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat untuk mengetahui performa serta kelayakan aplikasi untuk diimplementasikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang sudah ada yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini berisi tentang gambaran umum dari objek penelitian, sistem yang akan dibuat serta spesifikasi kebutuhan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil dan pembahasan mengenai sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi daftar referensi yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian.

