

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EVENT FESTIVAL
DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID MOBILE**

SKRIPSI



disusun oleh

**Huda
16.11.0632**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EVENT FESTIVAL
DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID MOBILE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Huda
16.11.0632

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EVENT FESTIVAL DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID MOBILE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Huda

16.11.0632

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Februari 2020

Dosen Pembimbing,

Mulia Sulistiyono, M.kom.

NIK. 190302248

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EVENT FESTIVAL DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID MOBILE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Huda

16.11.0632

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mulia Sulistiyono, M.Kom

NIK. 190302248

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Norhikmah, M.Kom

NIK. 190302245

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 15 Maret 2020

KETUA UNIVESITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

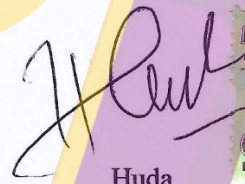
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 mei 2020



Huda

NIM. 16.1.0632



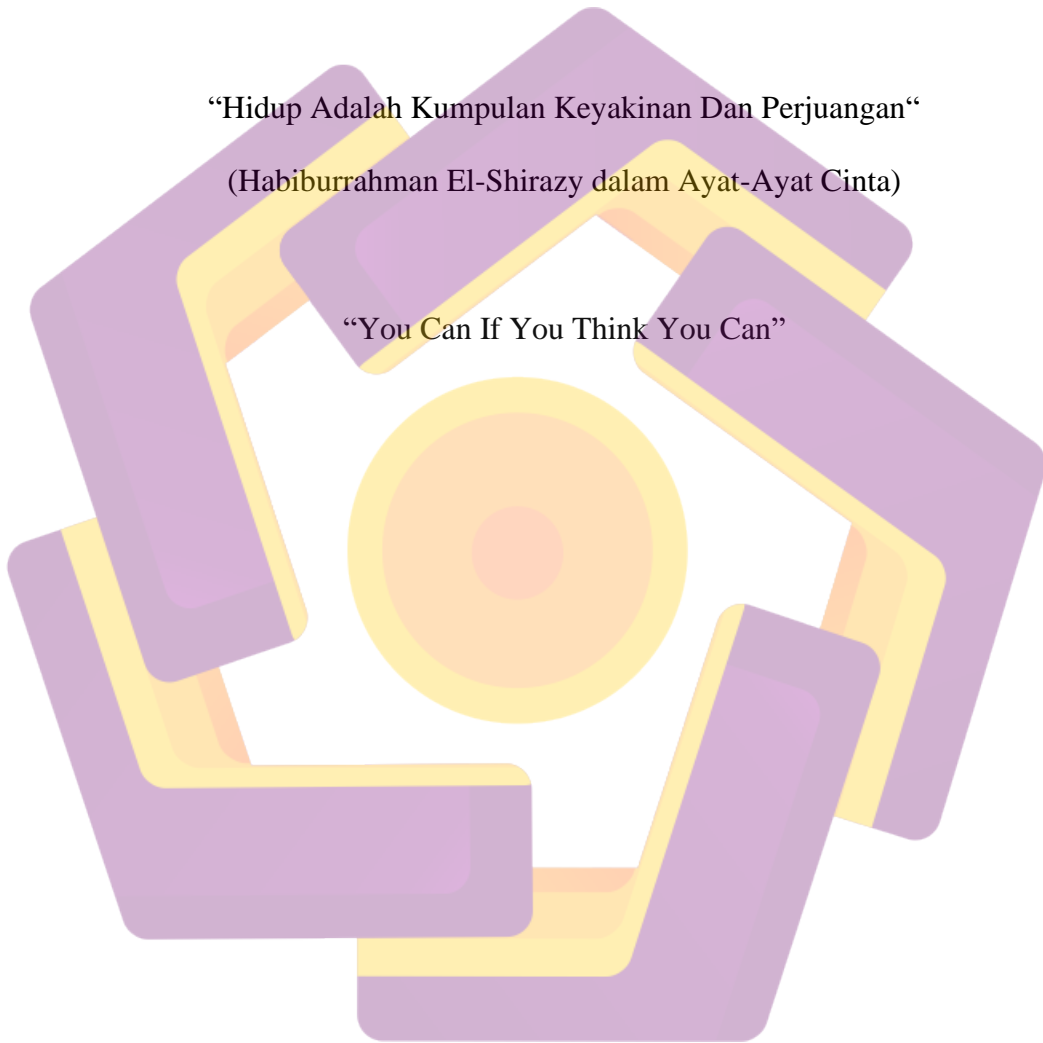
MOTTO

”Sabar, Amanah, dan Jujur”

“Hidup Adalah Kumpulan Keyakinan Dan Perjuangan“

(Habiburrahman El-Shirazy dalam Ayat-Ayat Cinta)

“You Can If You Think You Can”



PERSEMBAHAN

Tak henti-hentinya saya mengucapkan syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah memberikan saya segala kemudahan, kelancaran, kesehatan, kesempurnaan, nikmat sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Saya persembahkan skripsi ini untuk:

1. Kedua Orang tua saya yang tersayang, terimakasih telah mendidik saya dengan sepenuh hati, memberikan dukungan, memberikan doa dan memberikan kasih sayang yang tidak ada batasnya.
2. Bapak Mulia Sulistiyono, M.Kom., selaku dosen pembimbing, terimakasih banyak atas bimbingannya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Teman-teman kelas 16 Informatika 10 yang telah bersama-sama berjuang
4. Seluruh pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, terimakasih atas segala bantuan dan doanya sehingga terselesaikan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT atas limpah rahmat hidayah-Nya penulis dapat menyusun skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Event Di Yogyakarta Berbasis Android Mobile”. Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini, secara khusus , mengucapkan terimakasih penulis sampaikan kepada :


1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Mulia Sulistiyono, M.Kom selaku wali sekaligus pembimbing yang telah memberikan dukungan dan motivasi.
4. Bapak Ibu dosen, staff dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuannya yang sangat bermanfaat.
5. Kedua orang tua beserta keluarga yang senantiasa memberikan dukungan, kasih sayang serta doa.

DAFTAR ISI

JUDUL	II
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
INTISARI	XVII
ABSTRACT.....	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.1 LATAR BELAKANG.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.2 RUMUSAN MASALAH	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.3 BATASAN MASALAH	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.6 METODE PENELITIAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
BAB II LANDASAN TEORI	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

2.1 KAJIAN PUSTAKA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.2 PENGERTIAN FESTIVAL	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.3 PENGERTIAN SISTEM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.4 PENGERTIAN INFORMASI	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.5 KONSEP DASAR SISTEM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi	Error! Bookmark not defined.
2.5.2 Sistem Operasi Android	Error! Bookmark not defined.
2.6 KONSEP DASAR ANDROID	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.6.1 Pengertian Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
2.6.2 Pengertian Android	Error! Bookmark not defined.
2.6.3 Sejarah Android	Error! Bookmark not defined.
2.7 KONSEP TEORI ANALISIS SISTEM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.7.1 Definisi Analisi Sistem	Error! Bookmark not defined.
2.8 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.8.1 UML (Unified Modeling Language)..	Error! Bookmark not defined.
2.9 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.9.1 Android Studio	Error! Bookmark not defined.
2.9.2 Adobe XD	Error! Bookmark not defined.
2.9.3 Sublime Text 3	Error! Bookmark not defined.
2.9.4 Bahasa Pemograman	Error! Bookmark not defined.
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	28
3.1 TINJAUAN UMUM.....	28
3.2 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	28
3.2.1 Analisis SWOT	29
3.3 ANALISIS APLIKASI	28

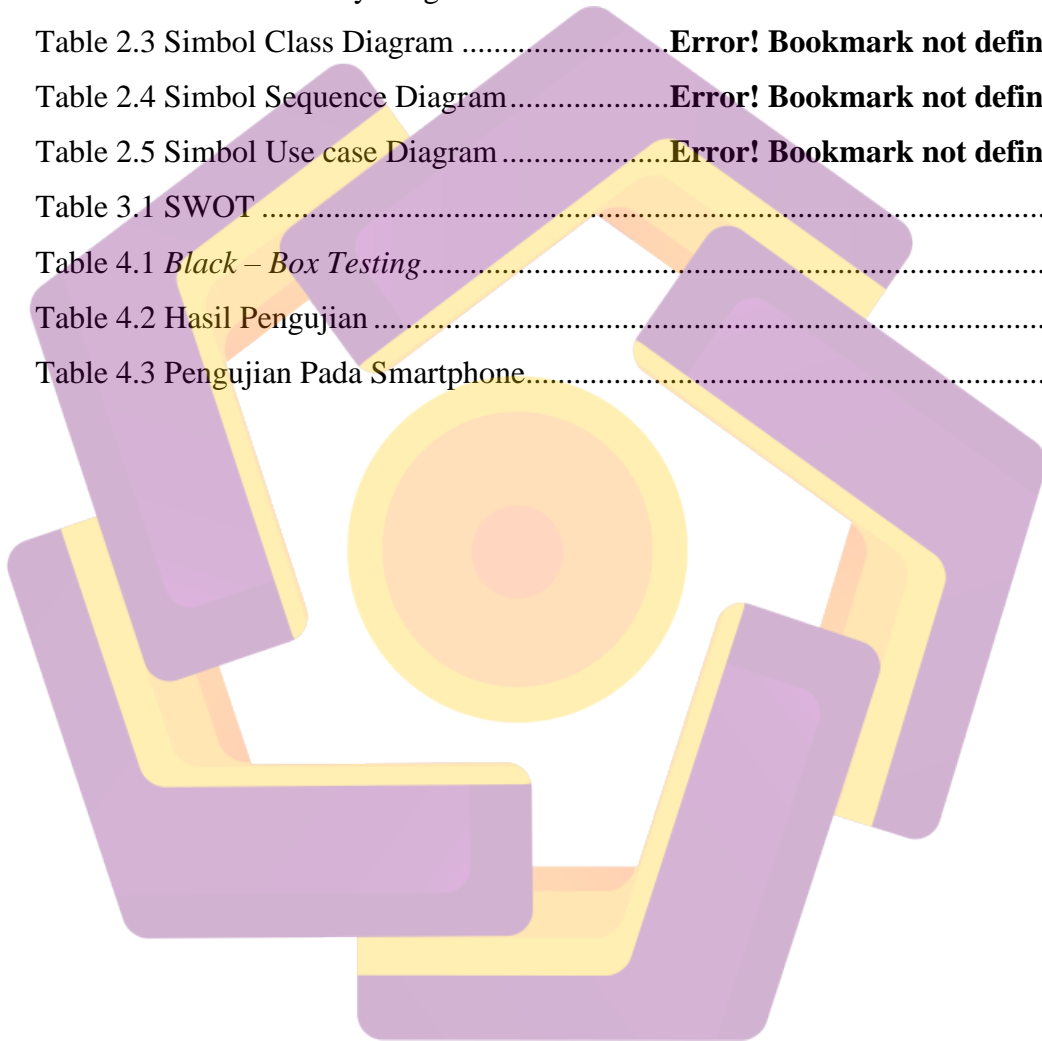
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.3.2	Kebutuhan Nonfungsional	31
3.4	ANALISIS KELAYAKAN	32
3.4.1	Analisis Kelayakan Sistem.....	32
3.4.2	Analisis Kelayakan Teknologi.....	32
3.4.3	Analisis Kelayakan Operasional	33
3.4.4	Analisis Kelayakan Hukum	33
3.5	PERANCANGAN APLIKASI (PERANCANGAN SISTEM).....	33
3.5.1	Use Case Diagram.....	34
3.5.2	Class Diagram	35
3.5.3	Sequence Diagram	36
3.5.4	Activity Diagram.....	40
3.5.5	Rancangan Tampilan Aplikasi	48
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1	IMPLEMENTASI	53
4.1.1	Implementasi Splash Screen	53
4.1.2	Implementasi Login	54
4.1.3	Implementasi Sign In dan Sign Up.....	54
4.1.4	Implementasi Menu Utama.....	55
4.1.5	Implementasi Profil.....	56
4.1.6	Implementasi Pencarian	56
4.2	IMPLEMENTASI ANTARMUKA PENGGUNA (USER INTERFACE).....	57
4.2.1	Splash Screen	57
4.2.2	Sign Up dan Sign In	58



4.2.3	Registrasi.....	59
4.2.4	Login.....	60
4.2.5	Drawer Menu.....	61
4.2.6	Menu Utama.....	62
4.2.7	Profil.....	63
4.2.8	Pencarian.....	64
4.2.9	Deskripsi Event.....	65
4.2.10	My Program.....	66
4.2.11	Liked.....	67
4.2.12	About.....	68
4.2.13	Kalender.....	69
4.3	BLACK BOX – TESTING.....	70
4.4	WHITE BOX – TESTING.....	72
4.5	INSTALLASI PROGRAM PADA SMARTPHONE ANDROID.....	73
4.6	PENGUJIAN.....	78
BAB V	PENUTUP.....	80
5.1	KESIMPULAN.....	80
5.2	SARAN.....	81

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Tabel Literatur Review dan Posisi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Table 2.2 Simbol Activity Diagram	Error! Bookmark not defined.
Table 2.3 Simbol Class Diagram	Error! Bookmark not defined.
Table 2.4 Simbol Sequence Diagram	Error! Bookmark not defined.
Table 2.5 Simbol Use case Diagram	Error! Bookmark not defined.
Table 3.1 SWOT	29
Table 4.1 <i>Black – Box Testing</i>	70
Table 4.2 Hasil Pengujian	78
Table 4.3 Pengujian Pada Smartphone	79



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Operasi Android	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2.2 Skema Pemograman Java.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
Gambar 3.2 <i>Class Diagram</i>	35
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	36
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Akun	37
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Event	37
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran	38
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	38
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Event.....	39
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Data Pendaftaran.....	39
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Splashscreen	40
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Login.....	41
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Sign Up.....	41
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Kalender	42
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	42
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Profil	43
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Pencarian	43
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Favorit.....	44
Gambar 3.19 <i>Activity diagram</i> Olah Data User	45
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Login.....	45
Gambar 3.21 <i>Activity diagram</i> Data Event	46
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Tranksaksi.....	46
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> List User	47
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Registrasi	47
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Splash Screen	48
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Login	48
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Signup	49

Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	49
Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Info Event.....	50
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Kalender.....	50
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Draw Menu.....	51
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Profil.....	51
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Pencarian.....	52
Gambar 4.1 <i>Source Code</i> Splash Screen.....	53
Gambar 4.2 <i>Source Code</i> Login.....	54
Gambar 4.3 <i>Source code</i> Sign in dan Sign up.....	54
Gambar 4.4 <i>Source Code</i> Menu Utama.....	55
Gambar 4.5 <i>Source Code</i> Profil.....	56
Gambar 4.6 <i>Source Code</i> Pencarian.....	56
Gambar 4.7 Splash Screen.....	57
Gambar 4.8 Sign up dan Sign in.....	58
Gambar 4.9 Registrasi.....	59
Gambar 4.10 Login.....	60
Gambar 4.11 Drawer Menu.....	61
Gambar 4.12 Menu Utama.....	62
Gambar 4.13 Profil.....	63
Gambar 4.14 Pencarian.....	64
Gambar 4.15 Deskripsi Event.....	65
Gambar 4.16 My Program.....	66
Gambar 4.17 Liked.....	67
Gambar 4.18 About.....	68
Gambar 4.19 Kalender.....	69
Gambar 4.20 <i>white – Box Testing</i>	72
Gambar 4.21 File Aplikasi.....	73
Gambar 4.22 Izin Installasi.....	74
Gambar 4.23 Installasi Program.....	75
Gambar 4.24 Proses Intallasi.....	76
Gambar 4.25 Instalasi Selesai.....	77

INTISARI

Seiring dengan perkembangan teknologi dan ilmu informasi, masyarakat ingin mengetahui informasi yang cepat tentang keadaan di sekitar kita, salah satunya adalah *event*.

Dimana banyak orang yang ingin mengetahui kegiatan atau acara yang dapat mengisi waktu sebagai tempat hiburan. Eventapps adalah aplikasi *mobile* berbasis *android* yang bertujuan untuk media informasi dan promosi kegiatan acara di Yogyakarta.

Dengan sistem informasi yang akan dirancang ini akan sangat memudahkan penyelenggara untuk memproses data, penyelenggara dapat langsung melihat data pendaftar secara keseluruhan tanpa harus memindai secara manual.

Kata Kunci: *Event, Mobile, Android*

ABSTRACT

Along with the development of technology and information science, people want to find out fast information about the circumstances around us, one of which is event. Where many people who want to know the activities or events that can fill time as a place of entertainment. Eventapps is an android-based mobile application that aims to inform media and promote event activities in Yogyakarta.

With the information system that will be designed this will greatly facilitate the organizer to process data, the organizer can immediately see the registrant's data as a whole without having to scan manually.

Keyword: *Event, Android, Mobil*

