

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO  
BANGUNAN WAHYU JAYA, YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Khusnun Mufidah**

**16.12.9039**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO  
BANGUNAN WAHYU JAYA, YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Khusnun Mufidah**

**16.12.9039**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

# **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BANGUNAN WAHYU JAYA, YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Khusnun Mufidah**

**16.12.9039**

telah dipertahankan di depan Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 18 Januari 2020

**Dosen Pembimbing**

**Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.**

**NIK. 190302060**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BANGUNAN WAHYU JAYA, YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Khusnun Mufidah**

**16.12.9039**

telah dipertahankan di depan Dosen Penguji  
pada tanggal 18 Maret 2020

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom**

**NIK. 190302276**

**Acihmah Sidauruk, M.Kom**

**NIK. 190302238**

**Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom**

**NIK. 190302060**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh  
gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 4 Mei 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Mei 2020

Khusnun Mufidah  
NIM. 16.12.9039

## MOTTO

“Keberhasilan setiap orang datang dengan waktu yang berbeda, jangan terlalu kecewa dengan dirimu yang telah berusaha”

“Jika lelah, berhentilah. Terkadang rencana tidak berjalan sesuai keinginan. Ubah rencanamu, tapi jangan kau ubah tujuanmu.”

“Kamu mendapatkan sesuai dengan apa yang kamu usahakan, bukan apa yang kamu inginkan.”



## PERSEMBAHAN

Puji syukur aku panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas nikmat, rahmat, dan karunia yang telah diberikanNya kepadaku. Alhamdulillah telah selesai skripsiku dengan tenang, gegabah, sedih, gembira, takut, dan penuh semangat campur aduk menjadi satu. Skripsiku ini selesai tentunya tak lepas dari campur tangan orang-orang disekelilingku yang aku sayangi. Ku persembahkan skripsiku yang berjudul "Sistem Informasi Penjualan pada Toko Bangunan Wahyu Jaya" ini kepada kalian.

Pertama-tama aku persembahkan kepada kedua orang tuaku yang dalam diamnya aku yakin mereka pasti selalu mendoakanku. Meskipun tidak pernah kudengar ungkapan "semangat!", "kamu pasti bisa!", "ndang digarap!" dari mereka. Terimakasih karena telah berjuang dan selalu mencintai anakmu ini.

Kedua, kepada dosen pembimbingku, Ibu Sri Ngudi Wahyuni, karena telah membimbing saya hingga selesai laporan penelitian ini.

Ketiga, skripsi ini kupersembahkan kepada Bapak Purwanto dan istrinya sebagai pemilik Toko Bangunan Wahyu Jaya karena telah bersedia untuk saya repotkan demi penyelesaian penelitian ini.

Keempat, kuucapkan semangat dan terimakasih kepada teman-teman 16SI01 karena telah mengisi sejarahku menempuh pendidikan S1. Terutama kepada temanku Endah Dwi, Endah Nur, Melinda, Danisa, Afrul, Retno, Tika.

Kelima, kupersembahkan kepada Fano karena selalu mendukung, menyemangati, dan memotivasi agar segera menyelesaikan tugas besar ini. Terimakasih atas segala perhatiannya.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian ini. Sholawat serta salam semoga tercurah kepada Baginda Rasulullah Shalallahu 'Alaihi Wassalam beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikutnya.

Penyusunan skripsi ini sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta dan menjadi bukti dalam menyelesaikan pendidikan jenjang Strata Satu (S1) dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Tentunya pembuatan skripsi ini melibatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah memberikan arahan dan dukungan bagi penulis. Maka dari itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan arahan mengenai penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.
5. Pemilik TB. Wahyu Jaya yang telah meluangkan waktu dan mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian.
6. Teman-teman kuliah khususnya kelas 16-S1SI-01 yang telah memberikan pengalaman berharga semasa duduk di bangku kuliah.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi.

Tentunya penulis menyadari bahwa laporan penelitian ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Namun penulis berharap agar skripsi ini dapat



bermanfaat bagi yang membaca. Oleh karena itu, penulis sangat menerima saran dan kritik yang membangun dari para pembaca untuk lebih meningkatkan kesempurnaan skripsi ini.

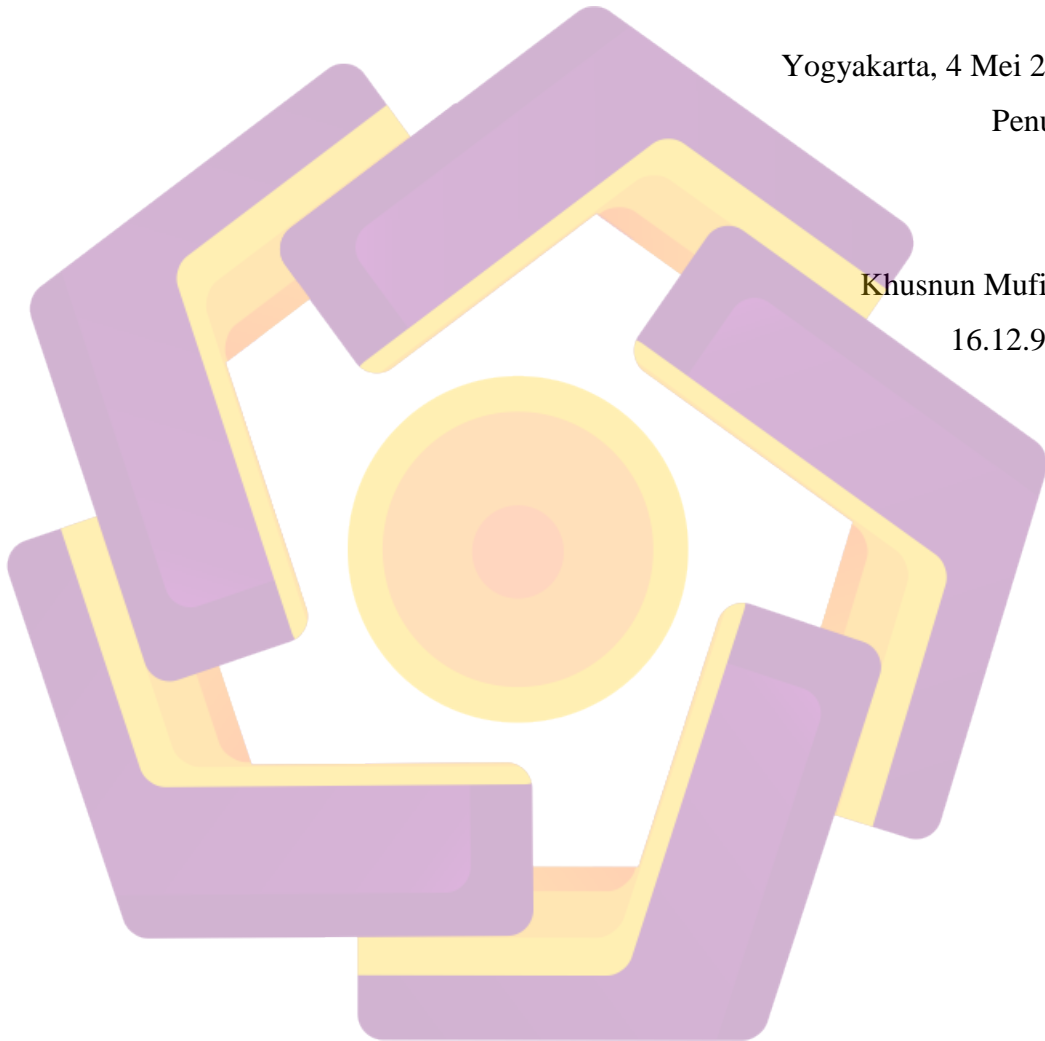
Wassalamu'alaikum wr.wb

Yogyakarta, 4 Mei 2020

Penulis,

Khusnun Mufidah

16.12.9039



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRAKSI.....	xvii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan.....	6
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.3 Konsep Dasar Data dan Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Data.....	12

2.3.2	Pengertian Informasi .....	12
2.3.3	Siklus Informasi .....	13
2.3.4	Kualitas Informasi.....	13
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.1	Definisi Sistem Informasi .....	14
2.4.2	Komponen Sistem Informasi .....	15
2.4.3	<i>Computer Based Information System</i> .....	16
2.4.4	Tipe-tipe Sistem Informasi.....	16
2.5	Konsep Analisis Sistem .....	18
2.5.1	Analisis Sitem .....	18
2.5.2	Tahap-tahap Analisis Sistem.....	18
2.5.3	Analisis PIECES .....	19
2.5.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
2.5.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	21
2.6	Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	22
2.6.1	Definisi Perancangan Sistem .....	22
2.6.2	Tujuan Perancangan Sistem.....	22
2.7	Konsep Dasar <i>Waterfall</i> .....	23
2.7.1	Definisi <i>Waterfall</i> .....	23
2.7.2	Tahapan Metode <i>Waterfall</i> .....	23
2.8	Konsep Dasar <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	25
2.8.1	Definisi <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	25
2.8.2	Tipe <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	25
2.9	Konsep Dasar Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	31
2.9.1	Definisi Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	31
2.9.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	31
2.10	Konsep Dasar Penjualan .....	33
2.10.1	Definisi Penjualan.....	33
2.10.2	Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	34
2.11	Perangkat Lunak Pendukung .....	35
2.11.1	Konsep Dasar Java.....	35
2.11.2	Konsep Dasar Netbeans IDE.....	37
2.11.3	Konsep Dasar XAMPP .....	38
2.11.4	Konsep Dasar Basis Data ( <i>Database</i> ).....	38

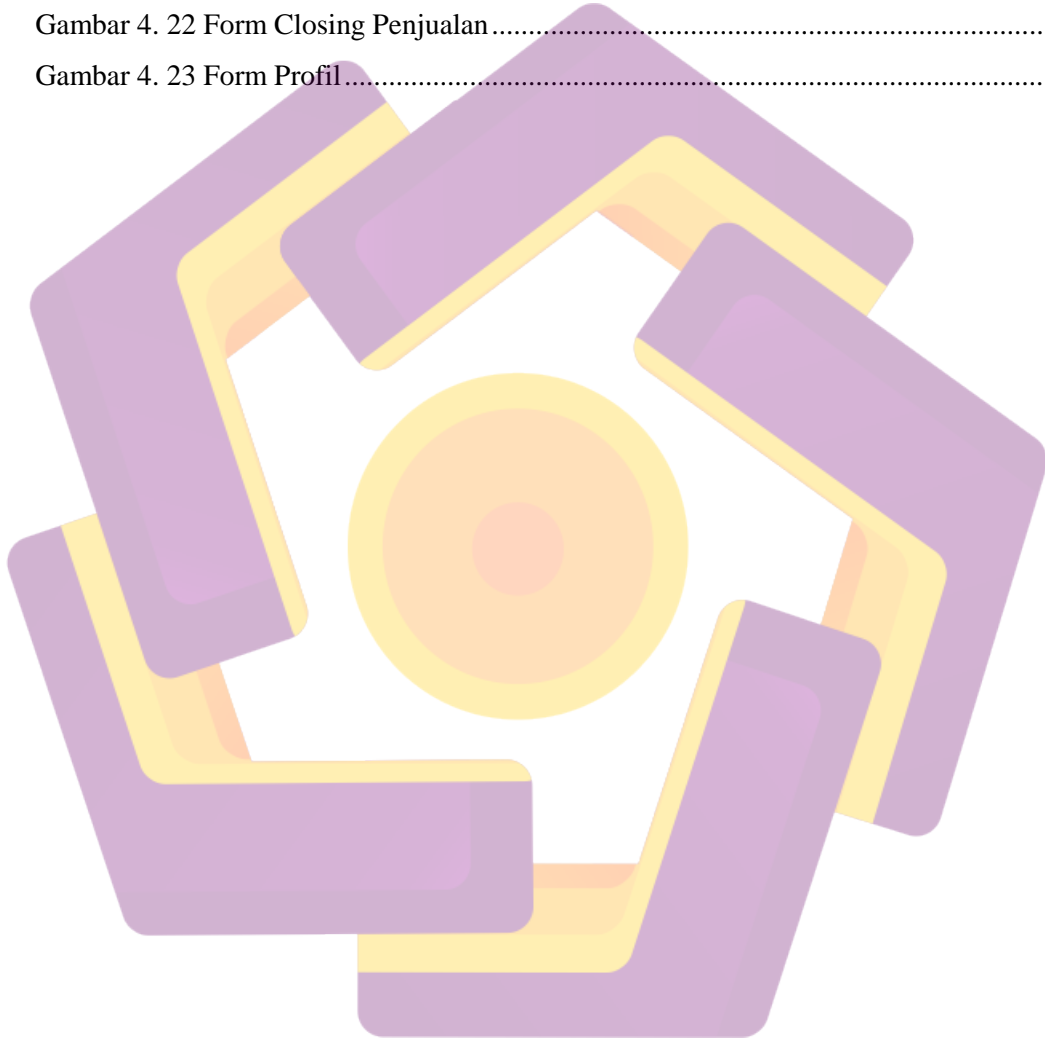
2.11.5	Definisi MySQL.....	39
BAB III	.....	41
3.1.	Profil Objek Penelitian.....	41
3.2.	Analisis Sistem.....	41
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	41
3.2.2	Perbandingan Sistem.....	42
3.2.3	Analisis PIECES .....	43
3.2.4	Kelebihan Sistem Baru.....	47
3.3	Analisis Kebutuhan.....	47
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	47
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	51
3.4	Analisis Kelayakan .....	51
3.4.1	Kelayakan Teknis.....	52
3.4.2	Kelayakan Hukum.....	52
3.4.3	Kelayakan Operasional .....	52
3.5	Perancangan Sistem UML <i>Modeling</i> .....	53
3.5.1	Diagram Use Case ( <i>Use Case Diagram</i> ) .....	53
3.5.2	Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ).....	57
3.5.3	Diagram Kelas ( <i>Class Diagram</i> ).....	69
3.5.4	Diagram Sekuen ( <i>Sequence Diagram</i> ).....	71
3.6	Perancangan Database.....	77
3.6.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	77
3.6.2	Perancangan Tabel .....	78
3.7	Rancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	83
BAB IV	.....	93
4.1	Implementasi.....	93
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	93
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	94
4.2	Pengujian Sistem.....	105
BAB V	.....	107
5.1	Kesimpulan .....	107
5.2	Saran .....	107
DAFTAR PUSTAKA	.....	II
LAMPIRAN	.....	IV

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Informasi (Sutabri, 2012) .....	13
Gambar 3. 1 Flowchar Sistem Lama .....	42
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem Baru .....	43
Gambar 3. 3 Diagram <i>Use Case</i> .....	53
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	57
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	57
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Penjualan</i> .....	58
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Pembelian</i> .....	59
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Retur</i> .....	60
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram Kas Masuk</i> .....	61
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram Kas Keluar</i> .....	62
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram Ubah Stok</i> .....	63
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram Mengelola Barang</i> .....	64
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram Mengelola Pelanggan</i> .....	65
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram Mengelola Pemasok</i> .....	66
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram Mengelola Admin</i> .....	67
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram Melihat Laporan</i> .....	68
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram Closing Penjualan</i> .....	69
Gambar 3. 18 <i>Class Diagram</i> .....	70
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	71
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram Penjualan</i> .....	71
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram Pembelian</i> .....	72
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram Kas Masuk</i> .....	72
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram Kas Keluar</i> .....	73
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram Retur</i> .....	73
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram Ubah Stok</i> .....	74
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram Tambah Barang</i> .....	74
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram Tambah Pelanggan</i> .....	75
Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram Tambah Pemasok</i> .....	75
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram Tambah Admin</i> .....	76

Gambar 3. 30 <i>Sequence Diagram</i> Closing Penjualan .....	76
Gambar 3. 31 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	77
Gambar 3. 32 Rancangan Form Login .....	83
Gambar 3. 33 Rancangan Form Master .....	83
Gambar 3. 34 Rancangan Form Main .....	84
Gambar 3. 35 Rancangan Form Penjualan.....	85
Gambar 3. 36 Rancangan Form Pembelian .....	85
Gambar 3. 37 Rancangan Form Kas Masuk .....	86
Gambar 3. 38 Rancangan Form Kas Keluar .....	86
Gambar 3. 39 Rancangan Form Retur .....	87
Gambar 3. 40 Rancangan Form Ubah Stok .....	88
Gambar 3. 41 Rancangan Form Daftar Barang .....	88
Gambar 3. 42 Rancangan Form Daftar Pelanggan.....	89
Gambar 3. 43 Rancangan Form Daftar Pemasok.....	89
Gambar 3. 44 Rancangan Form Daftar Admin .....	90
Gambar 3. 45 Rancangan Form Laporan .....	90
Gambar 3. 46 Rancangan Form Laporan .....	91
Gambar 3. 47 Rancangan Form Profil .....	91
Gambar 3. 48 Rancangan Form Closing Penjualan .....	92
Gambar 4. 1 Relasi tabel.....	93
Gambar 4. 2 Form Login .....	94
Gambar 4. 3 Form Main.....	95
Gambar 4. 4 Form Master .....	95
Gambar 4. 5 Form Penjualan .....	96
Gambar 4. 6 Form Pembelian .....	96
Gambar 4. 7 Form Kas Masuk .....	97
Gambar 4. 8 Form Kas Keluar .....	97
Gambar 4. 9 Form Retur .....	98
Gambar 4. 10 Form Ubah Stok .....	98
Gambar 4. 11 Form Data Barang .....	99
Gambar 4. 12 Form Data Pelanggan .....	99
Gambar 4. 13 Form Data Pemasok .....	100
Gambar 4. 14 Form Data Admin .....	100
Gambar 4. 15 Form Lapoan Barang Terjual .....	101

Gambar 4. 16 Form Laporan Penjualan.....	101
Gambar 4. 17 Form Detail Penjualan.....	102
Gambar 4. 18 Form Laporan Pembelian.....	102
Gambar 4. 19 Form Detail Pembelian .....	103
Gambar 4. 20 Form Laporan Retur.....	103
Gambar 4. 21 Form Laporan Kas.....	104
Gambar 4. 22 Form Closing Penjualan.....	104
Gambar 4. 23 Form Profil.....	105



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi dalam <i>Use Case Diagram</i> .....	25
Tabel 2.2 Notasi dalam <i>Sequence Diagram</i> .....	27
Tabel 2.3 Notasi dalam <i>Activity Diagram</i> .....	28
Tabel 2.4 Notasi dalam <i>Class Diagram</i> .....	29
Tabel 2.5 Pertanyaan Kuisisioner .....	31
Tabel 2.6 <i>SUS Score Percentile Rank</i> .....	33
Tabel 3. 1 Identifikasi Masalah.....	41
Tabel 3. 2 Analisis PIECES .....	44
Tabel 3. 3 Definisi Aktor .....	53
Tabel 3. 4 Definisi <i>Use Case</i> .....	54
Tabel 3. 5 Tabel Barang .....	78
Tabel 3. 6 Tabel Pelanggan.....	78
Tabel 3. 7 Tabel Pemasok.....	79
Tabel 3. 8 Tabel Admin .....	79
Tabel 3. 9 Tabel Penjualan.....	79
Tabel 3. 10 Tabel Detail Penjualan.....	80
Tabel 3. 11 Tabel Pembelian.....	80
Tabel 3. 12 Tabel Detail Pembelian.....	81
Tabel 3. 13 Tabel Retur.....	81
Tabel 3. 14 Tabel Detail Retur.....	81
Tabel 3. 15 Tabel Kas .....	82
Tabel 3. 16 Tabel Ubah Stok.....	82
Tabel 4. 1 Skor asli responden .....	106
Tabel 4. 2 Skor hasil hitung .....	106



## INTISARI

Kebutuhan akan informasi di bidang perdagangan dinilai cukup tinggi. Diantaranya untuk mendukung proses kelayakan dan manajemen. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem yang dapat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan agar lebih terorganisir dengan baik. Sistem yang dibangun biasanya berbasis desktop karena hanya digunakan oleh internal perusahaan.

Toko Bangunan Wahyu Jaya merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan bangunan dan peralatannya. Toko ini belum menerapkan sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi. Transaksi penjualan tidak selalu di catat, dan transaksi pengadaan barang hanya dicatat seadanya di dalam buku. Sehingga tidak dapat diketahui laporan nilai persediaan barang yang sebenarnya.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi penjualan di Toko Bangunan Wahyu Jaya agar dapat mempermudah dalam segi pelayanan, mempercepat proses penyimpanan data, dan tersedianya laporan dengan cepat dan akurat. Pembuatan sistem penjualan ini dengan bahasa pemrograman Java, menggunakan aplikasi Netbeans IDE, dan database menggunakan PhpMyAdmin.

**Kata kunci** : sistem informasi penjualan, toko bangunan, aplikasi desktop

## ABSTRAKSI

The need for information in the trade sector is considered quite high. Among them to support the feasibility and management process. For that we need to build a system that can help in completing the work so that it is better organized. The system built is usually desktop based because it is only used by internal companies.

Wahyu Jaya Building Material Shop is a company engaged in the sale of building materials and equipment. This store has not implemented a computerized sales information system. Sales transactions are not always recorded, and goods procurement transactions are only recorded in the book. So that the report of the actual value of inventory.

This study aims to create a sales information system at Wahyu Jaya Building Material Shop in order to facilitate service, speed up the data storage process, and provide reports quickly and accurately. Making this sales system with the Java programming language, using the Netbeans IDE application, and the database using PhpMyAdmin.

**Keywords:** sales information systems, building material shops, desktop applications