

**PEMBUATAN APLIKASI KASIR BERBASIS WEB PADA
TOKO SEPATU DEBONAIR GOODS**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

RAFIF FADHIL ADINAGARA

23.22.2513

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2025

**PEMBUATAN APLIKASI KASIR BERBASIS WEB PADA
TOKO SEPATU DEBONAIR GOODS**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

RAFIF FADHIL ADINAGARA

23.22.2513

Kepada

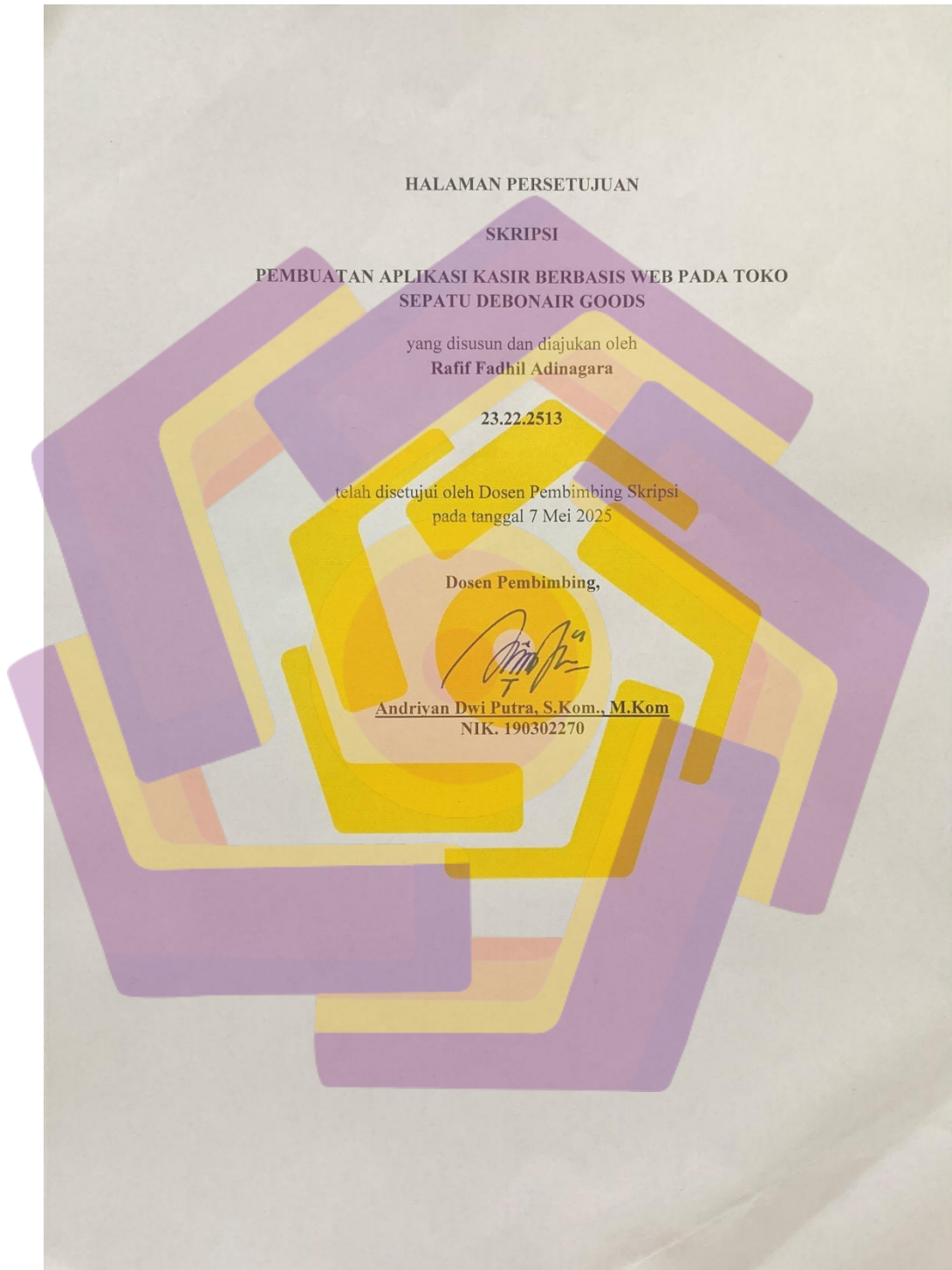
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2025

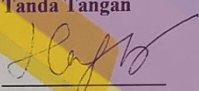
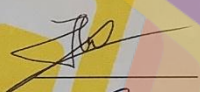
HALAMAN PERSETUJUAN



HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN APLIKASI KASIR BERBASIS WEB PADA TOKO
SEPATU DEBONAIR GOODS
yang disusun dan diajukan oleh
Rafif Fadhil Adinagara
23.22.2513
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Mei 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji	Tanda Tangan
<u>Hendra Kurniawan, S.Kom., M.Kom</u> NIK. 190302244	
<u>Ikmah, S.Kom., M.Kom</u> NIK. 190302282	
<u>Andriyan Dwi Putra, S.Kom., M.Kom</u> NIK. 190302270	

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Mei 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER


Prof. Dr. Kusriani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **RAFIF FADHIL ADINAGARA**
NIM : **23.22.2513**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Pembuatan Aplikasi Berbasis Web pada Toko Sepatu Debonair Goods

Dosen Pembimbing : **Andriyan Dwi Putra, S.Kom., M.Kom.**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Rafif Fadhil Adinagara

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini, saya persembahkan untuk:

Tuhan yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia Nya yang diberikan untuk menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.

Ayah dan ibu yang tercinta yang telah memberikan doa dan kasih sayang serta memberikan dukungan dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Kakak saya tercinta yang selalu memberikan dorongan dan ide dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Pada pembimbing Skripsi Andriyan Dwi Putra, S.Kom., M.Kom., yang telah membimbing saya dan membantu terlaksananya Skripsi ini serta keluarga Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada saya. Teman-teman S1 2023 yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan karya tulis ini.

Semua Teman-temanku yang ada di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun diluar Universitas AMIKOM Yogyakarta yang belum saya sebutkan terimakasih atas doa, semangat, ide, dan juga dukungan serta bantuannya selama ini sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

KATA PENGANTAR

Assalamu'allaikum Wr. Wb.

Puji syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa sholawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi, Universitas AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar **lulusan Sarjana Komputer**.

Dengan selesainya Skripsi yang berjudul “Membuat Aplikasi Kasir Berbasis Web pada Toko Sepatu Debonair Goods untuk Mendukung Efisiensi Transaksi Penjualan”, dengan ini penyusun ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andriyan Dwi Putra, S.Kom.,M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Mama dan Papa, Eyang putri beserta kakakku, Keluarga dan Saudara-saudara, serta Sahabat-sahabat yang hebat. yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan dorongan kepada penyusun.
5. Bapak Andhika Thaariq Yudhanagara selaku pemilik toko Debonair Goods yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian di toko tersebut.
6. Dosen praktikum yang telah banyak membagikan ilmu, bimbingan, motivasi, kenangan, dan semangat.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penyusun.

Dalam penulisan skripsi ini penyusun menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penyusun, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga tulisan ini dapat memberikan wawasan yang berguna bagi pembaca dan menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan aplikasi dan teknologi sejenis.

Yogyakarta, 7 Mei 2025

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Sistem.....	10
2.2.2 Informasi	10
2.2.3 Sistem Informasi	10
2.2.4 Inventaris.....	11

2.2.5	Website.....	11
2.2.6	Pemrograman	11
2.2.7	CodeIgniter.....	12
2.2.8	Hypertext Preprocessor (PHP)	12
2.2.9	MySQL.....	13
2.3.0	XAMPP	13
2.3.1	Data Flow Diagram (DFD)	14
2.3.2	Flowchart	15
2.3.3	Metode <i>Waterfall</i>	16
BAB III		18
METODOLOGI PENELITIAN.....		18
3.1	Deskripsi Objek.....	18
3.2	Objek Penelitian	19
3.3	Alur Penelitian.....	20
3.3.1	Perencanaan (Planning)	21
3.3.2	Analisis (Analysis).....	22
3.3.3	Perancangan (<i>Design</i>)	23
3.3.4	Implementasi (<i>Implementation</i>)	26
3.3.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	27
3.3.6	Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>)	28
3.4	Kebutuhan Hardware dan Software.....	30
3.4.1	Hardware	30
3.4.2	Software	31
3.5	Struktur Organisasi.....	32
BAB IV		34
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		34
4.1	Analisis Kebutuhan	34
4.2	Sistem yang dikembangkan.....	34
4.2.1	Desain Sistem.....	35
4.2.2	Diagram Konteks	35
4.2.3	Diagram Berjenjang	35

4.2.4	Diagram Arus Data (DAD) Level 0	36
4.2.5	Diagram Arus Data (DAD) Level 1 <i>Input</i>	37
4.2.6	Diagram Arus Data (DAD) Level 1 <i>Output</i>	37
4.2.7	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	38
4.3	Struktur Tabel Database Kasir	40
4.4	Desain Antarmuka Website.....	45
4.5	Tampilan Penerapan Program	60
4.6	Pengujian Program	76
BAB V		79
KESIMPULAN DAN SARAN		79
5.1	Kesimpulan.....	79
5.2	Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA		82

DAFTAR TABEL

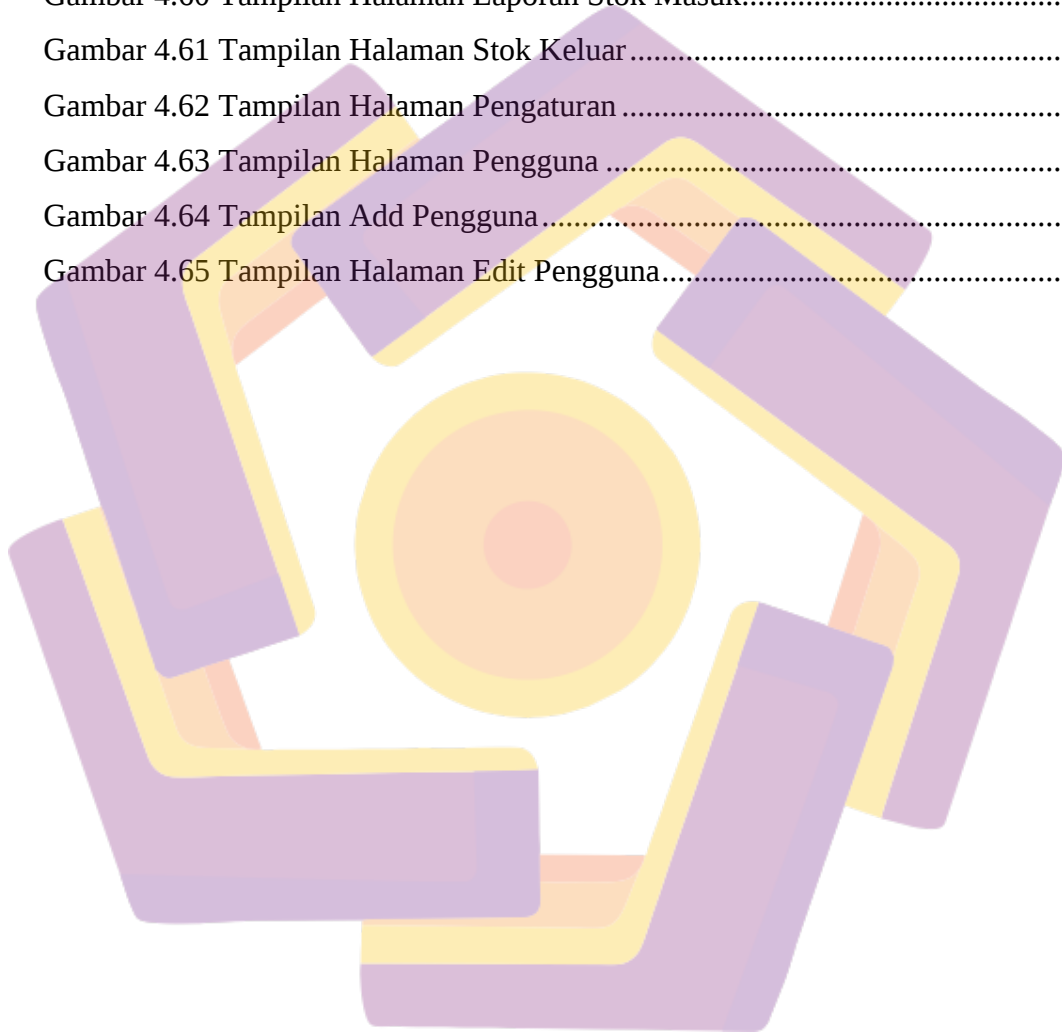
Tabel 2.1 Jurnal Pembanding	9
Tabel 2.2 Data Flow Diagram (Alvin Docs, 2022)	14
Tabel 2.3 Flowchart (Rosa A.S & M. Shalahuddin, 2018)	15
Tabel 3.1 <i>Hardware</i> yang digunakan untuk menyusun skripsi	30
Tabel 3.2 <i>Software</i> yang digunakan untuk pembuatan website	31
Tabel 4.1 kategori_produk	40
Tabel 4.2 Pelanggan	40
Tabel 4.3 Pengguna	41
Tabel 4.4 Produk	41
Tabel 4.5 satuan_produk	42
Tabel 4.6 stok_keluar	42
Tabel 4.7 stok_masuk	43
Tabel 4.8 supplier	43
Tabel 4.9 toko	44
Tabel 4.10 transaksi	44
Tabel 4.11 Black Box	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 CodeIgniter (Sumber : www.iconfinder.com).....	12
Gambar 2.2 MySQL (Sumber : www.pngegg.com)	13
Gambar 2.3 Metode Waterfall. (Trisianto, C., 2018).....	17
Gambar 3.1 Tempat Penelitian.....	18
Gambar 3.2 Siklus Software Development Life Cycle.....	20
Gambar 3.3 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem.....	35
Gambar 4.2 Diagram Berjenjang	35
Gambar 4.3 Diagram Arus Data Level 0	36
Gambar 4.4 Diagram Arus Data Level 1 Input.....	37
Gambar 4.5 Diagram Arus Data Level 1 Output	37
Gambar 4.6 ERD Sistem.....	38
Gambar 4.7 Desain Antarmuka Login	45
Gambar 4.8 Desain Antarmuka Dashboard Admin	46
Gambar 4.9 Desain Antarmuka Dashboard Pengguna.....	46
Gambar 4.10 Desain Antarmuka Supplier	47
Gambar 4.11 Desain Antarmuka Add Data Supplier.....	47
Gambar 4.12 Desain Antarmuka Edit Supplier.....	48
Gambar 4.13 Desain Antarmuka Pelanggan	48
Gambar 4.14 Desain Antarmuka Add Data pelanggan.....	49
Gambar 4.15 Desain Antarmuka Edit Data Pelanggan.....	49
Gambar 4.16 Desain Antarmuka Kategori Produk	50
Gambar 4.17 Desain Antarmuka Add Kategori Produk	50
Gambar 4.18 Desain Antarmuka Edit Data Kategori Produk.....	51
Gambar 4.19 Desain Antarmuka Satuan Produk	51
Gambar 4.20 Desain Antarmuka Add Data Satuan Produk.....	52
Gambar 4.21 Desain Antarmuka Edit Data Satuan Produk.....	52
Gambar 4.22 Desain Antarmuka Stok Masuk	53
Gambar 4.23 Desain Antarmuka Add Data Stok Masuk	53

Gambar 4.24 Desain Antarmuka Stok Keluar.....	54
Gambar 4.25 Desain Antarmuka Add Data Stok Keluar	54
Gambar 4.26 Desain Antarmuka Transaksi	55
Gambar 4.27 Desain Antarmuka Transaksi	55
Gambar 4.28 Desain Antarmuka Laporan Penjualan.....	56
Gambar 4.29 Desain Antarmuka Laporan Stok Masuk	56
Gambar 4.30 Desain Antarmuka Laporan Stok Keluar	57
Gambar 4.31 Desain Antarmuka Pengaturan.....	57
Gambar 4.32 Desain Antarmuka Pengguna	58
Gambar 4.33 Desain Antarmuka Add Data Pengguna.....	58
Gambar 4.34 Desain Antarmuka Edit Data Pengguna.....	59
Gambar 4.35 Tampilan Halaman LogIn	60
Gambar 4.36 Tampilan Dashboard Admin	60
Gambar 4.37 Tampilan Dashboard Pengguna	61
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Supplier.....	61
Gambar 4.39 Tampilan Add Supplier	62
Gambar 4.40 Tampilan Edit Supplier	62
Gambar 4.41 Tampilan Pelanggan.....	63
Gambar 4.42 Tampilan Add Pelanggan.....	63
Gambar 4.43 Tampilan Edit Pelanggan	64
Gambar 4.44 Tampilan Kategori Produk.....	64
Gambar 4.45 Tampilan Add Kategori Produk	65
Gambar 4.46 Tampilan Edit Kategori Produk	65
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Satuan Produk.....	66
Gambar 4.48 Tampilan Add Satuan Produk	66
Gambar 4.49 Tampilan Edit Satuan Produk	67
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Produk.....	67
Gambar 4.51 Tampilan Add Produk	68
Gambar 4.52 Tampilan Edit Produk	68
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Stok Masuk.....	69
Gambar 4.54 Tampilan Add Stok Masuk	69

Gambar 4.55 Tampilan Halaman Stok Keluar	70
Gambar 4.56 Tampilan Add Stok Keluar	70
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Transaksi.....	71
Gambar 4.58 Tampilan Transaksi Bayar	71
Gambar 4.59 Tampilan Laporan Penjualan	72
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Laporan Stok Masuk.....	72
Gambar 4.61 Tampilan Halaman Stok Keluar	73
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Pengaturan	73
Gambar 4.63 Tampilan Halaman Pengguna	74
Gambar 4.64 Tampilan Add Pengguna.....	74
Gambar 4.65 Tampilan Halaman Edit Pengguna.....	75



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

PHP

Adalah Hypertext Preprocessor

CI

Adalah CodeIgniter

MySQL

Adalah My Structured Query Language

CRUD

Adalah *Create, Read, Update, Delete*

MVC

Adalah Model View Controller

HTML

Adalah HyperText Markup Language

CSS

Adalah Cascading Style Sheets

DAFTAR ISTILAH

PHP

Bahasa pemrograman server side yang digunakan untuk membangun aplikasi web dinamis dan terintegrasi dengan basis data.

CodeIgniter

Framework berbasis PHP yang menerapkan konsep MVC (*Model View Controller*) untuk mempercepat proses pengembangan aplikasi web.

MySQL

Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan, mengolah, dan mengakses data secara cepat dan efisien.

Database

Kumpulan data yang tersimpan secara terstruktur di komputer dan dapat diakses serta dikelola menggunakan perangkat lunak tertentu.

Sistem Kasir

Sistem yang digunakan untuk mencatat transaksi penjualan, mengelola data barang dan laporan keuangan pada toko atau usaha dagang.

CRUD

Singkatan dari Create, Read, Update, dan Delete, yang merupakan operasi dasar dalam pengelolaan data dalam sistem aplikasi.

MVC (*Model View Controller*)

Pola arsitektur perangkat lunak yang memisahkan logika aplikasi menjadi tiga bagian: *model* (data), *view* (tampilan), dan *controller* (logika).

XAMPP

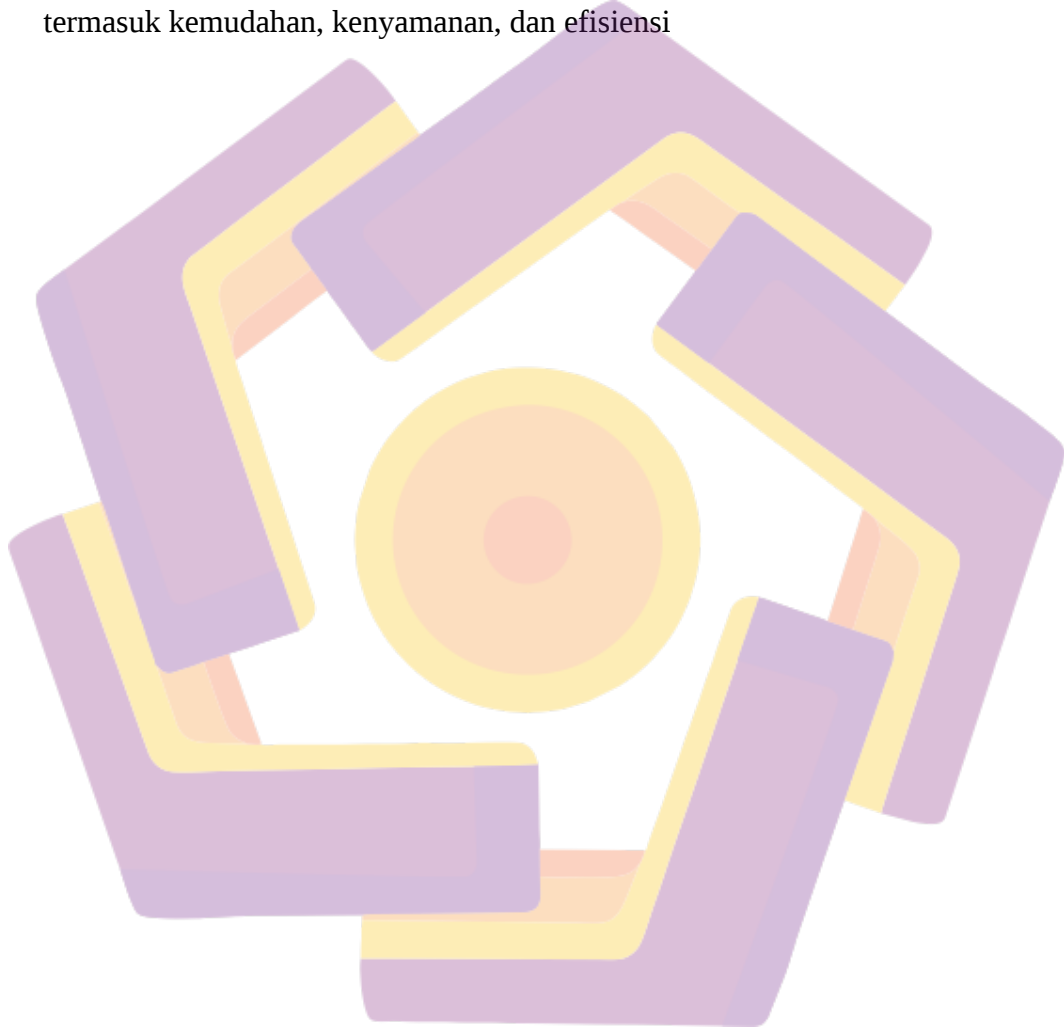
Perangkat lunak paket yang menyediakan web server Apache, basis data MySQL, serta dukungan PHP dan Perl untuk pengembangan web secara lokal.

User Interface (UI)

Tampilan antarmuka grafis yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan aplikasi atau sistem.

User Experience (UX)

Pengalaman pengguna secara keseluruhan saat menggunakan aplikasi, termasuk kemudahan, kenyamanan, dan efisiensi



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah membuka peluang bagi berbagai bisnis, termasuk toko sepatu, untuk memperluas jangkauan layanan melalui platform digital. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem penjualan online berbasis web untuk DEBONAIR GOODS, yang akan memungkinkan pelanggan memesan sepatu secara mudah dan cepat. Sistem ini dirancang dengan fitur utama seperti katalog produk, pengelolaan stok secara real-time, pemesanan dan pembayaran online, serta pencetakan nota transaksi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian.

Dalam penelitian ini, platform web dikembangkan menggunakan teknologi HTML, CSS, JavaScript, dan PHP, serta menggunakan MySQL sebagai basis data untuk menyimpan informasi produk dan transaksi.

Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem penjualan online ini mampu memudahkan proses pemesanan dan transaksi bagi pelanggan serta membantu pihak toko dalam mengelola persediaan produk. Dengan adanya sistem ini, diharapkan DEBONAIR GOODS dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memperluas pangsa pasar melalui saluran penjualan digital.

Kata kunci: Sistem Kasir, Penjualan, Toko Sepatu, Transaksi, Basis Data.

ABSTRACT

The rapid development of information technology has opened up opportunities for various businesses, including shoe stores, to expand their service reach through digital platforms. This study aims to design and build a web-based online sales system for DEBONAIR GOODS, which will allow customers to order shoes easily and quickly. This system is designed with key features such as product catalogs, real-time stock management, online ordering and payment, and printing transaction receipts. The system development method used is the Waterfall method, which includes the stages of needs analysis, design, implementation, and testing.

In this study, the web platform was developed using HTML, CSS, JavaScript, and PHP technologies, and using MySQL as a database to store product and transaction information.

The implementation results show that this online sales system is able to facilitate the ordering and transaction process for customers and assist the store in managing product inventory. With this system, it is expected that DEBONAIR GOODS can improve operational efficiency and expand market share through digital sales channels.

Keyword: Cashier System, Sales, Shoe Store, Transaction, Database.