

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi game Hexagon, maka dapat di ambil kesimpulan antara lain:

1. Beberapa fungsi pada game Hexagon berjalan sesuai rancangan yaitu mulai dari main menu, instruction, pause game dan.
2. Player dalam game masih belum dapat digerakkan yang mengakibatkan gameplay tidak berjalan dengan benar.
3. Game ini dapat berjalan pada beberapa smartphone yang sudah di uji antara lain vivo dan realme 5.

5.2 Saran

Dari semua hasil penelitian dan implementasi yang telah dilakukan hingga saat ini, game Hexagon masih memiliki beberapa kekurangan. Untuk membuat aplikasi game Hexagon ini mejandi lebih baik lagi maka perlu adanya saran yang nantinya bias digunakan antara lain:

1. Menambahkan variasi dari hexa untuk gameplay.
2. Menambahkan beberapa vitur yang dapat digunakan dalam game seperti menyediakan tombol yang berfungsi untuk pergerakan karakter.
3. Penyempurnaan antarmuka atau interface game.
4. Menambahkan stage level.

5. Penelitian setelanya diharapkan mampu mengekspor lebih dalam tentang unity agar penggunaanya lebih maksimal. Karena keterbatasan peneliti media ini masih tergolong sederhana.

