

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah perancangan dan pembuatan *Game 2D Adventure Plattformer* ini, maka penulis dapat mengambil kesimpulan :

1. Hasil dari pengujian Kecerdasan Buatan yang diterapkan pada enemy berjalan dengan baik dan sesuai dengan tingkat presentase 100%.
2. Hasil dari pengujian kontrol pada player berfungsi dengan baik dan sesuai dengan tingkat presentase 100%.
3. Hasil dari pengujian Fungsional berjalan dengan baik dan sesuai dengan tingkat presentase 100%.
4. Berdasarkan Tabel 4.4, didapatkan hasil pengujian user sebagai berikut, Kurang Sebesar 18%, Cukup Sebesar 58%, dan Baik Sebesar 24%. Oleh karena itu hasil pengujian terhadap 10 orang responden cenderung menilai *game* dengan nilai cukup, yaitu dengan nilai 58%.

5.2 Saran

Setelah dilakukan pengujian terhadap *game 2D Adventure Plattformer* ini maka masih ada kekurangan sehingga untuk pengembangan lebih lanjut disarankan lebih baik :

1. Harapan penulis semoga *game* ini dapat di kembangkan dengan penambahan fitur- fitur yang lebih menarik.
2. *Game* ini dapat dijalankan pada berbagai macam *platform* yang berbeda.
3. Dapat mengembangkan lagi *game* ini dengan kecerdarsan buatan yang lebih kompleks baik pada *NPC* maupun *Player* juga fitur yang menarik.