

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem pendukung keputusan pembelian headset menggunakan metode AHP telah berhasil dilakukan dengan membangun aplikasi berbasis web yang mampu mengelola data kriteria, alternatif, dan nilai-nilai perbandingan. Sistem ini dirancang untuk membantu pengguna, khususnya admin, dalam melakukan proses seleksi dan rekomendasi headset gaming berdasarkan sejumlah kriteria tertentu seperti harga, jenis koneksi, berat, daya tahan baterai, dan fitur tambahan. Sistem juga telah dilengkapi dengan antarmuka yang sederhana dan alur interaksi yang logis sehingga memudahkan dalam penggunaannya.
2. Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) terbukti efektif dalam membantu pengambilan keputusan pemilihan headset gaming. AHP digunakan untuk menyusun hierarki keputusan, melakukan pembobotan kriteria melalui matriks perbandingan berpasangan, serta menghitung bobot prioritas dan konsistensi perbandingan. Hasil dari perhitungan AHP digunakan untuk mengevaluasi setiap alternatif headset terhadap seluruh kriteria, sehingga sistem dapat menghasilkan rekomendasi berdasarkan nilai akhir tertinggi. Dengan penerapan AHP, proses pengambilan keputusan menjadi lebih sistematis, terukur, dan objektif.

5.2 Saran

Berikut beberapa saran yang dapat diterapkan oleh peneliti berikutnya berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, antara lain:

1. Memperbanyak data kuesioner untuk menentukan bahan perhitungan AHP, baik untuk Kriteria maupun Alternatif

- 
2. Pengembangan kriteria yang lebih lengkap dan fleksibel. Sistem saat ini menggunakan lima kriteria utama, yaitu harga, jenis koneksi, berat, daya tahan baterai, dan fitur tambahan. Ke depan, disarankan agar sistem memungkinkan penambahan atau pengurangan kriteria secara dinamis, agar dapat disesuaikan dengan preferensi pengguna atau perkembangan teknologi headset gaming.
 3. Integrasi dengan basis data eksternal atau e-commerce. Untuk memperluas cakupan data alternatif, sistem dapat dikembangkan agar terintegrasi langsung dengan platform marketplace atau e-commerce, sehingga data headset dapat diperoleh secara real-time dan selalu terbaharui.
 4. Menambahkan fitur agar bisa digunakan user yang lebih luas, seperti tidak perlunya login pada sistem untuk bisa mengakses fitur.
 5. Pengujian sistem secara lebih luas. Sistem sebaiknya diuji pada lebih banyak pengguna dari berbagai latar belakang untuk mendapatkan umpan balik terhadap aspek fungsionalitas, usability, dan akurasi hasil rekomendasi. Hal ini penting untuk meningkatkan keandalan sistem di dunia nyata.