

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era digital yang terus berkembang, teknologi informasi telah menjadi kebutuhan penting bagi generasi muda dalam mengakses berbagai informasi secara cepat dan mudah melalui internet, baik melalui media sosial, website, maupun platform digital lainnya. Organisasi kepemudaan sebagai agen perubahan sosial dituntut untuk beradaptasi dengan perkembangan teknologi guna mempertahankan eksistensinya [1]. Salah satu bentuk adaptasi yang penting adalah pemanfaatan website sebagai media informasi resmi, yang tidak hanya memudahkan penyebaran informasi, tetapi juga memperkuat citra organisasi serta menampilkan data dan aktivitas secara lebih terstruktur, terbuka, dan profesional.

PC IPNU IPPNU Kabupaten Sleman merupakan organisasi kepemudaan di bawah naungan Nahdlatul Ulama yang berfokus pada pembinaan pelajar dalam bidang keagamaan, kepemudaan, dan kepelajaran. Sebagai struktur organisasi di tingkat kabupaten, organisasi ini bertanggung jawab mengkoordinasikan kegiatan di tingkat kecamatan dan mendukung proses kaderisasi pelajar NU di wilayah Sleman. Namun, dalam perkembangan teknologi informasi saat ini, organisasi ini belum memanfaatkan media digital secara optimal sebagai sarana komunikasi dan penyebaran informasi. Minimnya representasi digital yang terstruktur menyebabkan penyampaian informasi organisasi belum efisien dan kurang mendukung profesionalisme.

Saat ini, penyampaian informasi di lingkungan PC IPNU IPPNU Sleman masih bergantung pada media sosial seperti WhatsApp dan Instagram, serta komunikasi lisan dan pamflet fisik. Informasi penting seperti agenda kegiatan, pengumuman resmi, dan dokumentasi organisasi disampaikan secara tidak terstruktur melalui berbagai saluran informal. Kondisi ini menyebabkan informasi mudah tercecer karena tidak terdokumentasi dengan baik. Selain itu, belum adanya sistem penyimpanan terpusat menyulitkan pencarian data atau dokumentasi kegiatan. Ketiadaan media digital resmi juga menurunkan representasi dan

kredibilitas organisasi di ranah daring. Hal ini menyulitkan calon anggota maupun mitra eksternal untuk mengenal struktur, peran, dan aktivitas organisasi.

Sebagai solusi atas permasalahan tersebut, tugas akhir ini merancang dan membangun sistem informasi berbasis website menggunakan *framework* Laravel, dengan antarmuka yang responsif melalui pemanfaatan Bootstrap, serta sistem penyimpanan data berbasis MySQL. Dalam proses pengembangannya, digunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) karena memungkinkan perancangan sistem yang cepat dan fleksibel melalui pengembangan iteratif, pembuatan prototipe, dan kolaborasi langsung dengan pengguna [2]. Metode ini sangat sesuai untuk pengembangan website yang menyesuaikan kebutuhan organisasi yang dinamis, serta memungkinkan revisi berkelanjutan selama proses perancangan agar hasil akhir sesuai dengan kebutuhan pengguna. Diharapkan, dengan adanya website ini, organisasi dapat meningkatkan profesionalisme, memperkuat citra digital, serta mempermudah distribusi informasi dan dokumentasi kepada anggota maupun masyarakat secara lebih efisien dan berkelanjutan.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah diuraikan sebelumnya, perumusan masalah pada penelitian ini yaitu “Bagaimana cara merancang dan membangun website sebagai media informasi resmi untuk organisasi PC IPNU IPPNU Sleman menggunakan *framework* Laravel?”

1.3 Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun website sebagai media informasi resmi bagi organisasi PC IPNU IPPNU Sleman.
2. Mengimplementasikan metode *Rapid Application Development* (RAD) secara iteratif untuk menghasilkan prototipe website yang sesuai dengan kebutuhan pengguna organisasi.
3. Mengembangkan antarmuka website menggunakan Laravel dan Bootstrap yang mudah digunakan, cepat diakses, dan konsisten tampilannya agar sesuai dengan kebutuhan pengguna organisasi.
4. Melakukan pengujian fungsionalitas sistem melalui metode *blackbox*

testing untuk memastikan setiap fitur pada website dapat berjalan sesuai kebutuhan organisasi.

1.4 Batasan Masalah

1. Website yang dirancang difokuskan sebagai media informasi resmi untuk organisasi PC IPNU IPPNU Kabupaten Sleman, tanpa mencakup fitur pendaftaran anggota, transaksi, atau manajemen keanggotaan.
2. Sistem dikembangkan dalam bentuk website responsif yang dapat diakses melalui perangkat desktop maupun mobile browser, namun tidak mencakup pengembangan aplikasi mobile native seperti Android atau iOS.
3. Hak akses dibatasi hanya untuk admin yang ditunjuk oleh organisasi, dengan otorisasi akses ke panel pengelolaan konten website.
4. Website ini ditujukan untuk keperluan internal dan eksternal PC IPNU IPPNU Kabupaten Sleman, dan tidak mencakup wilayah organisasi lainnya.
5. Keamanan sistem dibatasi pada penggunaan autentikasi dasar berupa kombinasi *username* dan *password* yang dienkripsi dengan *bcrypt*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Membantu organisasi PC IPNU IPPNU Sleman dalam menyediakan media informasi resmi yang terstruktur dan mudah diakses.
2. Meningkatkan citra, kredibilitas, dan profesionalitas organisasi melalui kehadiran platform digital yang mendukung dokumentasi dan publikasi kegiatan.
3. Menyediakan akses informasi mengenai program, kegiatan, dan profil organisasi PC IPNU IPPNU Sleman secara transparan dan terpercaya.
4. Mempermudah penyampaian dan dokumentasi informasi organisasi secara sistematis, efisien, dan berkelanjutan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari lima bab utama yang menggambarkan alur penyusunan dan hasil dari penelitian. Adapun penjelasan dari masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah yang melandasi penelitian, perumusan

masalah yang ingin diselesaikan, tujuan dan manfaat dari penelitian, serta batasan masalah agar penelitian tetap terarah sesuai ruang lingkup yang ditentukan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas teori-teori dasar yang berkaitan dengan pengembangan sistem informasi, studi pustaka dari penelitian terdahulu yang relevan, serta landasan konseptual yang digunakan sebagai acuan dalam merancang sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metode pengembangan sistem yang digunakan, serta tahapan-tahapan dalam penelitian seperti pengumpulan data, analisis kebutuhan, perancangan sistem, hingga implementasi awal.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan hasil implementasi website, tampilan antarmuka pengguna, fitur-fitur utama, serta hasil pengujian sistem menggunakan metode *blackbox*. Selain itu, bab ini juga membahas kesesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.