

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa berhasil dirancang sebuah website sekolah yang berfungsi sebagai media informasi dan komunikasi, dengan metode *Waterfall* sebagai pendekatan perancangannya. Website ini memberikan solusi baru bagi SD Negeri 1 Wirasaba dalam menyampaikan informasi secara lebih modern. Keberadaan website ini menjadi sarana yang sesuai dengan kebutuhan institusi pendidikan dalam menyajikan profil sekolah serta sebagai media informasi dan komunikasi.

Sistem yang dikembangkan memungkinkan pengelola atau admin untuk mengelola berbagai macam informasi secara mudah dan efisien. Selain itu, website ini juga cukup fleksibel karena dapat diakses melalui berbagai perangkat, sehingga mampu menjangkau pengguna secara luas. Berdasarkan hasil kuisioner *usability testing* yang diisi oleh 38 responden, diperoleh rata-rata penilaian keseluruhan sebesar 4.28, termasuk dalam kategori sangat baik. Skor tertinggi terdapat pada pernyataan "Website sekolah ini mudah digunakan secara keseluruhan" dengan nilai 4.45, sedangkan skor terendah terdapat pada pernyataan "Informasi sarana dan prasarana sekolah ditampilkan dengan jelas" dan "Informasi yang ditampilkan pada galeri perpustakaan cukup lengkap", masing-masing dengan nilai 4.08. Hasil ini menunjukkan bahwa secara umum sistem yang dibangun telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan dan kelengkapan informasi, meskipun terdapat beberapa bagian yang masih perlu ditingkatkan untuk meningkatkan pengalaman pengguna secara menyeluruh.

5.2 Saran

Agar website ini dapat berjalan semakin optimal, penulis merangkum beberapa saran yang dapat digunakan sebagai acuan pada peneliti selanjutnya

1. Menambahkan fitur-fitur lain yang akan lebih diperlukan di masa mendatang, seperti yang berhubungan dengan akademik sekolah sehingga akan dapat terintegrasi menjadi suatu sistem yang lebih rinci.
2. Menerapkan berbagai protokol proteksi data yang lebih baik lagi guna

menjaga keamanan data.

3. Perlu dikembangkan antarmuka pada publik dengan elemen visual dan interaksi yang lebih variatif agar tidak tampak monoton dan lebih menarik secara visual.

