

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI
BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI
KALURAHAN SINDUHARJO**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

- | | |
|-----------------------------|------------|
| 1. Diva Lathifah Setiyawati | 22.02.0826 |
| 2. Ghefira Hidayatullah | 22.02.0865 |

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI
BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI KALURAHAN
SINDUHARJO**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk
memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada
jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

- | | |
|-----------------------------|------------|
| 1. Diva Lathifah Setiyawati | 22.02.0826 |
| 2. Ghefira Hidayatullah | 22.02.0865 |

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

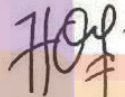
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI KALURAHAN SINDUHARJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

1. **Diva Lathifah Setiyawati** 22.02.0826
2. **Ghefira Hidayatullah** 22.02.0865

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 30 Juni 2025

Dosen Pembimbing,



Supriatin, M.Kom

NIK. 190302239

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA
MANDIRI BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM
DI KALURAHAN SINDUHARJO

yang disusun dan diajukan oleh

Diva Lathifah Setiyawati

22.02.0826

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Majid Rahardi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302393

Ainul Yaqin, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302255

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 18 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI KALURAHAN SINDUHARJO

yang disusun dan diajukan oleh

Ghefira Hidayatullah

22.02.0865

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Lilis Dwi Farida, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302288

Dina Maulina, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302250

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 19 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Diva Lathifah Setiyawati
NIM : 22.02.0826

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI
BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI
KALURAHAN SINDUHARJO**

Dosen Pembimbing : Supriatin, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 19 Juni 2025

Yang Menyatakan,



The block contains an official stamp of Universitas Amikom Yogyakarta, featuring the university's logo and the text 'METEKA TEMREL' and 'D7AMX358368599'. Next to the stamp is a handwritten signature in black ink.

Divia Lathifah Setiyawati

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ghefira Hidayatullah
NIM : 22.02.0865

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA MANDIRI BUDAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE SCRUM DI KALURAHAN SINDUHARJO

Dosen Pembimbing : Supriatin, M.Kom

6. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
7. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
8. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
9. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
10. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 19 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Ghefira Hidayatullah

HALAMAN MOTTO

"Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lainnya.
(HR. Ahmad, ath-Thabrani, dan ad-Daruquthni)

"Hatiku tenang mengetahui apa yang melewatkanmu tidak akan pernah menjadi
takdirku, dan apa yang ditakdirkan untukku tidak akan pernah melewatkanmu"
(Umar bin Khattab)

"Even in silence, Allah hears"



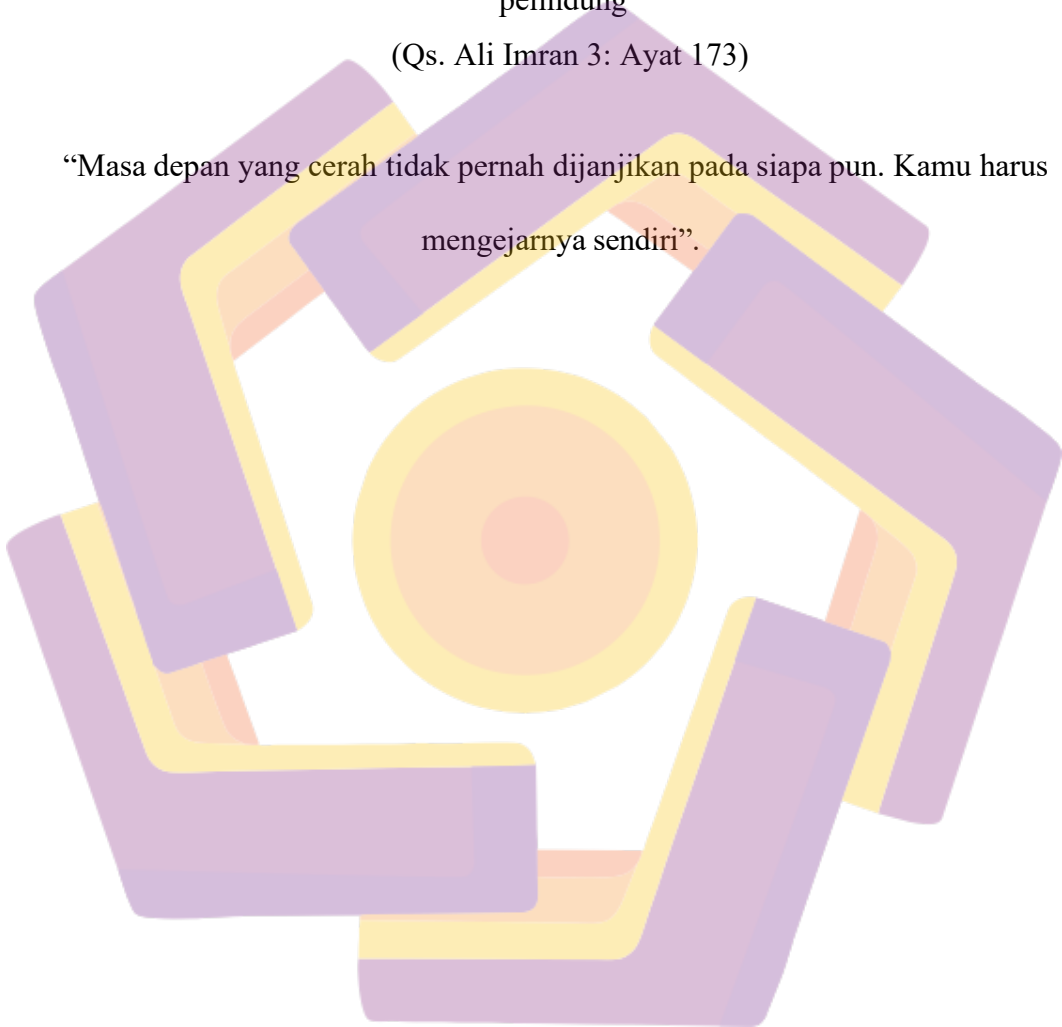
HALAMAN MOTTO

“Manusia tidak dapat memperoleh apa-apa selain apa yang dia usahakan”

“Cukuplah Allah (menjadi penolong) bagi kami dan Dia sebaik-baiknya
pelindung”

(Qs. Ali Imran 3: Ayat 173)

“Masa depan yang cerah tidak pernah dijanjikan pada siapa pun. Kamu harus
mengejanya sendiri”.



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini dengan penuh rasa syukur dan hormat penulis persembahkan kepada:

1. Bapak Suryadi dan Ibu Sucila Mirna Lestari, orang tua tercinta yang tanpa lelah memberikan doa, kasih sayang, serta dukungan moral dan material. Segala pengorbanan dan bimbingan Bapak dan Ibu adalah sumber kekuatan dan inspirasi penulis untuk terus melangkah hingga menyelesaikan studi ini.
2. Almh. Adresia Naura Azzizah, adik tersayang yang kini telah tenang di sisi- Nya. Meskipun kehadiranmu begitu singkat, cintamu tetap hidup dan menjadi bagian dari semangat dalam setiap langkah proses ini.
3. Sahabat - sahabat terbaik saya, Dian, Fira, Shafa, dan Rere, yang selalu hadir dengan semangat, dukungan, dan kebersamaan selama perjalanan akademik ini. Terima kasih atas persahabatan yang tulus dan motivasi yang tak pernah putus. Khususnya kepada Fira, rekan satu kelompok dalam penyusunan sistem dan penulisan tugas akhir ini, yang dengan kerja sama dan kesungguhan telah membantu kelancaran proses penyelesaian tugas akhir ini.
4. Terima kasih kepada seluruh teman angkatan 2022 D3 Manajemen Informatika, yang telah bersama-sama memberikan pengalaman dan pembelajaran berharga selama perjalanan kuliah ini.

Semoga persembahan ini menjadi ungkapan terima kasih yang tulus dan penghargaan bagi semua pihak yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan ini.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji syukur atas rahmat Allah SWT, sebagai ungkapan rasa terimakasih, sebuah persembahan untuk :

1. Untuk cinta pertamaku, Bapak Sugiyanto, dan pintu surgaku, Ibu Indra Istiarin terima kasih atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang tak ternilai. Terima kasih telah berjuang demi kehidupan yang layak hingga penulis bisa tumbuh dan sampai di titik ini. Segala keberhasilan ke depan adalah berkat kalian. Mohon tetap sehat dan panjang umur, agar aku bisa mengabdikan dan membalas segala pengorbanan yang telah diberikan.
2. Kepada kakak saya Suci Yatullah Al Quraini karna telah memberi semangat dan dorongan kepada saya sehingga saya mampu menyelesaikan studi ini. Dan kepada adik saya Gheitza Rahmahtullah yang saya sayangi dan selalu mendoakan, memberikan dukungan kepada saya sehingga saya mampu menyelesaikan tugas akhir.
3. Keponakan saya tercinta Mayzoya Ashaula Pillar terimakasih atas kelucuan- kelucuan yang membuat penulis senang sehingga penulis semangat untuk mengerjakan tugas akhir ini sampai selesai.
4. Kepada sahabat - sahabat saya, Shafa, Shine, Diva dan Dian, terima kasih atas segala kebaikan serta waktu yang telah kita habiskan bersama selama masa perkuliahan. Kalian luar biasa! Dan untuk Diva, terima kasih telah saling menguatkan, memberi semangat, serta menjadi rekan magang hingga tugas akhir.
5. Terima kasih untuk wanita sederhana dengan impian besar yang kerap sulit dimengerti diriku sendiri, Ghafira Hidayatullah. Terima kasih telah bertahan, meyakinkan, dan menguatkan diri bahwa kamu bisa menyelesaikan studi ini. Bahagialah, Fira. Rayakan kehadiranmu sebagai berkah di manapun kamu berpijak. Jangan sia-siakan doa dan usahamu. Allah telah menyiapkan porsi terbaik untuk hidupmu. Semoga langkahmu selalu dalam kebaikan dan lindungan-Nya.
6. Kepada seluruh teman-teman angkatan 2022 D3 Manajemen Informatika, terima kasih atas kebersamaan dan kerja sama selama masa studi. Setiap momen menjadi bagian penting dalam perjalanan ini. Semoga kita semua meraih kesuksesan dan tetap terhubung dalam kebaikan.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Desa Mandiri Budaya Berbasis Website di Kalurahan Sinduharjo”. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi D3 Manajemen Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Prof. Dr. Kusrini, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika.
4. Ibu Supriatin, M.Kom., selaku dosen pembimbing.
5. Seluruh dosen serta staf Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Kedua orang tua dan keluarga atas segala dukungan yang diberikan.

Penulis menyadari laporan ini masih belum sempurna, sehingga kritik dan saran sangat diharapkan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Yogyakarta, 2 Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Referensi	6
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	10
2.2.3 Konsep Dasar Basis Data.....	11
2.2.3.1 Pengertian Basis Data.....	11

2.2.3.2	Komponen Basis Data.....	11
2.2.3.3	Pengertian XAMPP.....	12
2.2.3.4	Pengertian MySQL.....	12
2.2.4	Konsep Dasar Website.....	13
2.2.4.1	Pengertian Website.....	13
2.2.4.2	Pengertian PHP	13
2.2.4.3	Pengertian HTML	13
2.2.4.4	Pengertian Framework Laravel	13
2.2.4.5	Pengertian Javascript.....	14
2.2.5	Modeling System.....	14
2.2.5.1	Pengertian Flowchart.....	14
2.2.5.2	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	16
2.2.5.3	Pengertian Use case.....	16
2.2.5.4	Pengertian Activity Diagram.....	17
2.2.6	Metode Pengembangan Sistem.....	18
2.2.6.1	Agile	18
2.2.6.2	Scrum.....	19
2.2.7	Pengujian Sistem	20
2.2.7.1	Pengujian Black Box Testing.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Pendefinisian Permasalahan	21
3.2	Tinjauan Umum.....	21
3.2.1	Deskripsi Objek	21
3.2.2	Logo.....	22
3.2.3	Visi.....	22
3.2.4	Misi.....	23
3.2.5	Deskripsi Masalah	23
3.2.6	Solusi yang Diusulkan	24
3.3	Analisis Kebutuhan	24
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	24
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	26

3.4	Pengembangan Sistem.....	28
3.4.1	Alur Penelitian	29
3.4.2	Product Backlog.....	29
3.4.3	Sprint Backlog	32
3.5	Perencanaan Basis Data.....	35
3.6	Perancangan Flowchart	36
3.7	Perancangan Tabel.....	37
3.8	Perancangan UML (<i>Unified Modelling System</i>).....	41
3.8.1	Diagram Use Case.....	42
3.8.2	Activity Diagram	52
3.8.3	Wireframe	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		78
4.1	Implementasi	78
4.1.1	Implementasi Database	78
4.1.2	Implementasi Interface dan Sistem.....	83
4.1.2.1	Halaman Pengunjung	83
4.1.2.2	Halaman Login.....	98
4.1.2.3	Halaman Super Admin.....	100
4.1.2.4	Halaman Admin Budaya	106
4.1.2.5	Halaman Admin Wisata	112
4.1.2.6	Halaman Admin Prima.....	116
4.1.1.1	Halaman Admin Preneur.....	120
4.2	Pengujian	124
BAB V PENUTUP.....		135
5.1	Kesimpulan	135
5.2	Saran	136
DAFTAR PUSTAKA.....		137
LAMPIRAN		140

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian	7
Tabel 2.2 Simbol-simbol Flowchart.....	14
Tabel 2.3 Simbol-simbol Use Case	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol Activity Diagram	17
Tabel 3.1 Masalah Pada objek Penelitian.....	23
Tabel 3.2 Daftar Solusi	24
Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional	25
Tabel 3.4 Kebutuhan Hardware	27
Tabel 3.5 Kebutuhan Software.....	27
Tabel 3.6 Kebutuhan Brainware.....	28
Tabel 3.7 Product Backlog.....	30
Tabel 3.8 Sprint Backlog	33
Tabel 4.1 Pengujian Pengunjung.....	125
Tabel 4.2 Pengujian Admin.....	129

DAFTAR GAMBAR

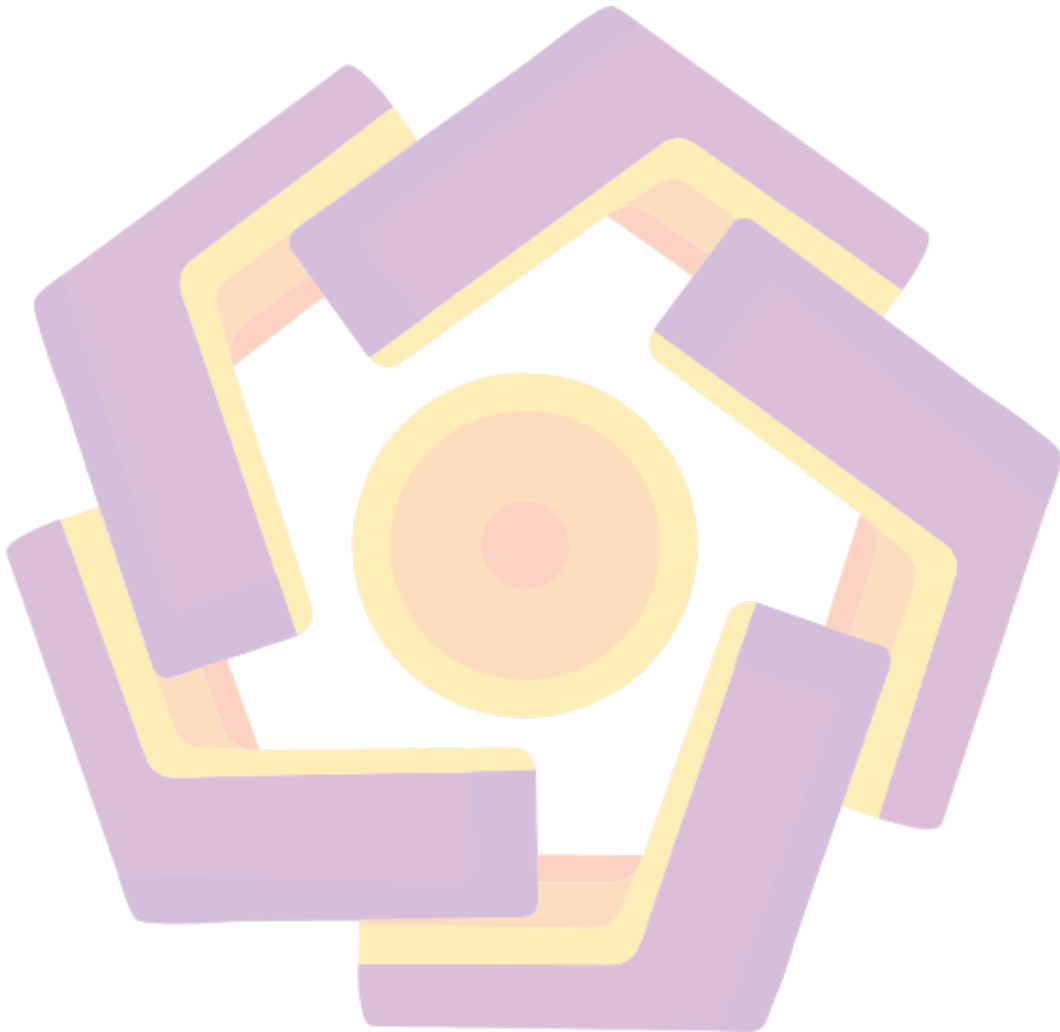
Gambar 2.1 Metode Agile.....	19
Gambar 2.2 Metode Scrum	19
Gambar 3.1 Logo Kalurahan.....	22
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	29
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram.....	35
Gambar 3.4 Flowchart Sistem.....	36
Gambar 3.5 Diagram Use Case	42
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Homepage	53
Gambar 3.7 Diagram Activity Login Admin	53
Gambar 3.8 Activity Diagram Kelola Admin	54
Gambar 3.9 Activity Diagram Kelola feedback.....	55
Gambar 3.10 Activity Diagram Kelola Homepage.....	55
Gambar 3.11 Activity diagram kelola produk.....	56
Gambar 3.12 Activity diagram kelola agenda.....	57
Gambar 3.13 Activity diagram kelola gallery	58
Gambar 3.14 Halaman Beranda	58
Gambar 3.15 Halaman Menu Desa Budaya.....	59
Gambar 3.16 Halaman Menu Detail Budaya	60
Gambar 3.17 Halaman Desa Wisata	61
Gambar 3.18 Halaman Detail Wisata.....	62
Gambar 3.19 Halaman Desa Preneur	62
Gambar 3.20 Halaman Detail Preneur	63
Gambar 3.21 Halaman Desa Prima	64
Gambar 3.22 Halaman Desa Preneur	64
Gambar 3.23 Halaman Tentang Kami.....	65
Gambar 3.24 Halaman Kontak.....	66
Gambar 3.25 Formulir Kontribusi.....	67
Gambar 3.26 Halaman Login Admin.....	67
Gambar 3.27 Halaman Dashboard Admin Super Admin.....	68
Gambar 3.28 Halaman Kelola Admin.....	69
Gambar 3.29 Halaman Kelola Homepage.....	70
Gambar 3.30 Halaman Kelola Feedback.....	70
Gambar 3.31 Halaman Dashboard Admin	71
Gambar 3.32 Halaman Kelola Budaya.....	72
Gambar 3.33 Halaman Kelola Agenda	73
Gambar 3.34 Halaman Kelola Homepage.....	74
Gambar 3.35 Halaman Kelola Galeri.....	74
Gambar 3.36 Halaman Dashboard Admin Prima.....	75
Gambar 3.37 Halaman Kelola Produk	76
Gambar 3.38 Halaman Dashboard Admin Preneur.....	76
Gambar 3.39 Halaman Dashboard Admin Wisata	77
Gambar 4.1 Pembuatan Database	78
Gambar 4.2 Tabel Users.....	78
Gambar 4.3 Tabel Feedback	79

Gambar 4.4 Tabel Homepage.....	79
Gambar 4.5 Tabel Budaya.....	80
Gambar 4.6 Tabel Wisata.....	80
Gambar 4.7 Tabel Prima	81
Gambar 4.8 Tabel Preneur	81
Gambar 4.9 Tabel Agenda	82
Gambar 4.10 Tabel Gallery.....	82
Gambar 4.11 Relasi Tabel.....	83
Gambar 4.12 Halaman Beranda	83
Gambar 4.13 index.blade.php.....	84
Gambar 4.14 Halaman Desa Budaya	85
Gambar 4.15 desabudaya.blade.php	86
Gambar 4.16 Tampilan Detail Budaya.....	86
Gambar 4.17 detailbudaya.blade.php	87
Gambar 4.18 Tampilan Desa Wisata	88
Gambar 4.19 desawisata.blade.php	89
Gambar 4.20 Tampilan Detail Wisata.....	89
Gambar 4.21 detail_wisata.blade.php.....	90
Gambar 4.22 Tampilan Desa Prima	91
Gambar 4.23 desaprima.blade.php	91
Gambar 4.24 Tampilan Detail Prima	93
Gambar 4.25 Tampilan detail_prima.blade.php	93
Gambar 4.26 Tampilan Desa Preneur.blade.php	94
Gambar 4.27 Tampilan Detail Preneur	95
Gambar 4.28 Tampilan Tentang Kami.....	96
Gambar 4.29 about.blade.php.....	96
Gambar 4.30 Tampilan Kontak.....	97
Gambar 4.31 contact.blade.php	98
Gambar 4.32 Tampilan Login	98
Gambar 4.33 login.blade.php	99
Gambar 4.34 Tampilan Dashboard Super Admin	100
Gambar 4.35 adminkalurahan.blade.php	101
Gambar 4.36 Tampilan Kelola Admin	101
Gambar 4.37 kelolaadmin.blade.php	102
Gambar 4.38 Tampilan Kelola homepage Super Admin	103
Gambar 4.39 kelolahomepage.blade.php.....	103
Gambar 4.40 Tampilan Kelola Admin.....	104
Gambar 4.41 kelolafeedback.blade.php.....	105
Gambar 4.42 Tampilan Dashboard Admin Budaya	106
Gambar 4.43 adminbudaya.blade.php	106
Gambar 4.44 Tampilan Kelola Budaya.....	107
Gambar 4.45 kelolabudaya.blade.php	108
Gambar 4.46 Tampilan Kelola Homepage Budaya.....	108
Gambar 4.47 kelolabudaya.blade.php	109
Gambar 4.48 Tampilan Kelola Agenda Budaya	109
Gambar 4.49 kelolaagendabudaya.blade.php	110

Gambar 4.50 Tampilan Kelola Galeri Budaya.....	110
Gambar 4.51 kelolagallerybudaya.blade.php	111
Gambar 4.52 Tampilan Dashboard Admin Wisata	112
Gambar 4.53 adminwisata.blade.php	112
Gambar 4.54 Tampilan Kelola Wisata.....	113
Gambar 4.55 kelolawisata.blade.php.....	113
Gambar 4.56 Tampilan Kelola Homepage Wisata.....	114
Gambar 4.57 kelolahomepagewisata.blade.php,.....	114
Gambar 4.58 Tampilan Kelola Galeri Wisata	115
Gambar 4.59 kelolagaleriwisata.blade.php	115
Gambar 4.60 Tampilan Dashboard Admin Prima.....	116
Gambar 4.61 adminprima.blade.php	116
Gambar 4.62 Tampilan Kelola Produk Prima	117
Gambar 4.63 kelolaprima.blade.php.....	117
Gambar 4.64 Tampilan Kelola Homepage Prima	118
Gambar 4.65 kelolahomepageprima.blade.php	118
Gambar 4.66 Tampilan Kelola Galeri Prima.....	119
Gambar 4.67 kelolagaleriprima.blade.php.....	119
Gambar 4.68 Tampilan Dashboard Admin Preneur.....	120
Gambar 4.69 adminpreneur.blade.php	121
Gambar 4.70 Tampilan Kelola Produk Preneur	121
Gambar 4.71 kelolapreneur.blade.php.....	122
Gambar 4.72 Tampilan Kelola Homepage Preneur	122
Gambar 4.73 kelolahomepagepreneur.blade.php.....	123
Gambar 4.74 Tampilan Kelola Gallery	123
Gambar 4.75 kelolagaleripreneur.blade.php.....	124

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara	140
Lampiran 2 Dokumentasi Pengujian Sistem dan Penarikan Magang.....	141
Lampiran 3 Foto Ruang Pelayanan Kalurahan Sinduharjo	141



INTISARI

Desa Mandiri Budaya merupakan inisiatif pemberdayaan desa melalui pelestarian dan pengelolaan potensi budaya lokal untuk mencapai kemandirian. Kalurahan Sinduharjo, Sleman, memiliki kekayaan budaya, UMKM, dan wisata desa yang potensial, namun pengelolaannya masih dilakukan secara manual. Hal ini menyulitkan pencatatan, transaksi, dan penyebaran informasi. Penelitian ini merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis website guna mendukung pengelolaan dan promosi potensi desa secara digital. Sistem dikembangkan menggunakan metode Scrum yang bersifat iteratif dan adaptif terhadap perubahan kebutuhan pengguna, dengan Laravel sebagai backend dan Bootstrap untuk antarmuka pengguna. Website mencakup fitur pengelolaan budaya, wisata, Desa Prima, Desa Preneur, serta penyewaan dan promosi produk UMKM secara daring. Pengujian dilakukan menggunakan metode black-box terhadap 40 skenario, terdiri dari 31 skenario sisi admin dan 9 skenario sisi pengunjung. Hasil menunjukkan seluruh skenario berhasil dijalankan tanpa error, dengan tingkat keberhasilan 100%. Sistem ini diharapkan mampu meningkatkan efektivitas pengelolaan potensi desa, memperluas jangkauan promosi, serta mendorong partisipasi masyarakat dalam pelestarian budaya dan kemandirian ekonomi.

Kata Kunci: Desa Mandiri Budaya, Pemberdayaan Ekonomi Desa, Sistem Informasi Berbasis Website, Framework Laravel.

ABSTRACT

Desa Mandiri is an initiative to empower rural communities through the preservation and management of local cultural potential to achieve self-sufficiency. Kalurahan Sinduharjo, Sleman, possesses rich cultural heritage, MSMEs, and village tourism potential, yet their management is still conducted manually. This condition hinders data recording, transaction processes, and information dissemination. This study aims to design and implement a web-based information system to support the management and promotion of village potential digitally. The system was developed using the Scrum method, which is iterative and adaptive to user requirements, utilizing Laravel for the backend and Bootstrap for the user interface. The website includes features for managing cultural content, tourism, Desa Prima, Desa Preneur, as well as rental services and online MSME product promotion. System testing was conducted using the black-box method across 40 scenarios, consisting of 31 admin-side and 9 visitor-side scenarios. The results showed a 100% success rate, with all scenarios running as expected without any errors. This system is expected to enhance the effectiveness of village potential management, expand promotional reach, and encourage community participation in cultural preservation and economic self-reliance.

Keyword: *Desa mandiri Budaya, Village Economic Empowerment, Website-Based Information System, Laravel Framework.*