

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aplikasi jual beli barang bekas berbasis mobile termasuk kedalam kategori model bisnis e-commerce. E-commerce merupakan aplikasi online yang memungkinkan penjual dan konsumen membeli produk melalui transaksi elektronik [1]. Salah satunya jual beli barang bekas. Jual beli barang bekas secara online menjadi semakin populer karena memungkinkan pelanggan untuk mencari, membeli, dan menjual barang tanpa harus bertemu langsung. Hal ini dapat menghemat waktu dan tenaga.

Pembeli dapat mengurangi produksi sampah dengan membeli barang bekas dan mendukung ekonomi keberlanjutan melalui teknologi hijau, dimana barang yang masih layak dipakai dapat terus dimanfaatkan daripada dibuang dan menjadi sampah. Namun, banyak calon pengguna yang ragu untuk bertransaksi secara online karena khawatir tentang keamanan, kualitas barang, dan kejelasan informasi produk. Pengguna akan lebih percaya diri dalam melakukan jual beli dengan adanya platform yang mudah digunakan, sistem transaksi yang aman dan kejelasan informasi dan kondisi produk.

Aplikasi ini mendorong penggunaan ulang barang yang masih layak pakai dan mengurangi jumlah barang bekas yang dibuang. Hal ini dapat mengurangi pemborosan sumber daya alam yang biasa terjadi saat membuat produk baru, dan juga mengurangi jejak karbon yang dihasilkan dari proses produksi dan distribusi. Dikembangkan dengan menggunakan metode pendekatan design thinking, aplikasi ini bertujuan untuk membantu dan memudahkan pengguna dalam menyalurkan barang bekas yang mereka miliki dengan cara menjualnya. Dengan menyampaikan informasi dan kondisi barang dengan jelas kepada pembeli. Aplikasi ini tidak hanya membantu pengguna tetapi juga membantu pelestarian lingkungan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan sebelumnya, maka rumusan

masalah yang diangkat yaitu perancangan UI yang tepat menggunakan metode design thinking pada aplikasi mobile jual beli barang bekas.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan produk adalah sebagai berikut :

1. Mengambil data dari hasil in-depth interview yang diberikan pada target pengguna.
2. Metode pengembangan yang digunakan yaitu metode design thinking
3. Hasil akhir dari perancangan UI aplikasi mobile jual beli barang bekas berupa hifi prototype dan akan dikembangkan ke tampilan front end.
4. Pengembangan front end menggunakan Kotlin pada Android Studio.
5. Pengujian hifi prototype menggunakan bantuan Maze.
6. Pengujian front end menggunakan Black Box Testing dan User Experience Questionare (UEQ).

1.4 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai pada perancangan UI aplikasi mobile jual beli barang bekas dengan metode design thinking ini adalah menghasilkan prototype dari perancangan UI menggunakan Figma dan pengembangan tampilan front end menggunakan Kotlin dengan software Android Studio.

1.5 Profil

1.5.1 Profil Mitra Magang IT

Nama	: GreatEdu (PT GreatEdu Global Mahardika)
Pimpinan	: Ade Irma Setya Negara
Status	: Beroperasi Luas area : 723 m ²
Sektor potensial	: Komunikasi, Jasa
Kejuruan unggulan	: Bahasa Inggris, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Pengembangan Sosial Masyarakat.
Nomor VIN	: 2008317104
Tahun berdiri	: 2018
Akreditasi	: Terakreditasi
Jumlah pegawai	: 5 orang (3 laki-laki, 2 perempuan)

2.5.1 Deskripsi Magang IT

a. Bidang Studi Independen

Studi independen merupakan salah satu dari program Kampus Merdeka yang dilaksanakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek). Studi independen adalah program yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mempelajari kompetensi yang spesifik dan praktis langsung dari para pakarnya selama 1 (satu) semester melalui aktivitas pembelajaran dan praktik langsung.

b. Lokasi Kegiatan

Lokasi kegiatan berada di PT GreatEdu Global Mahardika yang merupakan salah satu mitra yang terdaftar dari Kampus Merdeka.

c. Skema Kegiatan (Online)

Skema dari kegiatan Studi Independen diadakan secara online melalui berbagai media platform. Beberapa media yang digunakan selama kegiatan adalah Zoom, Google Meet, Google Classroom, dan LMS GreatEdu.

d. Durasi Kegiatan

Durasi kegiatan diadakan selama 1 semester yang dimulai pada tanggal 16 Februari 2024 dan berakhir pada tanggal 30 Juni 2024.

e. Syarat Kelulusan Kegiatan

Terdapat beberapa syarat keikutsertaan program studi independen yang harus ditaati seperti syarat dokumen dan syarat mahasiswa.

Berikut adalah dokumen yang menjadi syarat pendaftaran beserta ketentuannya.

1. Curriculum Vitae
2. Transkrip Nilai
3. Foto/Scan KTP
4. Sertifikat pengalaman organisasi (optional)

Berikut adalah syarat mahasiswa yang dapat mengikuti program studi independen.

1. Mahasiswa dari seluruh Indonesia tanpa memandang ras, warna kulit, jenis kelamin, bahasa, agama, serta situasi ekonomi dan sosial lainnya.
2. Mahasiswa dari semua jurusan dengan akreditasi kampus apapun di Indonesia – dengan catatan kampus berada di bawah Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
3. Mahasiswa aktif pada jenjang D2/D3/D4/S1 atau belum yudisium serta bersedia untuk tidak yudisium selama jangka waktu MSIB berlangsung dengan ketentuan semester sebagai berikut pada saat mendaftar program MSIB: untuk mahasiswa D2/D3/D4 minimal semester 2; untuk mahasiswa S1 minimal semester 4.
4. Data Mahasiswa terdaftar di PDDikti dan memiliki kesesuaian antara nama di PDDikti dengan nama di KTP.
5. Mahasiswa dengan Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) yang terdaftar di Dapodik dan sudah diverifikasi di akun Kampus Merdeka.

Adapun ketentuan lainnya yang harus ditaati oleh mahasiswa ketika telah diterima menjalani program studi independen, yaitu :

1. Mahasiswa diharapkan menjalani program secara penuh waktu (fulltime) serta berkomitmen untuk melaksanakan dan menyelesaikan program MSIB hingga selesai.
2. Siap melakukan perjalanan lintas kabupaten/ kota/ provinsi jika diperlukan sesuai penempatan yang ditetapkan oleh Mitra serta bersedia melakukan vaksinasi booster untuk keperluan mobilisasi.
3. Mahasiswa penerima beasiswa Bidik Misi/penerima KIP (Kartu Indonesia Pintar)/penerima beasiswa lainnya dari Kemendikbudristek dapat mengikuti program magang dengan ketentuan besaran bantuan biaya hidup yang diterima merupakan selisih dari bantuan biaya hidup yang diterima dari beasiswa kemdikbudristek.
4. Menyatakan diri untuk bisa berkomitmen selama menjalani

program.

f. Tahapan Seleksi/Penerimaan Kegiatan

Seleksi penerimaan kegiatan Studi Independen oleh mitra PT GreatEdu Global Mahardika dilalui 3 tahap seleksi yaitu Computational Test, TPA, dan Psikotes.

g. Link Penyelenggara Kegiatan

Berikut adalah link penyelenggara kegiatan dari website Kampus Merdeka dan GreatEdu.

Website Kampus Merdeka : <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>

Website GreatEdu : <https://greatedu.co.id/>

